

- キャラクターが持つ特殊な能力を一言で表したものをスキルといいます。
- スキルには以下のものがあります。

- [シュネラー](#)
- [イニシアティブ](#)
- [ドリンゲン](#)
- [セットアップ](#)
- [ユニゾン](#)

シュネラー

- このスキルを持ったキャラクターは、場に出したターンやセットアップしたターンにアタック宣言をしたり、エフェクトを使用する事が可能です。
- MTGでいうところの 速攻 と言ったところであろうか...

イニシアティブ

- このスキルを持ったキャラクターは、バトルの際このスキルを持たないキャラクターよりも先にダメージを解決します。
- このダメージでバトル相手の耐久力よりも多くのダメージを与え、捨て札にしたときはこのキャラクターにはダメージは与えられません。
- MTGでいうところの 先制攻撃 と言ったところであろうか...

ドリンゲン

- このスキルを持ったキャラクターは、バトルでガード宣言したキャラクターの耐久力を超えたダメージを与えたとき、その超過したダメージの分だけ対戦相手にダメージを与えます。
- アタック宣言をしたキャラクターにのみ適用されます。
- MTGでいう トランブル、GWでいう 強襲 と言ったところであろうか...

セットアップ

- このスキルを持ったキャラクターは、同一の「ネーム」を持ったキャラクターに重ね、強化する事ができます。
- 詳しくは、「[セットアップについて](#)」の項目を参照してください。
- また、セットアップの宣言にレスポンスすることはできません。
- GWでいう 換装、Lyceeでいう コンバージョン と言ったところであろうか...

ユニゾン

- このスキルを持ったキャラクターは、同一の「ネーム」を持ったキャラクターを重ねてセットしなければ、場に出すことができません。

- ユニゾン（“～”）を持つキャラクターは“～”が場にいないとセットできません。
 - このカードを場に出したとき、“～”を手札に戻します。
 - このカードを場に出ているとき、“～”を場に出すことができません。

- また、ユニゾンの宣言にレスポンスすることはできません。