

Bankett!!公式サイトより引用、  
掲載の許可を頂きました。

- 基本項目
  - [QA-002 - 同一名称カードは...](#) 2007/09/28
  - [QA-003 - 場に置けるキャラクターの枚数](#) 2007/09/28
  - [QA-004 - 耐久力が0以下になったキャラクター](#) 2007/09/28
  
- コストの支払いについて
  - [QA-005 - 捨て札にされたカード](#) 2007/09/28
  - [QA-006 - コストとして払ったカードの表裏](#) 2007/09/28
  
- カードプレイ
  - [QA-007 - カードの使用宣言と目標の指定](#) 2007/09/28
  - [QA-008 - 使おうとしていたファクターを破壊](#) 2007/09/28
  
- エフェクト
  - [QA-009 - キャラが場から離れた場合のエフェクト](#) 2007/09/28
  - [QA-010 - レスポンスで使用キャラを行動済みにした場合](#) 2007/09/28
  - [QA-011 - 耐久力が0以下のキャラクター](#) 2007/09/28
  
- キャラクターカード
  - [QA-012 - エフェクトの使用](#) 2007/09/28
  - [QA-013 - 能力の使用によって行動済みになるか](#) 2007/09/28
  - [QA-014 - ターン終了時のダメージの累積](#) 2007/09/28
  - [QA-015 - セットアップしたキャラクターを手札に戻した場合](#) 2007/09/28
  
- ストラテジーカード
  - [QA-016 - ストラテジーカードのレスポンス](#) 2007/09/28
  
- トリックカード
  -
  
- アイテムカード
  - [QA-017 - キャラクターにつけることができるアイテムの枚数](#) 2007/09/28
  - [QA-018 - 行動済みキャラクターのエフェクト使用](#) 2007/09/28
  - [QA-019 - ネームを持つアイテムカードの2枚目](#) 2007/09/28
  - [QA-020 - アイテムをつけているキャラクターのセットアップ](#) 2007/09/28
  
- フィールドカード
  - [QA-021 - フィールドカードの効果発揮タイミング](#) 2007/09/28
  
- ファクターカード
  - [QA-022 - セットアップ能力を持つカード](#) 2007/09/28
  
- リセットフェイズ
  - [QA-023 - リセットフェイズに未行動状態になるカード](#) 2007/09/28

- ドローフェイズ