

# テンプレ

タイトル ガンダムバトルクロニクル  
発売元 バンダイナムコゲームス  
発売日 10月4日 好評発売中  
価格 5,040円 (税込)

公式サイト

[http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/psp\\_gundam\\_chronicle/](http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/psp_gundam_chronicle/)

まとめwiki (執筆者募集中だお)

[http://www37.atwiki.jp/g\\_battlechronicle/](http://www37.atwiki.jp/g_battlechronicle/)

前スレ

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1190986026/>

次スレは>>970が立てること 流れが速い時は>>900等臨機応変に汁

数多くのガンダムシリーズを収録！ 登場MSは140機以上に！ 120以上の遊び応え充分のキャンペーンミッション「機動戦士Zガンダム」「機動戦士ガンダム0083」を完全収録。「ZZ」「逆襲のシャア」からも参戦！ 新システム「チェインミッション」では、プレイ次第によってミッション内容が刻々と変化し、やり応えのあるプレイが楽しめます。さらに、さまざまな隠しミッションも存在しています。

全ミッションで通信協力プレイが可能！！120以上あるミッションすべてで通信協力プレイ（アドホックモード）が可能。  
友達とデータを持ち寄り、1人ではクリアできないような困難なミッションにも挑むことができます。  
もちろん、4人での通信対戦プレイも可能。「1vs1」「1vs3」など自由な組み合わせでのプレイも楽しめます。

カスタマイズを最大限に利用して、自分だけのスタイルを作り出せ！全MSのカスタマイズが可能。  
ミッションをクリアして得られたポイントを使用して自分好みの機体を作り出せます。  
プレイすればするほど、成長していく感覚がゲームを病みつきにさせます。

隠しパスワードによるミッション配信を実施！  
「月刊ガンダムエース」「週刊ファミ通」「電撃プレイステーション」「GUNDAM.INFO」  
「ゲーム公式ページ」の計5媒体にて隠しパスワードを告知  
そのパスワードによって開放されるミッションは驚くべきものばかり！！

---

ポスター（拡大可）

<http://www.neowing.co.jp/detailview.html?KEY=ULJS-122>

ファミ通紹介

<http://www.famitsu.com/game/coming/2007/08/01/104,1185975363,76200,0,0.html>

ファミ通 + ポスター新規参入暫定まとめ

アップ3等プレイ画面、SSから判別できないMSは除いてます。

キャラクターも名前だけで台詞が確認できていない者（ライラ等）は除いています。

MS編：新規参入66体（+前作80体）

【一年戦争】：13体

ボール、ザクレロ、ザク、ビッグロ、ゾック、ジュアッグ、アッグガイ、ズゴックE

ゴッグ、グラブロ、ブラウ・ブロ、ザクキャノン、ガンダム(LS)、ザク(ククスル・ドアン)

【0083】：24体

GP01、GP01Fb、GP02A、GP03D、パワードジム、ジム・カスタム、ジム改(地上/宇宙)

ノイエ・ジール、ザメル、ドム・トローパー(通常、茶)、ゲルググ(ガトー)、リックドム(ガトー)

ザクIIF2(茶、ノイエンビッター)、ガーベラテトラ、ゲルググM(通常/シーマ/連邦鹵獲機)  
ドラッツェ、ヴァル・ヴァロ、ジム・クウエル、ザクIIF2(連邦鹵獲機)

【Z】：21体

ディジェ、メタス、ネモ、スーパーガンダム、サイコMk-2、ガブスレイ

ガルバルディ、バウンドドック(通常/ゲーツ専用)、ジ・O、パラス・アテネ、

ポリノーク・サマーン、バイアラン、ギャブラン、ハンブラビ、

キュベレイ(ハマーン)、ガザC(通常/ハマーン)、バーザム、Zザク、Z+C1/2(ハイメガ)

【ZZ/逆シャア/センチネル】：8体

ZZガンダム、クイン・マンサ、キュベレイMk-2(赤/黒)、ガンダム

サザビー、Sガンダム、ゼク・アイン

パイロット編：新規参入13人（+前作30人）

【0083】：4人

コウ・ウラキ、サウス・バニング、アナベル・ガトー、シーマ・ガラハウ

【Z】：6人

ハマーン・カーン、ロザミア・バダム、ファ・ユイリィ、サラ・ザビアロフ

ヤザン・ゲーブル、レコア・ロンド

【ZZ / 逆シャア】：3人

ジュード・アーシタ、アムロ・レイ、シャア・アズナブル

オペレータ編

ノエル・アンダーソン(ガンダム戦記)

ユウキ・ナカサト(ガンダム戦記)

ホア・ブランシェット(機動戦士ガンダムMS戦線0079)

アン・フリーベリ(機動戦士ガンダム;MS戦線0079)

エレン・ロシュフィル(クライマックスU.C.紡がれし血統)

---

### 基本システム関連まとめ

- ・ ガンタクのデータで全機体ポイント+300
- ・ ガンロワのデータで全機体ポイント+200
- ・ 訓練をすべて終わると全機体ポイント+100ただしだるい
- ・ パートナーを指名でき、パートナーの機体にもポイント加算される
- ・ 名前だけのキャラクターが大量に追加
- ・ 音楽増えてる
- ・ 壁紙はロード毎に変化。集めやすくなっている
- ・ さまざまな演出もグレードアップ
- ・ ポイントを溜めるのが非常に簡単になった
- ・ 限界突破は最初から可能だが、制限値以上強化は3倍のポイントが必要
- ・ 一度鹵獲した機体をもう一度鹵獲するとポイント+(機体により違う)
- ・ ギャラリーのパイロットで ボタンを押すとそのキャラ特有の名言が視聴可能。

### MSMA関連まとめ

- ・ 宇宙ではZ軸移動が可能。ほかのステージでも急上昇急下降が可能
- ・ 核TUEEEEEEEEEEEEEEEEE(ry
- ・ 水中ステージは動きがのろい。水陸両用はすばやい
- ・ 戦艦等強化され、硬くなった
- ・ モビルアーマーの強化 超強化
- ・ チャージ格闘 チャージブースト格闘 さらに格闘など、連続攻撃可能
- ・ 既存のモビルスーツも兵装などに変化あり

移動防御可能かつ盾もチューン可能

- 
- 空中SPA、空中チャージ攻撃など連続技を繰り出せる

#### 戦闘関連まとめ

- マップにX軸、Y軸、Z軸表示
- 武器改造システム追加。威力や弾速などのチューン
- マシンガンなどの実弾を見やすく
- 頭部バルカン強化
- 重力地球健在
- チェインミッションという分岐ありのミッションが存在

前作から引き続き変化がない部分はGBRwiki、GBCWikiで確認してください。  
テンプレやまとめは随時まとめ直してください。  
wikiへのまとめスレ登録大歓迎です。有志の方々ありがとうございます。

---

#### 現時点でのモード開放まとめ

- MSシミュレーターモード解放 重力からの開放クリア
- ハンティングモード解放 全ミッションをクリア
- パイロット成長限界突破 どれか一つのセーブデータでパイロットを大佐にする
- MSチューン初期化下限 エクストラミッション以外100%にする
- SFS持ち込み可能 勢力クリアで勢力単位で出現
- ゲストパイロット成長限界突破 各勢力のミッションクリア状況を100%にする
- パイロット搭乗制限解除 地球をこの手にクリア
- アクシズキャンペーン解放 アクシズルート以外のルートを全部クリア
- 時代制限解除 アクシズ以外の全ストーリークリア
- MSチューン限界解除 アクシズも含めて全てのミッションでS又はSSでクリア