

- ・水の旋律

関連ソフト

[水の旋律2](#) ~ 緋の記憶 ~

簡易紹介

親の海外赴任をきっかけに、寮のある高校「尚和高校」に進学することを決め、10年ぶりに昔住んでいた「尚和町」に戻ってきた白石陽菜。そんな彼女に襲いかかる数々の異変。
『……私の身の回りで、いったい何が起きているんだろう？』
真相をつきとめるために、彼女はいろいろな人と会い、情報を集めることにした。
(公式サイトから引用)

データ

公式サイト	PS2版 、 PSP版
発売、開発元	KID 、 サイバーフロント (PS2廉価版及びPSP版)
ジャンル	ゴシックロマンストアドベンチャー
対応機種	PlayStation2、PSP
発売日	PS2版：2005年9月29日 PSP版：2009年12月24日
価格(税込)	PS2版：通常版：7140円、限定版8190円 PSP版：通常版：税込5,040円、限定版：税込7,140円
廉価版	PS2版：2005年9月29日に2940円で発売 PSP版：2011年1月20日にUMD版2940円、DL版2200円で発売
キャラクターデザイン	ひだかなみ
シナリオライター	望月柚枝 、 山崎浅吏
音声量	主人公以外フルボイス
主人公	白石陽菜 (声：なし) 名前固定
攻略対象	桐原拓哉 (声： 子安武人) 桐原貴人 (声： 井上和彦) 加々良愁一 (声： 森田成一) 明月圭 (声： 遠近孝一) 手塚京輔 (声： 谷山紀章) 新野憲吾 (声： 鈴村健一) 片瀬哲生 (声： 檜山修之)
備考	CERO12。公式サイトで体験版公開中
該当するキーワード	攻略対象視点、声優挿入歌あり、現代が舞台、伝奇もの

- ・水の旋律 ~ 協奏曲 ~

簡易紹介

それぞれのトゥルーエンド後はじめて迎えるバレンタインとホワイトデーの話の他に主人公の親友がメインの「もぐらたたきゲーム」、デスクトップアクセサリ、デジタル設定資料集などを収録したファンディスク。

データ

公式サイト	あり
発売、開発元	KID
ジャンル	ゴシックロマンズアドベンチャー
対応機種	Windows98/2000/Me/XP
発売日	2006年3月30日
価格（税込）	5040円
廉価版	なし
キャラクターデザイン	ひだかなみ
シナリオライター	望月柚枝、 山崎浅吏
音声量	あり
主人公	白石陽菜
攻略対象	桐原拓哉 （声： 子安武人 ） 桐原貴人 （声： 井上和彦 ） 加々良愁一 （声： 森田成一 ） 明月圭 （声： 遠近孝一 ） 手塚京輔 （声： 谷山紀章 ） 新野憲吾 （声： 鈴木健一 ） 片瀬哲生 （声： 檜山修之 ）
備考	
該当するキーワード	ファン向け

乙女ゲーム購入相談所 3

579 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/10/02 21:44:42 ID:???

星の降る刻、水の旋律のどちらかを買おうと思って悩んでいます。

好きなキャラのタイプは解凍系ツンデレっていうのかな？
最初は冷たくて、仲良くなってくると優しくなってくる、みたいなキャラが好みで、
シナリオは切ないものをやってみたいです。
ボリュームはあってもなくてもいいのですが、
何度もやるのがつらくなるような（ストーリーが被る、スキップができない）ものは嫌です。
ノベルゲーはあまりやったことがありません。

579 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/10/02 23:19:55 ID:???

どちらもこれぞツンデレ！てタイプはいないかも。
最初冷たく最後優しく、だけでいいなら、ちゃんとどちらにもいる。

シナリオは...水のほうが切ないかな。
自分は水で泣いた。
ボリュームは水のほうがある。
システム的にはどちらも問題なし。繰り返しプレイも辛くないと思う。
ただし双方メインのストーリーが決まってるので、一部シナリオ被りがある。

582 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/10/03 20:56:02 ID:???

水は絵が... しかし、水は斎賀の唄にやられたよ。良かった。

713 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/10/21 23:55:58 ID:???

水の旋律を買おうと思ってるのですが、どこかで犬好きなら買いと書いてあったのですが犬苦手なワタシはやめ方がいいのでしょうか？

714 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/10/22 01:14:14 ID:???

犬コソ伯~w

マジレスすると、

犬に噛み付かれてある時点から進め無かった姐さん続出で、そこからそういう話になったんだよね、

スムーズに進んでた姐さんもいたみたいだし、

でもアルはあくまで攻略方法がわからなかった頃だったから、wikiのアドバンス通りに進めていけば、そんなにコソ思いはしないかなと、w

842 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/11/13 23:57:40 ID:???

水の旋律って面白い？わりと意見割れてるんだが...

話がきちんとしてればOKなんだが、あとスチルの方も気になる...

萌えられますが

845 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/11/14 00:49:08 ID:???

水スレであった意見と同じことしか返せないなあ...

- ・主観で言えば嫌いじゃない、既存の乙女ゲに無い題材を用いたことは評価。

しかしそれが上手く料理されてるか、程よくシステムに融合されてるかというところ...

(メインシナリオと平行して起こるイベントとの不整合もあったりする)

問題の解決部分が適当だったりしてツッコミ所は満載。

好きで(好きだからこそ?)やりこむほど粗が見えてくる。

地の分は、酷いクセは無いテキストだけど、毒にも薬にもならない、という感じ。

- ・キャラ立ちが良い、キャラ設定見てハマリそうなキャラがいれば、

萌え部分については期待を裏切られることは無さそう。

- ・CGは期待するな、特に立ち絵が別人。

ただしキャラデザの人が原画描いたと思われるED絵は良い。

乙女ゲーム購入相談所4

269 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/01/31 20:29:01 ID:???

爽やかな乙女ゲがやりたいです。

ドロドロしたり、うじうじ悩んだり、運命にとらわれたりしてなくて

楽しく明るく、ときめいたり切なくなったりしたいです。

エロだの微エロだのはむしろ無い方が、

未プレイの乙女ゲは、水、星、魔法使い、用心棒、携帯のやつ全般、ラブレボですが

この中に希望に当てはまるようなものはあるでしょうか？

271 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/02/01 00:58:16 ID:???

爽やかなのはどれといわれたら

魔法使いしか当てはまらないと思う、その中では、

水は一族争いで犬に噛まれたり殺されそうになるし

273 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/02/01 01:01:04 ID:???

水はお勧めできない、前世ネタだから運命とらわれてるしライターが地雷

742 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/03/30 22:38:54 ID:???

速報スレで

KID「水の旋律」続編制作決定

となりましたが、「水の旋律」は続編が出るほどの買いなゲームですか？

発売前、発売後は「水の旋律」スレを覗いてましたが正直微妙？な印象を受けたので

買わずにいたのですが、

そうしたら次々と関連商品が発売されてるし、スレも着々と伸びてるし

なんだか気になってきてしまいました。

自分としては主人公がイタタな性格だとプレイを放棄してしまいがちなんですが、

今回はゲーム自体の評価が知りたいのでよろしくお願いします。

754 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/03/32 20:38:53 ID:???

「水の旋律」は本当に微妙。

ただ、スチル以外にシーンリスト等でやりこみ要素がかなりあったので、

フルコンプがかなり大変だった。システムは快適な方。

絵もきれいなんだけど

続編やファンディスクが出るほどいい話だったかといわれると自分は???
主人公がイタタな性格ではないから大丈夫だと思う。

755 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/03/32 21:05:59 ID:???

754

アレ、絵キレイか？

ひだかさんが描いたスチルはキレイだと思ったが...

742

シナリオには一切期待してはいけない

乙女ゲーム購入相談所 5

123 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/05/06 17:33:19 ID:???

気になっているのはマイネII、ペット探偵、ラスエス、水の旋律、遙か3。

水の旋律は、後味の悪さがどんな種類のものなのでしょうか。

(生死に関わるもの？ 恋愛に関わるもの？ 周囲の不理解？)

ハッピーエンドにはこだわりませんが、後味の悪いエンディングは苦手。

生死によるパッドはグロくなければOK。悲恋も、寝取られ・寝取りでなければ大丈夫です。

127 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/05/06 21:53:09 ID:???

水の旋律

後味の悪さですが、あるキャラのルートのひとつに

生死に関わる後味の悪いものがあります。

また序盤のパッドEDが多いので

また、若干あるキャラが、一部のキャラのルートで

可哀想に感じるかもしれません。

生死によるパッドはグロくはないと思います。

(血が流れているスチルがあるくらい)

立ち絵やスチルに難があるのが多いので、

まずそれが耐えられるかどうか

確認してからがいいと思います。

シナリオも本スレを見ていただくと

いいかもしれませんが、微妙評価です。

PCでの体験版が公式HP(スペシャル)にありますので、

確認されてはどうでしょうか。

システムは体験版よりずっと快適です。

218 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/05/16 22:29:18 ID:???

自分が音楽をやっている人間で音楽が好きなので、楽器が弾ける人、

音楽をたしなんでいる人を攻略できるゲームを探してます。

別にコルダみたいに音楽を前面に押し出さなくても、GSの先生くらいで全然大丈夫です。

223 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/05/17 01:26:41 ID:???

水の旋律の愁一はストーリーにも微妙に関わる。

曲は実際のクラシックの曲ではないけど何度かピアノを

弾いてる場面とかは出てくる。

496 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/07/10 17:11:15 ID:???

ゲームから離れてた時期もあって評判がよく分からないので

一般的に(てかこの板的に)地雷だったり評判の悪いものと、逆に比較的間違いのなさげな

好評な作品を教えてください。

- 基本的に逆ハー萌えなので、主人公の扱いが悪すぎたり

他の女性キャラマoe、攻略キャラを奪られて鬱になるような展開は苦手です。

517 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/07/13 02:37:38 ID:???

私がやったことあるのが水の旋律、蜜ドロ、初音だけですが

この3つは逆ハーというのでは全部満たしてる。

水は個人的にはキャラ萌は大いに出来たけど、スチルとシナリオは

あまりオススメできない...ただ、2にデータ引き継ぎがあるから

2をやるつもりがあるならやってもいいかも。

572 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/08/07 22:46:35 ID:???

緋色の欠片、幕末恋華、水の旋律のどれを購入するか迷っています

主人公の性格がはっきりしていて、キャラ同士の掛け合いが面白く、
攻略キャラ同士の関係も描かれてるのが好きです
セーブ、ロードは早いものが良く、絵や声にはこだわりはありません

主人公と腹の探り合い、駆け引きし合ったり、
主人公と対等な関係だったり、ギャップがあったり、
周りが主人公に冷たい時に優しくったりするキャラに弱いみたいです
分かりにくくてすいません

580 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/08/10 06:55:04 ID:???
水はほんわか天然ボケ系主人公。攻略相手によって性格が多少変わる。
設定的に、周囲が反対する中ひっそり逢瀬を繰り返すシナリオが多い。
主人公との駆け引きや腹の探りあいはない。
ギャップのあるキャラはいる。
システムは快適。セーブ・ロードは早いと思う。
ただし絵がどすこい。

708 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/09/02 14:08:10 ID:???
ところで水の旋律って良いですか？
新作のHP見て気になってます。
昔ゲームレビューですぐ犬に襲われると読んでスルーしたのですが、
ファンサイト多いみたいで

この板ではあんまりキャラ萌え語りも聞かないし、派手なバッシングも見ないし、
経験者の率直な感想が聞きたかった

712 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/09/02 20:24:31 ID:???
んじゃ簡単に。
傑作とは言わんが良作だと思う。
システム面はめっちゃめっちゃ快適。
キャラ設定が面白いのか、どのキャラもわりとまんべんなく人気がある。

問題は立ち絵がどすこいなこととあからさまに金太郎飴なシナリオがあること。
あと人によるが、主人公名が固定であること。
そこがスルーできれば楽しめると思う。
別のゲーム発売待ちな時につまみぐいするのに適してるかな。

それはそれとして私はどっぴりはまったわけだがw
名前固定がめっちゃツボだった。キャラに名前呼んでもらえるのっていいな。

714 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/09/02 23:08:53 ID:???
別にコンプしなくてもいいって人は気にしないでいいけど、
コンプするならランダムイベントで手こずるかもしれないから注意。

965 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/10/09 02:16:42 ID:???
同じ人に想いを寄せているのを隠して、友情優先などの理由から
他の子との仲を取り持とうとするという、いわゆる「応援」属性のキャラが攻略できるゲームありますか？
ただ、別キャラルートでそういった風になるのではなく、本人のルートで。

あと対象 = 想い人が主人公でなくても構いません。
主人公は相談相手とかでもOKです

967 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/10/10 12:57:20 ID:???
応援かは微妙だけど、水の旋律の手塚も最初は健吾を見守ってたはず。
ただ、身を引くとかはなくその辺はフェードアウトしてる

乙女ゲーム購入相談所 6

8 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/10/28 04:28:58 ID:???
【欲しいゲーム】
水の旋律、ネオアンジェ、学プリ、シエスタ

休み中にサクサクとクリアしたいため
難易度が低く、1人攻略3~5時間程度で終わるゲームを探しています。
主人公はコルダ・Gs無印みたいな無個性系、
攻略キャラはやさしく穏やかなキャラが好きです。

10 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/10/28 05:57:33 ID:???

- ・水の旋律

プレイ時間は自分は全部で15時間程度
キャラは希望のキャラはいないかも、主人公は控えめで優しい
システムは業界の中でもかなりいい方
糖度は低く、後味が悪いシナリオもある
確か体験版が公式にあったはずだからそれをやってみて購入決めた方がいいかな

基本金太郎飴だから苦手ならスルーした方が無難

63 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/01 00:00:44 ID:???

新しく買うゲームについてよかったらアドバイスお願いします。
希望

- ・フルボイス（オートモードが付いてるとさらにうれしい）
- ・スキンシップ多め（GSやコルダは爽やか過ぎた気がした。2ショットスチルマンサー）
- ・一周に時間があまりかからない（逢2やフルキスは10時間以上かかってくれた）
- ・コンプが簡単orコンプするとご褒美的なものがある（おまけスチルとか）
- ・機種はPS2かPC

好きなキャラのタイプ

黒髪・茶髪・長髪・年上・穏やか・ヘタレ（ツンデレ・ショタは苦手）

66 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/01 02:13:59 ID:???

水の旋律を勧めてみる
2は未プレイなんで1に絞ると
希望にほぼ適うし、好きなキャラも大体当てはまる
ショタはいるけど攻略キャラじゃなかったはず、ツンデレは拓哉が該当するかも
廉価版も出たことだし

80 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/02 02:47:07 ID:???

深みあるストーリーが好きなのですが水の旋律はどうなのかな
恋愛はオマケ要素的なものと聞いたので

81 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/02 10:05:10 ID:???

水の旋律のストーリーは、和風伝奇もののライトノベルを読んでいるような
感じだったよ。
ストーリーは深みがあるというよりは、淡々と話が進んでいくような印象。

83 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/02 15:25:55 ID:???

既出だが、1はラノベを読み進める感じ。
深みはないし、後半は恋愛の方に傾いている気がする。
お手軽に楽しめるけどね。

90 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/03 20:16:54 ID:???

【購入検討中】水の旋律（2含む）、緋色、星の降る刻

どれも似たような感じなので迷っています。
ストーリーが面白ければゲーム性は特に重視しません。
あまりパラ上げ等に神経使わずサクサク出来るもののがいいです。
甘々も平気ですがどちらかと言えば重めの雰囲気が好き、
主人公がナヨナヨしていなければさらに良しです。

91 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/03 22:13:45 ID:???

水の旋律は上の方に出てるけど、伝奇物のラノベみたいな感じで、
テキストを読んで、時々選択肢を選ぶだけ。
重めというか、シリアス寄りかな。
主人公は癖がなくて、元気のいいキャラなんで問題ないかと。

196 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/22 20:47:08 ID:???

水の旋律2をプレイしてるんだが、1のキャラに激しく萌えてしまった。2のキャラに目がいかなくなるほどにw
1のことは、まとめサイト等でも色々調べたんだが、嫌な意見はあまり聞かない。
一つネックがあるとしたら、名前が変更出来ないところ。あまり感情移入出来ないという意見もあったし...
ここにいるみんなの中で水の旋律をプレイした人に聞きたい。主人公の名前が変えれなくとも感情移入出来たか？
好みの主人公はときめきGSっぽい、個性があまりないタイプ。

198 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/11/23 11:23:04 ID:???

主人公は個性弱めだと思う。ぼやっとしてる感じ
ただ結構地の文が長めで、ルートによって性格変わってるのが微妙と言えば微妙

名前変更不可はその分音声呼びかけ入ってるから気にならなかった

336 名前：名無しって呼んでいいか？ : 07/01/01 11:08:55 ID:???

本当に個人として主人公だけを嫌ってるキャラを攻略できるゲームありますか？

例えでいうと、遙か2の深苑みたいな感じ

342 名前：名無しって呼んでいいか？ : 07/01/01 23:28:34 ID:???

水の旋律の桐原兄とか

攻略対象で主人公を徹底的に嫌ってるってパターンは

まずなさそうな気がする