

- ・少女革命ウテナ いつか革命される物語

簡易紹介

オリジナル主人公とストーリーで展開する同名アニメのゲーム版。
原作の主人公ウテナのクラスに転入してきた主人公は
学園で秘密裏に進められている決闘ゲームに巻き込まれてしまう。

データ

公式サイト	あり （閉鎖）
発売元	セガ
開発元	
ジャンル	アドベンチャー
対応機種	SEGA SATURN
発売日	1998年5月28日
価格（税別）	6800円
廉価版	なし
キャラクターデザイン	
シナリオライター	
音声量	主人公含めフルボイス
恋愛要素	個別イベント・EDあり
主人公	デフォルト名なし （声：藤野かほる）
攻略対象	桐生冬芽 （声：子安武人） 西園寺莢一 （声：草尾毅） 薫幹 （声：久川綾）
備考	

ひたすらガールズゲーを挙げるスレ

60 名前：名無しさん@お腹いっぱい、：03/10/30 12:16 ID:???

『少女革命ウテナ』
ご存知アニメ『少女革命ウテナ』を原作として扱った恋愛シュミレーション。
主人公はゲームオリジナルの少女で、顔なしだがボイスつき。
無論、攻略対象キャラもフルボイス。
学校や街中で、アニメそのままのキャラクターたちと
コミュニケーションできるのはゲームならでは。
まわる薔薇、意味深な展開、決闘、A子B子C子など、原作らしさはばっちり周到。
ただ、どのメインキャラのルート展開は同じなので、飽きる人もいるかも。

ちなみに攻略対象は男女どちらも存在するので、百合な雰囲気も味わえます。
お勧めルートはやはり生徒会長、理事長、アンジー。個人的には生徒会長ENDは必見かと。
校歌をバックに男ども胸見せまくりなOPもオススメ。

61 名前：名無しさん@お腹いっぱい、：03/10/30 12:54 ID:???

西園寺の禪にはワロよ

62 名前：名無しって呼んでいいか？：03/10/30 21:54 ID:???

男の乳首は全年齢推奨、というコメントが印象的でした。

310 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 20:20:51 ID:???

亀レスだけど、ウテナの主人公は顔アリ（ちなみにみつあみピンク髪）だよ結構グラフィックバツン出てる。
声は苦手ならOFFに出来るけど、顔はそういうわけにもいかならないから無個性派には向いてないかも
ゲームオリジナルキャラとはいえ、ウテナ世界のキャラクターらしく発言は独特だし、大人しいタイプを期待すると肩透かし食らうと思う。

ガールズゲーソフト購入相談所

375 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/03/04 01:08 ID:???

SSの『少女革命ウテナ』って、乙女ゲー的にはどうなんでしょう？
原作は知らないんですが、ゲームの主人公がオリジナルだという事で知らなくても楽しめるかな～と思ったんですが...

376 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/03/04 13:34 ID:???

ウテナを乙女ゲーとして捉えるにはアニメ（TV版）を見てないと難しいかも、あれは良くも悪くもウテナファン向けのソフトになっちゃってると思う。
ネタ知ってればプレイ中いるんなど所で「にやっ」とできるんだけど、意中の相手とのエンドを迎えても乙女ゲー的にはそりゃないだろってEDもあるしなあ。

はまれば面白いけど、そうじゃなかったらまさに「ルア？」って感じだから、勤めたいけど勤めづらい部分もあるなあ。ちょっと変わったものをプレイしたいとか、値段安いからとか合わなくてもまあいいか、で済ませられるなら買って試してみても面白いかも。

乙女ゲーム購入相談所2

85 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/02/13 16:11:25 ID:???

ハッピーエンドではなく、鬱になるようなバッドエンドがあるゲームって乙女ではないですか？
単純な死にネタとかではない方がいいのですが、こんなのどう？っていうのがあったら教えていただけないでしょうか？

173 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/10 04:59:39 ID:???

遅レスだけどウテナ

459 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/27 10:53:41 ID:???

少女革命ウテナ
が サターン購入してまでプレイする価値はありますか

460 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/27 11:23:27 ID:???

サターン自体は今じゃかなり安く売られてるし、本体ごと買っても高くはかからないけど世界観が独特なんでいきなりゲームよりは一応アニメから入った方がいいんじゃないかな、
それでアニメが肌に合ったなら、外伝として楽しめると思う

ちなみに恋愛面は原作の途中が舞台だとか、既に他に好きな人がいるってのを考えれば頑張った方だとは思いますが
ちゃんとくっつけるキャラは一人もいません

乙女ゲーム購入相談所4

961 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/04/23 19:26:15 ID:???

最近恋華をやってから悲恋にはまりました。
ので悲恋のエンディングがあるゲームを探しています。
悲恋があるのが攻略キャラの一人だけしかないとか言うのでも全然構わないです。

962 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/04/23 19:38:02 ID:???

少女革命ウテナの幹エンドもなかなかいいと思う。

漫画・アニメなどが原作の女主人公ゲーム総合スレ

13 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/20 17:17 ID:???

ウテナプレイした人いる？

原作はひととおり見たのでキャラとかは知ってるんだが
あの世界観そのままなのかな...

14 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/20 19:50 ID:???

うわあああ(AA略)ってくらいあの世界観そのままだったよ
車とか鐘とか効果音が変で気になったけど
話はウテナらしくて楽しめたしOPやシステム、おまけも良かった

15 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/20 20:19 ID:???

ウテナ迷ってるうちに買いそびれた_|_|

特典に生徒手帳ついてたよね、

さすがにもう売ってないだろうなあ、

60 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/29 20:52 ID:???

ウテナが実はかなりお気に入りだったり、

キャラ萌えとかってのはなかったんだけど、

とにかく生徒会長が・・・

機会があったら是非やってほしい

74 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/01 01:04 ID:???

ウテナはよかったなー

あれのために土星買ったんだよな、当時、

西園寺がベタに萌えで可愛かった、

冬芽は(*1))がぐがぐが

中学生なのにえろえろで、それなのにEDはハッピーじゃないわで衝撃を受けた(w

75 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/01 11:36 ID:???

確かに西園寺はかわいかったねー

純情男萌え～

会長は・・・あれだけ甘い台詞連発してただけに、ねw

121 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/15 21:04 ID:???

ここで評判良いみたいだったのでウテナ買ってみました、

原作は知らないのですがOPから、いきなり脱ぎ始めるキャラに禿藁でした(w

125 名前：121 : 03/11/17 20:32 ID:???

ここで話題になった冬芽を最初に狙いまして、

えろえろとは言っても中学生設定みただし...(-_-`y ~~~ドレドレ?

エ? (´°; ;°)!!エエエ!??

御免なさい、本当にえろえろでした...(@A@; イデ`スカ?

ところで西園寺も狙ってみた所、終わり方が一緒だったんですけど元々ですか？

それとも全員残っていると個別EDにならないんでしょうか？

126 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/18 00:08 ID:???

基本的に、主人公が転校するEDです

特殊なものもありますけど、

127 名前：121 : 03/11/18 20:52 ID:???

レスありがとうございます、早い転校ですねw

幕間劇？みたいなものの意味とかがよく分からない点もありましたが、

ある程度は世界観にもついていけたので、面白いと思えました、

それから中の人たちが豪華だったので声的な私的に嬉しかったです、

原作を知らないだけに、EDがこの後何かが...みたいな引っ張り方をされて

気になるところなので、機会があれば原作にも触れてみたいと思います、

183 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/07/19 13:21 ID:???

私はゲームからウテナにはまったクチなわけだが、

それでもかなり楽しめたよ、

基本設定まったく知らずにやったもんだから、

冬芽のEDの衝撃はそりゃーすごかったさ・・・、

236 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/02/28 23:18:05 ID:???

ウテナプレイしたけど
ウテナのバラがひとつしかなくて即効ウテナ敗北、ゲームオーバーだった...
西園寺といい感じだったのになぁ...
千種にちょっかいかけてくれたのがｽﾞｰだったんだろか。

主人公、最初はイメージと違ってて苦手だったけど
お尻に食い込んだフンドシがセクシー発言あたりから
好きになってきたかも

237 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/01 23:22:11 ID:???

知ってると思うが、決闘はウテナのバラ（好感度）が一定以上無いと勝てないので、
ウテナ以外を狙ってる場合はウテナ2位にするくらいでやらないといけない。
お笑い選択肢を選びまくれば、アンシーEDにも行けるよ。ガンガレ。

238 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/02 01:39:59 ID:???

アドバイスども
いくつかの攻略サイトのおかげで
気高さバラや千種アタックの意味が分かったよ
千種アタック防ぐと千種が驚愕顔するけど
そんなこと知らなかったから、急に表情変化してｽﾞｰびびった。

しかし主人公面白いね
つるつるマンボって何なの...

239 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/02 17:54:23 ID:???

ウテナってなんで主人公にデフォルト名ないんだろ
常時ボイスありだし（OFFにもできるが）性格も結構ハッキリしてるし
結構困ったよ...適当につけたけど

240 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 03:54:52 ID:???

1度クリアすると、オプションの効果音に「チュチュ」ってのが追加されたのにはワウ

241 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 04:15:47 ID:???

238
もしかしてアニメウテナ観たことない？
自分はウテナとアンシーがカレーなんかで原因で入れ替わったり
七実がウシに変身したりするようなアニメだからあのシリアスな雰囲気
でどんな台詞吐かれようともあまり驚かなかったよ...w

242 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 04:25:02 ID:???

主人公のがたくまして
千種のが女々しいな

アンシーED既に見てたせいか
冬芽との一夜、何も思わなかった...

243 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 04:35:55 ID:???

主人公に試されたときの冬芽ｽﾞｰと思いつつ、ちょっと引いた...
見送りの台詞が数パターンあるのが地味に細かいね

244 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 11:59:31 ID:???

241
自分、アニメ未観だけどOPで男性陣がぶわさっ！！
...と脱ぎ始める時点でこのゲームの方向性を悟ったよ。w

247 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 20:58:04 ID:???

ミッキーEDに秀げ萌えた記憶がある。
あのシスコンミッキーが妹より主人公のが大事だとはっきり言ってくれたのが凄と思った。
それにしても特典の設定資料集のキススチルラフ画が超可愛すぎだ。
ていうか実際のゲームスチルよりラフ画のほうが綺麗で萌えるってどうなの...

248 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/04 21:12:33 ID:???

私もミッキーED萌えた
主人公が嘘つくあたりがなんかせつない...
全員君の気持ちには応えられないパターンかと思ってたんで嬉しい誤算

249 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 01:21:59 ID:???

基本的に冬芽以外はわりと主人公に
好意的なEDだったので嬉しかった。

キスのラフ画は今見ても良い出来だな。萌える。

250 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 01:25:59 ID:???

設定資料集ってやっぱあったのか...

パッケに書いてあるのになんて変だなと思ったが、

いや、中古だったもんで

251 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 02:38:40 ID:???

設定資料集はオープニングコンテとかEDスチルラフとか

クリア前に見たら激しくネタバレだよなあ・・・

ウテナキャラはみんな基本的に別の想い人がいて、
その中で最終的に想い人より主人公に惹かれてくれるのが幹だけだから、
その点だけでもより幹に萌えてしまう(；・`)

他の人だと、え、自分セカンド？て感じで冴寂しい・・・

252 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 02:54:20 ID:???

樹璃と西園寺のEDが同じだったのにはがかり

253 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 14:20:02 ID:???

まあ主人公から口ちゅーと向こうからまぶたちゅーという違いはある>西園寺・樹璃

冬芽にいたっては・・・」|○

255 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 22:38:26 ID:???

ウテナのPS2版出ないかなあ、

SS処分しちゃったから再プレイ出来ねんだよー。orz

256 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 22:46:12 ID:???

そうだね

原作ゲーとしてはかなり良くできてると思うし

ウテナファンなら絶対楽しめると思うからもったいない...

ディスク入れ替えも面倒だしなあ(最初は入れ替えタイミングワ-と思ったけど、繰り返しやるとね...)

でもサターンだからこその内容って気もする

せーがー

とかw

257 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/05 22:48:52 ID:???

PS2版も欲しいが他のウテナゲーも欲しいところだ・・・

258 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/06 00:28:50 ID:???

自分も欲しいなーとは思うけど、「いつか～」の完成度が高いから

続編ゲーとなるとそれこそかなりのハイレベルを要求されそうだね。

346 名前：名無しって呼んでいいか？ : 06/07/25 00:18:45 ID:???

原作つきの神ゲーは、私の中ではウテナだ

恋愛ゲーにセクスシーンを導入してほしい人の数

110 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/03/29 11:16:01 ID:???

フルキスやストカフェのバッドEDはやり逃げとか当時のスレで言われてたけど

ウテナの冬芽EDはホントにやり逃げ...

112 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/22 16:57:24 ID:???

少女革命ウテナ 主人公が裸でシーツに包まってるスチルあり