

- ・ 怪盗アプリコット
- ・ 怪盗アプリコット 完全版 全ての機種の追加要素が含まれている完全版

簡易紹介

江戸時代から続く女怪盗の家系に生まれた女子高生の望月あんずは8代目女怪盗アプリコットとして正式デビューするため、“5人の男性のうちのひとりのハートを盗む”ことが目的の試験を受けることになる。予想外の試験内容に困惑しながらも、幼い頃からの夢だった女怪盗になるためにあんずは昼は女子高生として、夜は女怪盗として、ターゲットの男性に接近するのだった。

機種による違い

- ・ 無印Win版：最初に発売されたため、他の機種で追加された要素はなし。
- ・ DC版：無印Win版の内容に綾瀬と満、草のイベントやEDが追加（PS版の追加要素はなし）
- ・ PS版：無印Win版の内容に新たな攻略対象として、桐生恭介が追加（DC版の追加要素はなし）
- ・ 完全版：無印Win版の内容にDC版とPS版で追加された要素 + 新スタイル。
PS2版は主人公のボイスだけOFFにする機能がない。Win版では主人公の名前に漢字を使えるようになった。
- ・ PSP版：完全版の内容にこれまで未公開だったシナリオとキャラクター音声個別ON/OFF設定機能が追加。開発初期段階に描かれたラフ画や小説用挿絵、完全ガイドに掲載された漫画が見られる。

オンライン配信

- ・ 2009年11月26日よりPS版をプレイステーションストアにて販売開始
- ・ PSP専用タイトル
- ・ 必要容量 833MB

データ

公式サイト	TAKUYO版 、 KID版
発売、開発元	TAKUYO 、PS版のみ： KID
ジャンル	恋愛アドベンチャー
対応機種	Windows98/2000/Me/XP、Dreamcast、PlayStation、PlayStation2、PSP
発売日	Win版：2002年3月15日（完全版は2005年12月16日）、 DC版：2003年3月6日、PS版：2003年5月22日、 PS2版：2005年1月20日、PSP版：2007年10月25日
価格（税別）	Win版：8800円、DC版 & PS2版：6800円、PS版 & PSP版：5800円
廉価版	なし
キャラクターデザイン	たかなぎ優名
シナリオライター	山崎浅吏
音声量	主人公含めフルボイス
主人公	望月あんず （声：夏樹リオ） 名前変更可能

攻略対象	周防篤 （声： 関智一 ） 一之瀬知明 （声： 井上和彦 ） 河村元気 （声： 石田彰 ） 屋敷渉 （声： 三木眞一郎 ） 松原大樹 （声： 櫻井孝宏 ） 綾瀬望 （声： 伊藤健太郎 ） 望月草 （声： 小西克幸 ） 佐藤保 （声： 松本保典 ） 藤巻瑞希 （声： 笹島かほる ） 桐生恭介 （声： 優希比呂 ） PS版、PSP版、完全版のみ 満 （声： 櫻井孝宏 ） DC版、PSP版、完全版のみ
備考	PS2版 & PSP版はCERO12（区分B）。無印Win版のみ、Windows95に対応
該当するキーワード	初心者向け、手軽、短時間クリア可、ミニゲームあり、デフォ名呼びあり 完全版あり、夏休みの物語、現代が舞台、サスペンス要素あり、甘々 個性的なヒロイン、攻略人数多、ツンデレ多め

ひたすらガールズゲーを挙げるスレ

66 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/02 01:26 ID:???

主人公は街を騒がせる自称、怪盗アプリコット。
何かを盗んだ前歴がないので、実際には怪盗ではない。
さてここで問題です、彼女は何故、世間で騒がれてるのでしょうか？
答え、夜な夜なグライダーで街を徘徊する変人だからです。

ともかくのっけから無理のある設定が続くADV。
貴方のハートを頂きますと予告状を出したものの、
やってることはただの世間話、全年齢の限界か、それとも女性向である故の縛りなのか。

怪盗というモチーフをもう少し真剣に捕らえれば
シリアスな面白いシナリオになっただろうにと非常に残念。
話の盛り上がりもそれぞれ準備されているものの、
どうしても甘い人物描写が邪魔をしている印象。
表の顔と裏の顔を使い分けるヒロインというのが新鮮だっただけに、
アイデアを活かしたハードな展開もほしかった。

システム周りはしっかりしていて、PCゲーの中でも快適に楽しめる方だろう。
ほのぼの恋愛に軽いシリアスタッチ、という風味を楽しめる方にはお勧め。

70 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/02 20:24 ID:???

杏は紹介文のままの内容だなーと思った
良くも悪くも期待どうり（仲良し系の漫画を想像してたので）
設定はとんでもないけど蓋を開けたら...とかそういう期待はしない方がいいな
萌え要素が多かったから乙女ゲーとしては楽しめたけど

290 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/25 17:14:11 ID:???

アプリコットってどっちかというところが小学生向けだから
そこらへん考慮しての全年齢対象なら
CEROもちゃんと審査してんだなと思う。

291 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/26 03:48:25 ID:???

げ、小学生向けなの？ > 内容
買おうかなと思ってたけど、それってガキっばいってことかな。

292 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/26 05:11:02 ID:???

公式にあるストーリー紹介見て
引かなかつたら大丈夫だと思うけど...
あれ見て大人向けだと思う人はいないだろうし。

現代舞台にしたヤツじゃ甘い方だし、掛け合いはベタだけど萌えるよ。
間違っても硬派なストーリーなんて求めちゃいかんが...

297 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/26 23:48:41 ID:???
探偵志望のクラスメイトとの絡みはそんな感じだったな>セイントテール
ああいうノリが好きなら楽しいと思う

ガールズゲーソフト購入相談所

167 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/14 19:47 ID:???
怪盗アプリコット(通称・杏)は遙かよりはテキスト中心のADVだけど、ストーリー...しっかりかと言われるとちと微妙かも...、
あれはあれで愉快ではあるのだけど。

168 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/14 20:14 ID:???
杏はシチュだけを楽しむ乙女ゲーだと思う(あくまで自分的に、だが)
一番ストーリーあるのは屋敷だと思うけどそれすら...
小学生向けの少女漫画だと思えば別に不満もないけど

279 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/01/06 15:25 ID:???
杏を未プレイ者なのですが、近所のショップでDC版を
3000円で売ってありました。
一つの話の長さや密度はどれほどのものでしょうか。

280 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/01/06 16:00 ID:???
話は期待しない方がいいよ
萌えシチュとかそういう面での密度は高いだろうけど
話自体の面白さはキャラ萌え出来ないとキツイと思う。
例えばキャラによってストーリーが大幅に変わるってわけでもなく
あくまで最終的なイベントでそのキャラが関わってくるというだけ。メインストーリーは誰で攻略しても同じだし
キャラとの会話に萌えてもシナリオそのもので引っ張ってく力は無いと思う
展開読めるのが好きな人とか少女誌の読みきりだと思えば面白いかも

365 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/25 03:28 ID:???
怪盗アプリコット購入検討してます。
ハート以外になにか盗むイベントとかありますか？

366 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/25 04:16 ID:???
.....ない.....
あったら良かったんだけどね。
あーでも、拳銃で撃たれそうになったり...
といったらイベントならありますが。

ハードさには欠けますので、
そういうのを期待していたらガッカリするかも。
でも萌えは溢れています。と思います。

367 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/25 11:29 ID:???
舞台は試験中なので、あんま怪盗らしさは味わえません。
基本的に街移動、相手の家行くの繰り返しだけなんで
366の言うように萌えは随所にあるけど
シナリオの面白さとかは期待しない方が吉。

368 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/25 11:31 ID:???
あ、ハンバーガー盗むイベントあったような...
でもあれお金払ったんだっけ？
ご大層なものは盗まないのは変わらんけど

371 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/27 01:56 ID:???
アプリコットは声優さんも上手だしCGの出来もいい
“怪盗”らしさを求めすぎなけりゃかなり楽しめると思う

もうちょいハードでも良かったんだけどね個人的には

550 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/08/28 00:29 ID:???
いじわる系キャラが出る乙女ゲー教えて下さい。

551 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/08/28 00:33 ID:???
アプリコットかな

552 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/08/28 07:31 ID:???

杏のイジワルって誰だっけ・・・と素で思ってしまった。
アイリスだね、萌えキャラなのに浮かばなかったYO

553 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/08/28 13:07 ID:???

いや元気くん...夜のときはちょっとイジワル系じゃない？
アイリスはいじわるというか敵系だよ

554 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/08/28 20:50 ID:???

あ、元気くんか、昼と夜の落差がたまりませんなw

671 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/11/01 20:43:32 ID:???

アプリコットも イベントの大半が立ち話だけで盛り上がるに欠ける。
主人公と男キャラの掛け合いがツボに合えば楽しいが、

798 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/12/12 06:27:01 ID:???

主人公に兄弟姉妹がいるゲームってありますか？

817 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/12/15 20:47:40 ID:???

血のつながり萌えならアプリコットを押したいかなー。
ベタ甘系だけどあの兄いいよ、あと父ちゃん母ちゃんもいい感じた。

818 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/12/16 09:37:34 ID:???

確かに家族萌えだったらアプリコットはいいかも
家でのミニイベントは和んだ

830 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/12/19 00:12:24 ID:???

アプリコットって萌えられますか？
萌え重視で、ストーリーはそんな気にしないのですが・・・。

832 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/12/19 16:57:11 ID:???

萌え重視で、ストーリーはそんな気にしない

むしろそういう人向けだと思うよ、アプリコットは、
メイン5人の他に6人攻略対象いるし(そのうち二人は恋愛要素ないけど)
萌えツボにヒットするの一人はいるんじゃないだろか

メイン5人の他に6人攻略対象ってのはPS2版ね
他機種だと、攻略出来なかったり、EDあっても微妙だったりするから

950 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/17 17:55:55 ID:???

幕末恋華と加賀、アプリコットで迷ってます。
この3作のオススメ要素とダメなところか教えてください。

966 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/18 17:42:24 ID:???

アプリコット(PS版)
さくっとプレイできる
プレイした全イベントリプレイ可
おまけは声(キャラクリアで?)
解決の仕方がキャラによって微妙に違ったような
確かフルボイス
主人公に声アリ(オンオフ可)デフォルト名だと名前も声付き
×逆に言えばあっさりし杉。
テキスト読むだけのゲームなのに、そのテキスト量がこの値段のコンシューマーゲームにしては少ない
りなちゃ系だと個人的には感じた

乙女ゲーム購入相談所 2

21 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/23 17:41:07 ID:???

アプリコットで悩んでるんですが・・・システム面はどうですか？

24 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/23 18:20:10 ID:???

PS2版はセーブ周りは快適。
(通常のセーブ・ロード以外にクイックセーブ・ロード機能付き)
セーブに時間も掛からないし、ただ、ミニゲーム開始直前や会話の

選択肢が出ている状態でセーブ出来ないのが、個人的にはちょっと不便な感じが。(ロードは出来るけど)

- ・ ミニゲームをプレイするのが面倒じゃない。
- ・ 主人公のボイスがOFFに出来なくても構わない、特に気にならない。
- ・ 他の機種版(PC/PS/DC)は未プレイ。

ならPS2版に手出してみても良いかも...？

361 名前：355 : 05/04/15 07:52:13 ID:???

アプリコットはコルダやGSのようなミニゲームありますか？

362 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/15 08:25:02 ID:???

ミニゲームあるよ、神経衰弱と文字拾い(適当な文字の羅列のキーボードみたいなところから文字を拾って文章を作る)と落ちもの(上から落ちてくるあんずをキャッチする)得手不得手はあると思うけどそれほど難しいわけじゃない。でも面倒。ルートによってはミニゲーム不要だけど、必須と言われるルートでもやらずに回避もできるらしい、私はついついやっちゃうけどw

366 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/15 15:24:54 ID:???

アプリコットのミニゲームは成功すると怪盗度ってパラが上がる(これが高くないと怪盗EDにならない)んだが、この怪盗度はイベントの選択肢だけであげられるからミニゲーム苦手でも問題ないよ

367 名前：355 : 05/04/15 19:45:24 ID:???

ちなみに怪盗エンドにならない終わり方ってパッドエンドなんですか？

368 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/15 19:55:21 ID:???

普通の恋愛EDもあるよ

389 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/20 13:24:03 ID:???

ヒロインと男キャラの掛け合いで萌えられるような乙女ゲーはありますか？

390 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/04/20 16:03:35 ID:???

389がどういう会話で萌えるのか不明だが、ヒロインと攻略キャラの掛け合いが多いっていうと『怪盗杏』はどう？

669 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/05/27 13:21:38 ID:???

すごいヤキモチが見られるゲームを探しています
他の男キャラと話したり、帰ったり、出かけたりしてると後から怒られるとか。
小言を言われるくらいではなく結構キツイものはありますか？

673 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/05/28 13:42:11 ID:???

うる覚えだけどアプリコットの恭介もそうだった気がする
ゲーム期間最終日にそんなイベントがあったよね

810 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/06/26 03:46:31 ID:???

- ・ 攻略キャラの心情変化が、段階を踏んで丁寧に書かれている
- ・ ゲーム途中ではカップルにならない
- ・ 各攻略キャラに必ずハッピーEDがある(死、禁断EDは避けたい)

...の条件に当てはまるゲームはありますか？

セリフの糖度は低めでもよいので、カップル成立までの過程を切なくorこっ恥ずかしい気分で味わえるもの希望です！

812 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/06/26 17:31:52 ID:???

アプリコットとかは？

最初は(・_・)加レ！(夜中突然変な女が現れたんだから、当たり前反応だが) だけど段々親しくなってく。

907 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/07/20 18:15:30 ID:???

ツンデレが落とせる様な乙女ゲがあったら教えてください。
値段、難易度などに条件はありません。ツンデレならOKです。

908 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/07/20 18:19:43 ID:???

アプリコットかな

タイプの違いツンデレとかツンデレっぽいのが数人

乙女ゲーム購入相談所3

24 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/08/02 14:32:37 ID:???

メガネに萌えたい私にオススメゲームを教えてください。
個人的に杏のメガネ記者(?)が気になるんですが、
杏に特攻してもおkかな？
評判見た限り、ストーリーはちょっとイマイチらしいですが...

25 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/08/02 17:14:42 ID:???

杏の一之瀬はほんとにメガネじゃなくてもいいようなキャラだった。
真面目メガネが好きそうだし、ストーリーは置いといてどうかなあ?とは思う。

197 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/08/27 13:00:13 ID:???

外国人を落とせるゲームないですか？
日本が舞台になっていてその中にちょこっと交じってる程度で良いです。

210 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/08/29 13:02:56 ID:???

怪盗アプリコット

350 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/09/14 19:45:37 ID:???

怪盗アプリコットを買おうかどうか迷っています。
ストーリーはホミョウだけど萌えはあるらしいと聞いたのですが...
第一印象では周防が気になってます。彼の話は萌えられますか？
塚、キャラ的にどうですか？

351 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/09/14 20:16:36 ID:???

他ゲーに例えるとアンジェのゼフェルとかフルキスの麻生みたいな
女はホド 他男友達とわいわいやってた方が楽しいってタイプで
最初はそっけない感じだったかな

個人的にノーマルEDのシチュは萌えるか萎えるかはキツリ別れる(自分は萎えた)けど
もうひとつEDがあるからさほど問題ないかも

乙女ゲーム購入相談所4

6 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/12/21 14:15:51 ID:???

「怪盗アプリコット」ってゲームが
中古で売ってたんですがどんなゲーム？
PSだったのでスチルとかショボかったりするんでしょうか...

7 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/12/21 14:24:36 ID:???

PS版アプリコットは確かにグラフィックしょぼかった。
イベントCGはそうでもないけど、立ち絵は解像度が低いせいか
少し表情が読みづらい。でもずっとやってれば気にならなくなるよ。
それより、PS版は一部のキャラのイベントやEDが少なかったり、攻略不可な所がネックじゃないかな？
全員攻略可能なPS2版は、主人公の音声だけOFFにする機能ないらしいけど

スレ立てるまでもない質問・相談

332 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/07/26 00:12 ID:Kz7Cusu3

先生(できれば高校)が出てくるゲームを教えてください
できれば男:教師×女:生徒の組み合わせで...

339 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/07/26 08:46 ID:???

怪盗アプリコットもそうだった。
恋愛EDないけど専用イベントもあるので一応。

341 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/07/26 13:49 ID:???

アプリコットの先生はマズイじゃるw
教師との恋愛を期待する人には絶対お勧めできません。

524 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/22 01:40:45 ID:???

怪盗アプリコットは名前変換できるらしいですが名前を呼ぶかわりに、「彼女」とか「貴女」とか言ったりするんですか？
あと、恋愛要素が薄いみたいだけど、期待して買わないほうがいいのかな？

525 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/22 09:55:20 ID:???

恋愛要素が薄い

どこから聞いたか知らんが全然そんなことないよ...
てかあれで恋愛要素薄かったら
世に出てる大半の乙女ゲーは恋愛要素薄いってことに
逆に恋愛要素抜くと何も残らないし

TAKUYO総合スレ

5 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/27 12:09 ID:???

アプリコットがいかんともしがたい、
アイデアはいいのに、甘えた設定と雑然としたシナリオ展開で盛り上がり欠けすぎる。

6 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/27 14:25 ID:???

杏は確かにシナリオは甘いところ(つっこみところ)いっぱいだけど
自分的にすげーキャラに萌えられたから桶だな。若とアイドルに萌え。

8 名前：名無しさん@お腹いっぱい、 : 03/10/27 14:48 ID:???

杏は乙女ゲーとしてはまずまずだと思うけど
普通のアドベンチャー並みのシナリオを求めると辛いな...

満さんに萌え萌えだったんだけど
ぱちんこにキレたところで裏切られた気分になった(ワ
みらんに嫉妬してしまったよ

42 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/15 02:20 ID:???

杏なんだけどDC版は綾瀬、満怪盗EDありますか？
綾瀬や満がパートナーになることもあるのかな
前者はともかく後者はいくらなんでもないとはい思うけど

45 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/15 06:46 ID:???

DC版杏、兄及び綾瀬くんは怪盗・非怪盗ED両方アリです。
綾瀬くん怪盗EDはカイよ。
満さんは怪盗EDといえるものはなし、ED一つだけ。

個人的には青木さんを攻略したかった.....。ダメか(w

47 名前：名無しって呼んでいいか？ : 03/11/15 13:41 ID:???

青木さんは無理だろうね
世界観とか変えないとEDがあっても浮くと思う
あの生ぬるい世界でなんか彼だけ妙に生々しかったしな

100 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/01/05 00:34 ID:???

「杏」のアイリス母の登場で、「さすがの猿飛」の魔子母を思いだした。・・・いや、それだけの話。

101 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/01/05 01:30 ID:???

杏自体がいるんなパロディだと思ってたな
そういう視点で見ればなかなか楽しいし

なんか恭介を最初に攻略したせいか
屋敷さんの何作ってたかとか
一之瀬さんのどっちの記事がいいかとかこんなので攻略不可になるのは納得いかない...
恭介みたくたいして重要じゃないのはどっち選んでもいいという風にしてほしかったな
(まあ恭介が後から作られたわけだが)

138 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/10 07:53 ID:???

杏ってそれぞれの機種でスタッフロール違うの？
PS版しかやってないんだけど他の機種はどういう感じなんだろう
ED曲とかそのまま？

139 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/02/12 20:45 ID:???

DC版はある一人のEDを除いて、PS版とたぶん同じ。

PC版は曲は同じだけど、イベントCGが流れる。

そして、まだ見てないキャラのEDCG見せられちゃったよ..._| |
とちょっと悲しい気分になれます。

471 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/07/20 21:48 ID:???

そういえば綾瀬の追加イベントなんだけど

あれってWinやPS版じゃ五段階までだったイベントに

追加イベントが続く...って形？

それとも全面的にシナリオ変わってるの？

473 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/07/20 23:22 ID:???

前半は一緒に追加でイベントが増える。

あと確か怪盗EDも追加されてたと思う。

554 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/01 17:24:45 ID:???

12月の完全版で初めて杏をプレイしようかと思ってるんですけど、

完全ガイドって同時購入した方がいいですかね？

555 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/01 17:32:03 ID:???

基本的にマップにいるキャラ追いかけてイベント発生させるだけだけど

マップでは誰かどこにいるか一目瞭然だし

選択肢はたまにしか出ないから別にいらなと思う> 攻略本

恭介以外は、2つある選択肢のうち、ベストじゃない方選ぶと

その時点で攻略不可になっちゃうけど

どっちがベストかは、大体冊子がつくしな...

ネット環境にいるなら尚更必要ないよ。(攻略サイトはたくさんあるし)

ミニゲームが苦手だったとしても

選択肢のみで怪盗フラグ上げられるし

557 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/02 13:04:28 ID:???

私もネットにある攻略サイトで十分だと思う

問題はミニゲームのめんどくささかとw

567 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/06 07:47:11 ID:???

アプリコットは回想モードの充実さがいいよね

と出会ってない場合とか、わざわざプレイし直して見る必要もなく

選択肢ひとつでチェック出来るし。

望月家のちょっとした会話イベントすら回想出来るのは驚いた。

568 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/06 23:59:28 ID:???

移植版である回想モードがなくなってたら泣く

アレ程快適なシステムはないと思ったよ

581 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/12 03:56:16 ID:???

ミニゲームってそんなに鬱陶しかった？

怪盗度って選択肢だけで結構上がったから

あんまりやった記憶がないよ。

582 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/12 04:13:05 ID:???

怪盗度、選択肢で調整できるもんね

それにミニゲームしなくても

サブキャライベント自体は見えるし。

とりあえずあんず拾いが簡単だったので

暇なときとかやってた。単調だからこそ結構ハマる

583 名前：名無しって呼んでいいか？ : 04/10/12 04:17:07 ID:???

ミニゲームといえば諒子のが全然ダメだったな...

あれPCゲーだからこそそのミニゲームで

キーボードがない家庭機じゃ難易度激高だと思う。

もっとうまく、家庭機用に対応出来なかったのかな

756 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/19 02:42:25 ID:???

DC版、PS版でプレイ済のお姉さん、攻略を後に回した方が良いキャラっています？

757 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/19 02:46:37 ID:???

後回しとは逆の答えでアレだがサッカー選手は早めに攻略した方がいいと思う

758 名前：名無しって呼んでいいか？ : 05/01/19 02:48:54 ID:???

サブだけど瑞希かな？

キャラがどうこうじゃなくて、ちょっと裏ネタっぽい扱いだし、

後は追加キャラだけに、他キャラと絡みがある恭介かなあ？

個人的には、追加キャラだけに他キャラ絡みも追加されてて

ちょっと臍負っぼくなってるのが苦手なんだけどね>恭介

イベントとかは萌えるんだけど、扱い自体にはもによる

後裔以外の女性向けゲームスレッド その4

5 名前：名無しさん@どーでもいいことだが、投稿日：02/07/13 22:35 ID:4+YBezJQ

主人公の行動がアンジェよりさらに凶々しく痛いので、

プレイしてても全然ついていけないかったよ...>杏

121 名前：名無しさん@どーでもいいことだが、投稿日：02/07/29 10:30 ID:UuMq+7DR

久しぶりに杏で遊んだ。

やっぱり一之瀬萌え~。声の力も大きいと思うんだが(w

短くてサクサク進むゲームはいいね。

後裔以外の女性向けゲームスレッドその5

442 : 名無しさん@どーでもいいことだが、 : 03/03/13 03:13 ID:vTmEiyh6

DCの杏買った人っていますか？

お兄さんと主役で、近親相姦ラブラブEDがあるの？

443 : 名無しさん@どーでもいいことだが、 : 03/03/13 03:32 ID:85ZuttJn

好きなキャラが落せるDC版を迷わずDC本体ごと買ったよ。

満足度高くて買ってよかったと思ってる。

PS版が出ると聞いたときは、ハア?となったけど

今はDC版の要素はPS版でも入れて欲しかったかなとも思うし複雑な心境。

442

近親相姦と言うか、とても微妙な雰囲気だったよ。

でも、ラブラブと言っちゃあラブラブEDですな。

522 : 名無しさん@どーでもいいことだが、 : 03/04/05 22:51 ID:nte6fCno

今怪盗アプリコットDC版やってるんだけど

ミニゲーム激しくウザいすんげーたるいんだけど

特にタイピングもどきが辛い

523 : 名無しさん@どーでもいいことだが、 : 03/04/06 03:34 ID:8GIASCds

たるいのは確かだが、別に放送部のじゃなくても怪盗度上がるんだから一番簡単なあんず拾いで稼いだら？

おそらくPC版はもっとたるかっただろうし・・・

タイピングもどきが辛いのは禿同、でも後半の神経衰弱の難易度に比べれば簡単だと思う

526 : 名無しさん@どーでもいいことだが、 : 03/04/06 18:06 ID:UsZGTtcu

神経衰弱は紙に線を引いてメモ取りながらやると結構簡単だよ。

自分は要らなくなった原稿用紙を使ってました。

890 : 名無しさん@どーでもいいことだが、 : 03/05/23 15:12 ID:9titHWbk

PS版杏やった。絵はKIDの移植だからあんなものかなーと思ったけど、

スチルに動きが付いて嬉しかった。「あーん」とか。(PC版にはなかったよね? 記憶がウロかなもので)

新キャラ、結構萌えます。

896 : 杏PS版プチ感想 : 03/05/24 19:26 ID:xøEMRdA+

てなわけで新キャラ怪盗EDを見たので一言。

新キャラは・・・結城比呂無理してます(^^ ;

新キャラ関係で瑞希、屋敷、草、あざみ、青木さんあたりの台詞が増える。

それなりに萌える展開でした。

ところで、ED、前のキスシーン5連発じゃなくなったのはいいけど、

登場人物はあんとヒースと草の3人のみでちょっと笑えた。

OPは瑞希と兄とみらと満の出番が削られててショックだった。
あのOPで瑞希に思い入れが出来たのになあ。
でもあんずが可愛かった。

898 : 名無しさん@どーでもいいことだが, : 03/05/24 19:37 ID:xeEMRdA+
何度もひとりで書き込んで申し訳ないが、もう一言、
レスポンス悪過ぎて少々ストレスが溜まります。

乙女ゲーでシステムは期待してはいかんですね・・・

903 : 名無しさん@どーでもいいことだが, : 03/05/25 01:10 ID:LqkQzUdf
PS杏ようやく始めたんだけど
メモカ3ブロックで多くない? こんなもんなの?

904 : 名無しさん@どーでもいいことだが, : 03/05/25 01:41 ID:8hIFGJBi
多いほうだと思われ。
それっておまけデータも一緒だよ? > 3ブロック

905 : 名無しさん@どーでもいいことだが, : 03/05/25 02:40 ID:0oWkh+Gy
3ブロックでセーブ20箇所とおまけも入ってるみたいだよ。

911 : 名無しさん@どーでもいいことだが, : 03/05/25 19:06 ID:J5s0tkxn
杏買ったけれど予想以上のトンデモ設定に吃驚
で何週もするうちにそのトンデモ設定になれてしまっている自分に吃驚

918 : 名無しさん@どーでもいいことだが, : 03/05/26 14:23 ID:K4dKCngw
杏、セーブせずに最後の選択で間違えたんだけど
あとでアルバムで正解の選択すれば良かったんだと気付いた
正直助かったよ...

後裔以外の女性向けゲームスレッドその6

498 名前 : 名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/06 03:49 ID:08xj+0pH
PS版杏を購入しようかと思ってます。
杏は割と好評の様なので心配はしていませんが...こんな私でも萌えられるでしょうか。

{ **499 名前 : 名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/06 04:11 ID:loDy3Z6I**
杏は設定が「な よし」「り ん」に連載されていそうな、なんちゃって怪盗なので
そういうのが笑って許せるなら良いのでは。ツッコミどころは満載です。
甘い方だし、キャラ萌え出来たらかなり楽しいです。

527 名前 : 名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/11 02:11 ID:OssIX0mp
明日杏を買ってくるつもりです。
杏プレイした人に色々伺いたいです。
萌えどころとか注意点とか。

528 名前 : 名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/11 02:25 ID:INlowoMa
注意点は
ターゲットはイベントの選択肢を間違えるとその時点で攻略失敗なので
間違った方を選んだかなと思ったらロードして確かめてみる
(間違っていると以後その場所でのイベントは発生しなくなる)
複数攻略はせず基本的にひとりにしぼってプレイした方がいいのかな?
萌えどころ...個人的には元気君が泣くところ、綾瀬君や瑞希もなかなか

592 名前 : 名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/13 21:36 ID:wQ2IMded
兄EDに大変な期待を抱いてDC版を買ったけど、
正直「兄ゲット材材材!」って程ではなかったよ。個人的に。
義理の兄だったわけではないし、PSでは限界があるんだろうけど。
煮え切らなかつたというか、もう一声! みたいな...

678 名前 : 名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/15 00:20 ID:IRoCo06L
杏をプレイして思った事...
怪盗姿になってもバレバレやん、と思ってたらゴーグルしてるらしい、
と思ってたらスチルではしてない、

まあ、この程度は全然許せる範疇なんだけどね。

679 名前：名無しさん@どーでもいいことだが, 03/07/15 00:39 ID:PC24k4Vs

杏やってて聖・しっぽを思い出したよ...

あのバレバレだろ 加減がたまらん(w