

- ・放課後は白銀（ぎん）の調べ
- ・放課後は白銀の調べ～急急如律令～ Win版タイトル

簡易紹介

退魔師である主人公の女の子が男装して男子校に潜入し、
色々なキャラクターとコミュニケーションをとりながら学校で起こる事件を解決していくオリジナル恋愛AVG。
(公式サイトから引用)

データ

公式サイト	PS2版 、 Win版
発売元	ディンプル
開発元	codeX
ジャンル	女性向け恋愛アドベンチャー
対応機種	PlayStation2、WindowsXP/Vista
発売日	PS2版：2008年2月28日、Win版：2008年11月28日
価格（税込）	PS2通常版：7140円、PS2限定版：9240円、Win版：7140円
廉価版	なし
キャラクターデザイン	スギハラトモキ、ミタマイ
シナリオライター	codeX
音声量	あり
主人公	神楽坂要 （声：なし） 名前固定
攻略対象	兵頭十馬 （声： 谷山紀章 ） 和泉悠斗 （声： 柿原徹也 ） 御代天也 （声： 檜山修之 ） 葛葉漣 （声： 宮田幸季 ） 安倍忠義 （声： 伊藤健太郎 ）
備考	PS2版はCERO区分B、Win版は公式サイトで体験版公開中
該当するキーワード	ノベルゲーム、現代が舞台、学園もの、伝奇もの、男装ヒロイン

乙女@一般ゲーム総合スレッド その3

957 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/13 23:42:36 ID:???

白銀はゲーム中にBL要素入ってたのに
誰も過剰反応しないのがある意味不思議ではあった。
とある男キャラが主人公と仲良くなった男キャラを、親友をとられたみたいにして
主人公を好きになるどころかむしろ憎んでしまう てな展開もあったのに。

ゲーム中の雰囲気によるのかもしれん...

上で述べた展開も女同士の友達関係でもこういう感情ってあるよなあ
って納得しちゃって全く恋愛とはとらないで気にならなかったし

958 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/13 23:54:31 ID:???

やってないので見当違いな事言ったらごめんだけど
白銀の場合は舞台が男子校だったからプレイする人も
ある程度は覚悟（って言い方は大げさかもしれないけど）していたんじゃないか？

960 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/13 23:58:55 ID:???

自分はプレイした口だけどプレイ前から身構えてなくても

やっぱり957と同じ感覚を持ったよ。

多分ゲームの雰囲気ので合ってると思う。

少年漫画に近いさっぱりした空気だからあんまり変な感じがしないんだよね。

熱い友情も、一歩間違えば変に見えがちだけど普通に友情に見えたかな。

961 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 00:14:22 ID:???

BL要素自体に萎えたって意見自体ならいくらか見たことある。

なんで入れるのよ！！みたいなふじこられないのは、やっぱり958の理由だからでしょう。

962 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 00:46:05 ID:???

ハッキリいってあんまり売れてないから騒がれないのが真相では...

かなり前から、尼で通常版も限定版もバーゲンしてるけど未だに在庫が

963 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 00:46:15 ID:???

むしろBL臭で敬遠されるのは違うキャラの方じゃないかな？

そっちもちゃんと最後まで話を進めると理由がわかるんだけど

本当に嫌いな人間だとそこまでどり着けないだろうし

まあ、結局のところ、男同士の友情を描くにしても、表現次第なんだと思うよ

バランスよく描写されてれば、変に過剰反応されることも少ないんじゃないかな

964 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 00:47:49 ID:???

962

売れてないのは話の内容よりシステムの問題だと思うw

965 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 11:20:11 ID:???

親友にこだわるくだりに関しては、BLというより子供だな...と自分は思ったよ。

人によってはBLに見えるのか...

966 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 11:38:08 ID:???

962

売れてようが売れてなからうが、騒がれるものは騒がれるんじゃない？

数が出てなきゃ騒がれないんだったら

話題に上るタイトルの数なんか片手で数えられるようになってっちゃうぞ

967 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 12:14:53 ID:???

自分は買って最後までやったけど、男子校舞台だからBL要素はあるだろうと思ってたよ 白銀

だからBL要素あってもやっぱりかゝ程度にしか思わなかった。BLは苦手なんだけどな

そもそも主人公が男装してるんだし、ある程度のBLがないと乙女として成り立たなくなる

968 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 17:13:57 ID:???

B L部分を乙女と見るかどうかとかもありそうだね

男装した主人公を見てうっかりときめいちゃうイベントなんかは

外見は男なんだしちょっとB Lくさい！っていう人もいるかもしれない

969 名前：名無しって呼んでいいか？ : 08/05/14 18:02:18 ID:???

でもそれを否定しちゃうと話が成り立たない気がする

女だとわかったとたんに恋愛感情に目覚められてもなんか複雑だw

そんなに飢えてんのかよw、みたいな

初めから女として見られてたい人は

そもそも白銀のような設定に魅力感じないだろうしね

やっぱりどんなシチュでもゲームの雰囲気しだいだろうなあ