

ジョウト編（エンディングまで）は[こちら](#)へ。

ジムリーダーや四天王などの強化バージョンは[こちら](#)へ。

- カントー地方ジムリーダー
 - ジムリーダーのタケシ（いわ）
 - ジムリーダーのカスミ（みず）
 - ジムリーダーのマチス（でんき）
 - ジムリーダーのエリカ（くさ）
 - ジムリーダーのアズ（どく）
 - ジムリーダーのナツメ（エスパー）
 - ジムリーダーのカツラ（ほのお）
 - ジムリーダーのグリーン（なし）
- ライバル
 - 6回目（おつきみやま）
 - 7回目（セキエイ高原）
- ひかる
- ポケモントレーナーのレッド

カントー地方ジムリーダー

殿堂入り後に挑戦可能。

倒すとジョウト同様、バッジとわざマシンがもらえる。7人に勝たないとグリーンには挑戦できない。

どのリーダーも四天王を上回り、アズ以外はチャンピオンのワタルよりもレベルが高い。

特に前作のライバルである元チャンピオンのグリーンは別格。

ジムはどこからでも挑戦出来るので、特に思い入れが無ければ船が到着するクチバジムか、レベルの低いセキチクジムから攻略するのがお勧め。

ジムリーダーのタケシ（いわ）

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ゴローン	51	岩地	がんじょう	じしん	まるくなる	ころがる	いわなだれ	水草格地 氷鋼	ノ炎毒 飛岩	電
サイホーン	51	岩地	いしあたま	じしん	こわいかお	つのドリル	いわなだれ	水草格地 氷鋼	ノ炎毒 飛岩	電
オムスター	53	岩水	シエルアー マー	とげキャ ノン	まもる	しおみず	げんしの ちから	草電格地	ノ炎飛 氷	
カブトブ ス イワーク	52	岩水	カブトアー マー	ギガドレイ ン	こらえ る	アクア ジェット	いわなだ れ	草電格地	ノ炎飛 氷	
(オボンの み)	54	岩地	がんじょう	アイアン テール	いやな おと	すなあらし	いわなだ れ	水草格地 氷鋼	ノ炎毒 飛岩	電

備考:

かいふくのくすり3個所持。

レベルは中々だが、最終形態まで進化していないポケモンが多い。

エースポジションのイワークよりは、化石ポケモン2匹のほうが厄介。
 ほぼ全員が「いわなだれ」持ちだが、それが生きる事は少ないだろう。

水・草技があれば劣せず勝利できる。
 特に後者はすべてのポケモンに4倍弱点を突くことができる。

あと、レベルが低い場合サイホーンの中のドリルに注意。

ジムリーダーのカスミ（みず）

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ゴルダック	49	水	しめりけ	サイコキネシス	かなしばり	じこあんじ	みずのはどう	電草	炎水氷鋼	
ヌオー	49	水地	ちょすい	じしん	あまごい	ドわすれ	みずのはどう	草	炎毒岩鋼	電(水)
ラプラス	52	水氷	シェルアーマー	れいとうビーム	うたう	のしかかり	みずのはどう	電草格岩	水氷	
スターミー (オボンの実)	54	水超	しぜんかいふく	れいとうビーム	あやしいひかり	じこさいせい	みずのはどう	電草虫霊悪	炎水氷闘超鋼	

ヌオーは特性「ちょすい」により、みず技無効

備考:

かいふくのくすり3個所持。
 ヌオー以外の3匹は電気タイプのポケモンで対処できる。
 ラプラスとスターミーは「れいとうビーム」持ちなので、草は特に危険。
 「うたう」、「あやしいひかり」等の補助技で攪乱されると面倒。

ヌオーは「ドわすれ」をよく使ってくる。耐久があがっているので、草技か物理技で倒そう。
 物理耐久はそこまで高くないが、意外と倒しきれないときもあるので要注意。

ジムリーダーのマチス（でんき）

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ライチュウ	51	電	せいでんき	でんこうせっか	でんじは	かげぶんしん	でんげきは	地	電飛鋼	
マルマイン	47	電	せいでんき	ひかりのかべ	でんじは	かげぶんしん	でんげきは	地	電飛鋼	
マルマイン	47	電	せいでんき	じばく	いやなおと	かげぶんしん	チャージビーム	地	電飛鋼	
レアコイル エレブー	47	電鋼	がんじょう	ミラーショット	ちょうおんぱ	かげぶんしん	でんげきは	炎地闘	ノ電草飛虫岩氷超霊竜悪鋼	毒
(オボンのみ)	53	電	せいでんき	でんこうせっか	ひかりのかべ	けたぐり	でんげきは	地	電飛鋼	

備考:

かいふくのくすり3個所持。
 多くの人が初めに戦うことになるでだろう相手。いきなりレベルが高く、ワタルを倒したパーティであっても苦戦することは多い。
 地面技がなければゴリ押し。レアコイル以外の特性「せいでんき」が厄介なので、接触技はできるだけ使わないように。

5匹中4匹が「かげぶんしん」を覚えている。積まれると厄介なので、短期決戦を心がけよう。
 じめんタイプを使うと相手は「かげぶんしん」を連発してくる。PP切れに注意。
 2匹のマルマインのうち1匹が「じばく」を覚えているので、地面タイプであっても注意が必要。
 また、いわもちの地面だと、「げたぐり」で弱点をつかれるので注意。
 レアコイルにはPPを残しておく為に炎か格闘で倒しても構わない。

ジムリーダーのエリカ(くさ)

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ワタッコ	51	草飛	ようりょくそ	とんぼがえり	にほんばれ	やどりぎのタネ	ギガドレイン	炎氷飛 岩毒	水草闘	地
モンジャラ	52	草	ようりょくそ	しぼりとる	ねむりごな	げんしのちから	ギガドレイン	炎氷飛 虫毒	水草電 地	
ウツボット	56	草毒	ようりょくそ	ソーラー ビーム	にほんばれ	リーフス トーム	ギガドレイン	炎氷飛 超	水草電 毒	
キレイハナ (オボンのみ)	56	草	ようりょくそ	ソーラー ビーム	にほんばれ	こうごうせい	ギガドレイン	炎氷飛 虫毒	水草電 地	

備考:

かいふくのくすり3個所持。

「にほんばれ」を使われると特性「ようりょくそ」が発動して素早さが上がってしまうので厄介。

だが、同時に弱点である炎タイプの技の威力も上がる。
 草ポケモンの豊富な弱点を突いて一気に倒してしまおう。

ジムリーダーのアンズ(どく)

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
クロバット	47	毒飛	せいしんりょく	つばさでうつ	いやなおと	ちょうおんぱ	あやしいひかり	電氷岩 超	草虫毒 闘	地
マタドガス	44	毒	ふゆう	だいばくはつ	どくどく	ダブルアタック	ヘドロばくだん	超	草毒闘 虫	(地)
アリアドス	47	虫毒	ふみん	ミサイルばり	いばる	ナイトヘッ ド	どくづき	炎飛岩 超	草虫毒 闘	
アリアドス	47	虫毒	ふみん	ミサイルばり	こわいお	サイコキネシス	どくづき	炎飛岩 超	草虫毒 闘	
モルフォン (オボンのみ)	50	虫毒	いろめがね	シグナル ビーム	かげぶんしん	サイコキネシス	ヘドロばくだん	炎飛岩 超	草虫毒 闘	

マタドガスは特性「ふゆう」により、じめん技無効

備考:

かいふくのくすり3個所持。

新入りなだけあって、カントージムリーダーでは最もレベルが低い。

四天王のキョウを倒せるのなら、特に問題はないだろう。

一応、補助技を多用するので積まれない様に警戒。

クロバットは先制をとられると「あやしいひかり」を使ってくる。

いやらしい技なので、引っ込めるなどして対策をとろう。

ただし、回復するとまた同じことをやられるので注意。

「ふんか」を覚えたバクフーンが居る場合アリアドス二体とモルフォンを確実に仕留める事が出来るので、非常に楽になる。

ジムリーダーのナツメ (エスパー)

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
エーフィ	53	超	シンクロ	シャドーボール	めいそう	スキルスワップ	サイコキネシス	虫霊悪	闘超	
バリアード	53	超	フィルター	ものまね	リフレクター	ひかりのかべ	サイコキネシス	虫霊悪	闘超	
フーディン (オボンのみ)	55	超	せいしんりょく	エナジーボール	リフレクター	スキルスワップ	サイコキネシス	虫霊悪	闘超	

備考:

かいふくのくすり3個所持。
 GB時代からえらいイメチェンをなされたナツメ様。旧作のデザインを知ってる人はあまりの別人っぷりに驚くことも。
 カントーでは2番目に挑戦することが多い。恐らく、カントージムリーダーで最も苦戦する相手。バリアードは「サイコキネシス」のPPを切らせてしまえば空気同然。ハートゴールドなら、大量発生で出てくることがあるヤミラミがいると
 ノーマル、エスパー、格闘タイプの技を「ものまね」させることで完封できる。
 火力と素早さの高いエーフィとフーディンはかなりの強敵。素早さで勝つことは期待できない。ほとんどのポケモンがサイコキネシスで2確。弱点を突かれるタイプはあまり出すべきではない。悪タイプがいれば少しは楽だが、それでも厄介な敵。

ジムリーダーのカツラ (ほのお)

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
マグカルゴ (白いハーブ)	54	炎岩	ほのおのからだ	いわなだれ	にほんばれ	スモッグ	オーバーヒート	水地岩闘	炎氷虫毒飛ノ	
ブーバー (白いハーブ)	54	炎	ほのおのからだ	かみなりパンチ	にほんばれ	あやしいひかり	オーバーヒート	水地岩	炎氷草虫鋼	
ギャロップ (白いハーブ)	59	炎	もらいび	フレアドライブ	とびはねる	でんこうせっか	オーバーヒート	水地岩	氷草虫鋼 (炎)	

ギャロップは特性「もらいび」により、ほのお技無効

備考:

かいふくのくすり3個所持。
 「にほんばれ」でパワーアップした炎技をまともに受けると苦しい。
 しかも「しろいハーブ」で「オーバーヒート」の能力ダウンを打ち消してくる。
 例によって、天候を変化させる前に一気に決着をつけたい。

なお隙あらば「しろいハーブ」を真っ先に奪ってしまうのもいい。
 そうすれば「オーバーヒート」の威力を気にする事無く安心して挑める。
 ちなみに、「しろいハーブ」はここでしか奪えないので、要注意。
 欲しい場合は、文字通り「どろぼう」しておこう。

ギャロップは中々素早い。スイクンやその他すばやい水ポケモンで先制を取って一撃で倒すことを心がけよう。
 「ブーバー」は「かみなりパンチ」で弱点をついてくるので注意。
 レベルの高い水ポケモンがいれば、そんなに苦戦する相手ではない。

ジムリーダーのグリーン(なし)

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ナッシー	55	草超	ようりょくそ	サイコキネシス	トリックルーム	さいみんじゅつ	リーフストーム	炎氷毒飛虫霊悪	水電草闘地超	
ウインディ	58	炎	いかく	りゅうのはどう	ほえる	しんそく	フレアドライブ	水地岩	炎草氷虫鋼	
サイドン	58	岩地	いしあたま	かみなりのキバ	メガホーン	じしん	ストーンエッジ	水草氷地鋼闘	ノ炎毒飛岩	電
ギャラドス	52	水飛	いかく	こおりのキバ	りゅうのまい	おんがえし	たきのぼり	電岩	炎水闘虫鋼	地
カイリキー	56	闘	ノーガード	かみなりパンチ	ストーンエッジ	じしん	ばくれつパンチ	飛超	虫岩悪	
ピジョット(オボンのみ)	60	ノ飛	ちどりあし	オウムがえし	ふきとばし	おんがえし	エアスラッシュ	電氷岩	草虫	霊地

備考:

かいふくのくすり5個所持。
 ナッシーの「トリックルーム」が決まればサイドンやカイリキーが大暴れ。ナッシー自体も高いとくこうを持つため苦戦する。
 虫で4倍か、せめて炎などの2倍でナッシーを一撃で落とすのが理想。
 特にギャラドス・カイリキー・サイドンは攻撃が高いので、弱点を突き一撃で落とすか、特性「いかく」で攻撃を下げたいところ。
 レベル50後半で色んなタイプのポケモンが揃っていれば弱点を突きやすいので割と楽に倒せる。
 ピジョットは意外と他の子より楽に倒せるかも。

余談だが、ジム内のトレーナーも「トリックルーム」を使ってくる。

ライバル

6回目(おつきみやま)

共通

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ニューラ	46	悪氷		でんこうせっか	だましうち	こごえるかぜ	シャドークロ	炎虫岩闘鋼	氷霊悪	超
ゴルバット	47	毒飛	せいしんりょく	あやしいひかり	かみつく	エアカッター	どくどくのキバ	電氷岩超	草毒闘虫	地
レアコイル	46	電鋼	じりょく	でんじは	ちょうおんぱ	マグネットボム	ほうでん	炎地闘	ノ電草飛虫岩氷超霊竜悪鋼	毒
ゲンガー	48	毒霊	ふゆう	のろい	あやしいひかり	くろいまなざし	シャドーボール	超霊悪	草毒虫	ノ闘(地)
フーディン	48	超	せいしんりょく	かなしばり	リフレクター	じこさいせい	サイコキネシス	虫霊悪	闘超	

ゲンガーは特性「ふゆう」により、じめん技無効

初めに選んだポケモンによって以下のうちどれか1つになる。

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
バクフーン	50	炎	もうか	でんこうせっか	かえんぐるま	スピードスター	かえんほうしゃ	水地岩	炎草氷虫鋼	
オーダイル	50	水	げきりゅう	たきのぼり	こおりのキバ	かみくだく	アクアテール	電草	炎水氷鋼	
メガニウム	50	草	しんりょく	こうごうせい	ひかりのかげ	のしかかり	はなびらのまい	炎氷毒虫飛	水草地電	

備考:

ユングラーとゴーストが進化しただけ。四天王戦やカントージム戦を制したメンバーならやってやれないことはない。

おつきみやまに入ってからすぐに勝負なので前のポケモンセンターで回復しておこう。

7回目 (セキエイ高原)

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ニューラ	55	悪氷	せいしんりょく	こごえるかぜ	メタルクロー	シャドークロ	だましうち	炎闘虫岩鋼	氷霊悪	超
レアコイル	56	電鋼	じりょく	でんじは	マグネットボム	ほうでん	ミラーショット	炎闘地	ノ草電氷超虫	毒
ゲンガー	56	霊毒	ふゆう	あくのはどう	あやしいひかり	ヘドロばくだん	シャドーボール	(地)超霊悪	草毒虫	ノ闘(地)
フーディン	56	超	シンクロ	きあいだま	じこさいせい	リフレクター	サイコキネシス	虫霊悪	闘超	なし
クロバット	58	毒飛	せいしんりょく	かみつ	あやしいひかり	どくどく	エアカッター	電氷超岩	草闘毒虫	地

特別枠 60-----

努力値 特別枠がメガニウム(防御1、特攻8、特防2、素早さ4)、バクフーン(特攻11、素早さ4)、オーダイル(攻撃2、防御1、特攻8、素早さ4)

経験値 13199(特別枠に関わらず一定)

賞金 3840(特別枠60*64)

ゲンガーは特性「ふゆう」により、じめん技無効

特別枠は、初めに選んだポケモンによって以下のうちどれか1つになる。

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
メガニウム	60	草	しんりょく	のしかかり	こうごうせい	ひかりのかげ	はなびらのまい	炎氷毒虫飛	水電草地	なし
バクフーン	60	炎	もうか	ころがる	おにび	スピードスター	かえんほうしゃ	水地岩	炎草氷虫鋼	なし
オーダイル	60	水	げきりゅう	こおりのキバ	かみくだく	たきのぼり	アクアテール	電草	炎水氷鋼	なし

備考:

りゅうのあなのワタルとイブキのダブルバトルに勝利した後、

月曜日と水曜日にポケモンリーグの施設内で戦える。

かいふくのくすり2回使用を確認。

残念ながら四天王たちと違ってマニューラもジバコイルも使わなかった。

ひかる

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
----	-----	-----	----	-----	-----	-----	-----	----	----	----

メガニウム (オボンの み)	50 草	しんりよ く	どくどく	まもる	やどりぎの タネ	エナジー ボール	炎氷毒 虫飛	水草地 電
バクフーン (カムラの み)	50 炎	もうか	みがわり	きあいだま	ふんか	かえんほう しゃ	水地岩	炎草氷 虫鋼
オーダイル (ラムの み)	50 水	げきりゆ う	りゅうの まい	れいとうパ ンチ	かみくだく	たきのぼり	電草	炎水氷 鋼

備考:

トレーナーハウスに最初からいるトレーナー。

トレーナーハウスでのバトルはレベル51以上のポケモンは強制的にレベル50になるフラットルールで行われる。道具も使えない。

技構成や努力値配分も対人戦向けになっている。普通のトレーナー戦と同じ感覚で挑むと痛い目を見るので注意。

ただ先手で「みがわり」を張れば、メガニウムの「どくどく」「やどりぎのタネ」を無効化できる上に、何故か連発してくる。

その際に積み技を使えば、かなり楽に勝てる。

初心者におススメなのが、テッカニン(いのちのたま)みがわり/つるぎのまい/シザークロス/つばめがえし。

性格個体値努力値を考慮する必要がない。

ポケモントレーナーのレッド

名前	Lv.	タイプ	特性	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	弱点	耐性	無効
ピカチュウ (でんきだ ま)	88	電	せいでんき	10まんボルト	アイアンテール	でんこうせっか	ボルテッカー	地	電飛鋼	
ラプラス	80	水氷	シェルアーマー	しおみず	サイコキネシス	のしかかり	ふぶき	電草 闘岩	水氷	
カビゴン	82	ノ	あついしぼう	シャドーボール	かみくだく	ふぶき	ギガインパクト	闘		霊
フシギバナ	84	草毒	しんりよく	ギガドレイン	ねむりごな	ヘドロばくだん	ハードプラント	炎氷 飛超	水電草 闘	
リザードン	84	炎飛	もうか	フレアドライブ	りゅうのはどう	エアスラッシュ	ブラストバーン	水電 岩	炎草闘 虫鋼	地
カメックス	84	水	げきりゅう	きあいだま	ラスターカノン	ふぶき	ハイドロカノン	電草	炎水氷 鋼	

努力値 HP4、特攻5、特防4、素早さ2

経験値

賞金 16800円(カメックス84*200)

カビゴンは特性「あついしぼう」により、ほのお・こおり技半減

備考:

かいふくのくすり5個所持。

歴代ポケモンシリーズ最高レベルを操るトレーナー。

先発はピカチュウ。ヌオーやハガネールがいい。

また、すばやさで優っているポケモンで「どろぼう」や「はたきおとす」を使うと有効。

とくせい「ちくでん」のランターンがいると楽になる。

ラプラス、カメックス、リザードンを電気技で落とし、ピカチュウのメインウェポンを全て半減以下にできる。

バンギラス等を使って天候を変えるのも手。そうすると「ふぶき」が大した脅威ではなくなる。カビゴン、ラプラスは今回おしえわざで安売りになった「けたぐり」を使うといいだろう。カビゴンはすばやさが極端に低いため、「みちづれ」を狙うのも手。

御三家とカビゴンはタイプ一致の反動技を持っており、威力が非常に強力だが反動を心配してなのか、あまり使ってこない。

また、リザードンを除く御三家とラプラス、カビゴンの威力の高いタイプ一致わざのPPはすべて「5」であるため、プレッシャーもちのポケモンをつかってもいい。

ダイヤモンドダストであられが降っていない日がある。

詳しくは小ネタを参照。

必中吹雪を封じられるので戦法を切り崩す事が出来る。
