

- 攻めにしても守りにしても属性補正や技威力が入るからなあ。
まあ、目安にはなるな。

所で「2」のバトロフ要員の基準って

「技マシン・秘伝マシンは「1」に準拠で

育成・捕獲の難易度は無視していい」以外に何かある？

それだと大抵の準伝説級も軒並み入る気がするが。 -- (名無しさん) 2009-11-14 10:27:00

- バトロフまで技制限かけんの？

アレってやりこみ要素なんだから制限かけんでいいと思うんだがなあ -- (名無しさん)

2009-11-15 12:54:05

- プラチナの方には

「一品物の技マシンもBP稼ぎには節約したいところ」って

書いてあった気がしたから。

シナリオよりは緩めで良いとは思う。 -- (名無しさん) 2009-11-15 13:00:51

- まとめると、ハスポーはガチ。ヒポポタスとスコルピはまずまず。ココドラは一工夫要りそうなので保留ってところだと思います。

この中だとココドラが一番好きなんですけど、攻撃的なスタイル+わざマシン無しだと攻撃が鋼技「多数」なのが不便でしたね。

(ハッサム、フォレス、ドータクンは鋼技以外で使い物になる技が保障されている) -- (名無しさん) 2009-11-22 11:14:14

- うっかり他の議論と一緒に持っていかれてしまったのでもう一度提案。
え〜とココドラが若干「(初心者にも)お勧め」にしにくいようなので
存続支持の意見が無いようなら消しても良いですか？

個人的にはヘルガーも怪しいけど。

(火炎放射習得が遅め、4つ足の為に技も少なめ、ウインディ・キュウコンと若干被る等) -- (名無しさん) 2009-12-03 18:39:57

- ココドラと能力などが似たタイプでチャンピオンロードとサファリに出てくる
高レベルのイシツブテやゴローンのほうが技的に圧倒的に強いですし
削除でも問題ないと思いますよ -- (名無しさん) 2009-12-03 23:51:05
- 今はお勧め要員云々するよりも、修正テンプレにそって
既存メンバーを更新するほうを優先したほうがよくね？

とりあえず、序盤メンバーの分まで修正テンプレにそって書き直したのを
保存してあるんだが.....許可もらえるんなら、そこまで更新してみたい。

テンプレ案は、とりあえず最下段にあるやつでいいのかな？

まあ、利点難点の内容に関しては、細かいことは後から調整でいいでしょ。 -- (名無しさん)

2009-12-07 16:58:05

- ページの容量が大丈夫なら個人的には是非試しにやってもらいたい。

とりあえずココドラは削除しました。 -- (名無しさん) 2009-12-11 12:09:51

- ということで、序盤お勧めを改定テンプレにしてみました。
前解説をほとんどいじらずにアレしちゃってるんで、
利点難点の区別が色々と微妙なところもありますが、この調子で全部の
お勧めを改定テンプレに当てはめるのは、キツそうか? -- (名無しさん) 2009-12-12 18:33:32
- ドガス・マタドガスを追加するといつの間にか消されてるんだけど、
ここの編集者には使いにくいのかい? -- (名無しさん) 2009-12-12 19:07:13
- コメントで議論なしに追加してるの?
なら消されてもしょうがないと思うけど。 -- (名無しさん) 2009-12-12 19:37:38
- 改定テンプレいい感じですね。容量面の問題は...
どうにかして乗り切れたらいいなあ。 -- (名無しさん) 2009-12-12 21:14:02
- マタドガスは覚える技が自爆系以外あまりに残念で進化も遅め
お勧めするレベルのポケモンじゃないと思う
毒タイプとしてなら波乗りを覚えられるニドキングやドククラゲのほうがいい -- (名無しさん
) 2009-12-12 23:13:43
- ダメぽ!
中盤以降のポケモンを全部改定テンプレにして修正しようとしたら、
容量オーバーで怒られました。
ちょっと紹介の仕方を工夫せざるを得ませんな。 -- (名無しさん) 2009-12-17 17:06:46
- クリア後のお勧めっていらんんじゃないかな?
そこまで行けば考察系ページを見たほうがいい気がする。 -- (名無しさん) 2009-12-17 17:54:38
- クリア後といいつつ、このリメイク金銀においては
初回の殿堂入りしても全行程の7~8割程度しか進んでいないので
案外そうとも言えない。
実際「クリア後」ではなく
「初回殿堂入り後」なり何なりにした方が良いのかも。

基本的ジム(道場)破りだけだけど。

「考察系」はシナリオでは使い難い耐久型とか
一品物技マシンとかも使う事多いし。 -- (名無しさん) 2009-12-17 20:13:57

- ページ分割が手っ取り早いがこれ以上ページ増やすのもな.....。

現状から消すとしたらクリア後の欄が一番適切だと思う。
その頃にはメンバーがある程度固定されてるだろうし、足りないとしてもそこまで攻略できた
なら何が必要か自分で判ってるはず。
必要なタイプなどの条件が絞り込めれば調べることも容易だし。
カビゴンとかサファリブロック組でもない限り、大抵の場合レベルが即戦力とはいえないのも
ある。 -- (名無しさん) 2009-12-19 08:10:30

- って良く見たらほとんどサファリ組だな。
いっそサファリお勧めポケページ.....無いか。 -- (名無しさん) 2009-12-19 08:13:36
- ぶっちゃけ、サファリ組以外で
殿堂入り後即戦力にまでなれるのはカビゴン+伝説組。

(デルビルはサファリ産でも微妙かもしれないが。)

残りは優秀なポケモンがそのタイプ内で少ないから
ピンポイントで入れられるポケモンで学習装置+再戦が前提。

個人的に「お勧め3」を削ってそこに分割してもいいと思う。 -- (名無しさん) 2009-12-19 10:46:11

- お勧め1のオーバー分 お勧め2に移行、
お勧め2の内容(捕獲・秘伝関連) お勧め3の内容上書きして引っ越す。
これでも問題は無いと思う -- (名無しさん) 2009-12-19 12:55:27
- 長らくおまたせしました。
お勧め2(秘伝・捕獲)を3に引っ越し、
お勧め1の後半以降を2に引っ越しです。 -- (名無しさん) 2010-01-13 15:31:13
- そうそう、中盤のお勧めにクヌギダマとタッツーも追加してあります。
後は細かいところは皆さんで修正してっていけば良からうでしょう。

クリア後以降メンバーのテンプレ改定はもうちょっと待っててね。 -- (名無しさん) 2010-01-13 15:43:59

- 待ってましたー! とりあえずキノココ・キノガッサのあたりに注釈つけときました。 -- (名無しさん) 2010-01-13 18:53:10
- 殿堂入り後の大量発生で早々とラルトスが出たので記念に育てているんだが、この子の系列はお勧め枠に入るかな?
あと、サファリだとザングースもなかなか強かった。
ブロック次第ですぐ出てくるし。

フカマル(ガブリアス)やりオル(ルカリオ)も強いっちゃ強いけど
日数がめちゃくちゃかかるし、お勧めしづらいか..... -- (名無しさん) 2010-01-14 14:07:12

- 入手が自分ひとりでも容易なのは最低条件だと思う。
-- (名無しさん) 2010-01-14 16:39:16
- 大量発生やサファリ日数経過でしか手に入らないものは入れないほうがいいと思う。
ここで書いてるのはあくまで攻略に必要なポケモン(必要だと思ったらすぐに手に入る)だからね。
運任せの大量発生や手に入れるのに時間がかかる日数経過(10日ぐらいならいいかもしれないが)は考慮に入れられないほうがいい。 -- (名無しさん) 2010-01-14 18:34:25
- となると、定期配信組も考えない方がいいのかもしれないね。
チャンプのみちのダンバルも、見てたら技構成的にお勧め組に入れたいくなりましたが、
きいろのもりピカチュウの前例も踏まえて止めときます。 -- (名無しさん) 2010-01-14 19:02:57
- 横から失礼します。
他のwikiと勘違いしてたらゴメンなさい。
以前あった初心者向けに御三家別ポケモンの仲間を紹介してたページの復活を希望します。
今の紹介だけだと、使うポケモンがしぼりきれなくて育成がづらいです。 -- (ポケモン初プレイ中) 2010-01-16 02:54:19

- 2010/01/13更新前のお勧めポケモン3のことだね。
 復元するには相談とか必要だからすぐには出来ないけど、
 編集履歴が残ってるからそのアドレスを投げておくよ。
<http://www37.atwiki.jp/hgss/?cmd=backup&action=show&page=%E3%81%8A%E5%8B%A7%E3%82%81%E3%83%9D%E3%82%B1%E3%83%A2%E3%83%B3&num=6>
 ページ内リストが現在の物と置き換わってるけど中身は別物になってるはず。 -- (名無しさん)
 2010-01-16 19:34:51
- 案内ありがとうございました。
 状況は了解です。
 とりあえずは上記のページに選び方が書いてあるので、掲載箇所以降は系統見ながら好みで固めます。 -- (ポケモン初プレイ中) 2010-01-18 23:54:25
- ポケモンの60LV代のパーティを教えてください。今のポケモン
 ラティオス51レベル ラスターパーズ 波乗り 龍の息吹き 空を飛ぶ
 リングマ66レベル 地震 だまし討ち 切り裂く 怪力
 ファイヤー55レベル エアスラッシュ 火炎放射 原子の力 空をとぶ
 フリーザー61レベル 冷凍ビーム 空を飛ぶ 霰？
 ヌケニン56レベル 穴を掘る 影うち 怨念 いあい切り
 レントラー50レベル 雷の牙 スパーク 噛み砕く 放電
 です。ポケモンをかえて、技を変えてなどのコメもよろしく。あと、初コメです。 -- (ラーメン)
 2010-11-25 19:39:32
- レントラーを入れ替えてパラセクトか、クロバットを入れるべきです。パーティを見ると
 状態異常を起こすポケモンがないのでじわじわと攻めるなら、パラセクトで、
 速効で相手を混乱させたいならクロバットです。パラセクトを使う場合、
 フリーザーに雨乞いを覚えさせ、乾燥肌で回復しつつシザークロスで攻撃。
 クロバットの場合、催眠術と怪しい光をつかって、空を飛ぶで攻撃するべきです。 -- (あいうえお)
 2010-11-25 20:20:05
- 何故空を飛ぶのですか？ -- (ラーメン) 2010-11-25 20:21:38
- アドバイスが欲しいならまずどういうPTにしたいのか希望を書くべき。
 対戦用も兼ねたいのかストーリー攻略用に調整したいのか目的がまったく分からない。
 というかLv60前後まで育てておいてこんな質問するなよ..... -- (名無しさん) 2010-11-25
 22:09:55
- 自分的には弱いほうなので..... (泣)
 -- (ラーメン) 2010-11-26 16:45:18
- 最終的にどのポケモンを育てればいいのかやら..... ;
 まだ序盤のヒワダジム行ってないです。
 ヒノアラシを選びました。
 -- (ココ) 2010-11-28 09:06:05
- お勧めポケモンのページをちゃんと読めばおのずと分かるはずだが？
 ストーリー進めながら自分のプレイスタイルに合わせてPT組めばいいだろう。
 その気になれば主力一匹+秘伝要員だけでクリアもできる。 -- (名無しさん) 2010-11-28 11:21:21