

ジョウト編（エンディングまで）は[こちら](#)へ。

カントー編（エンディング後）は[こちら](#)へ。

• タッグバトル

- ライバル（味方）
- チャンピオンのワタル
- ジムリーダーのイブキ

• ジョウト地方ジムリーダー

- ジムリーダーのハヤト（ひこう）＜土・朝＞
- ジムリーダーのツクシ（むし）＜木・昼＞
- ジムリーダーのアカネ（ノーマル）＜土・昼＞
- ジムリーダーのマツバ（ゴースト）＜火・夜＞
- ジムリーダーのシジマ（かくとう）＜水・夜＞
- ジムリーダーのミカン（はがね）＜水・昼＞
- ジムリーダーのヤナギ（こおり）＜月・朝＞
- ジムリーダーのイブキ（ドラゴン）＜金・夜＞

• カントー地方ジムリーダー

- ジムリーダーのタケシ（いわ）＜土・夜＞
- ジムリーダーのカスミ（みず）＜水・朝＞
- ジムリーダーのマチス（でんき）＜金・朝＞
- ジムリーダーのエリカ（くさ）＜日・朝＞
- ジムリーダーのアズ（どく）＜月・昼＞
- ジムリーダーのナツメ（エスパー）＜日・昼＞
- ジムリーダーのカツラ（ほのお）＜火・昼＞
- ジムリーダーのグリーン（なし）＜日・夜＞

• 曜日・時間帯ごとの早見表

• 四天王&チャンピオン

- してんのうのイツキ（エスパー）
- してんのうのキョウ（どく）
- してんのうのシバ（かくとう）
- してんのうのカリン（あく）
- チャンピオンのワタル（ドラゴン）

タッグバトル

ライバル（味方）

初めに選んだポケモンによって以下のうちどれか1つになる。

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------|----|-----|-------|--------|--------|---------|---------|-------|-------|----|
| メガニウム | 60 | 草 | しんりょく | のしかかり | こうごうせい | ひかりのかべ | はなびらのまい | 炎氷毒虫飛 | 水草地電 | なし |
| バクフーン | 60 | 炎 | もうか | ころがる | おにび | スピードスター | かえんほうしゃ | 水地岩 | 炎草氷虫鋼 | なし |
| オーダイル | 60 | 水 | げきりゅう | こおりのキバ | かみくだく | たきのぼり | アクアテール | 電草 | 炎水氷鋼 | なし |

残り2匹は固定。

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------|----|-----|---------|--------|---------|---------|---------|------|-------|-----|
| ゲンガー | 56 | 霊毒 | ふゆう | あくのはどう | あやしいひかり | ヘドロばくだん | シャドーボール | 超霊悪 | 草毒虫 | ノ闘地 |
| クロバット | 58 | 毒飛 | せいしんりょく | かみつく | あやしいひかり | どくどく | エアカッター | 超電氷岩 | 草毒闘虫霊 | 地 |

チャンピオンのワタル

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|--------|----|-----|---------|---------|---------|---------|---------|-----|-------|----|
| ギャラドス | 68 | 水飛 | いかく | りゅうのまい | でんじは | こおりのキバ | たきのぼり | 電岩 | 炎水闘虫鋼 | 地 |
| リザードン | 68 | 炎飛 | もうか | ドラゴンクロー | エアスラッシュ | かえんほうしゃ | はかいこうせん | 岩水電 | 炎草闘虫鋼 | 地 |
| カイリユール | 75 | 竜飛 | せいしんりょく | りゅうせいぐん | しんぴのまもり | ほのおのパンチ | はかいこうせん | 氷岩竜 | 炎水草闘虫 | 地 |

ジムリーダーのイブキ

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|--------|----|-----|---------|---------|------|---------|---------|-----|-------|----|
| ハクリュー | 52 | 竜 | だっぴ | ドラゴンダイブ | でんじは | かえんほうしゃ | 10まんボルト | 氷竜 | 炎水電草 | なし |
| キングドラ | 56 | 水竜 | すいすい | りゅうのいぶき | あくび | れいとうビーム | ハイドロポンプ | 竜 | 炎水鋼 | なし |
| カイリユール | 60 | 竜飛 | せいしんりょく | りゅうのいぶき | まもる | かみなり | はかいこうせん | 氷岩竜 | 炎水草闘虫 | 地 |

備考：

りゅうのあなで、ほこらの裏にいるライバルに近づくとイベント開始。事前のレポートを推奨。イブキの手持ちは平均レベルが低いが弱点が少なく、ワタルの手持ちはレベルが高い代わりにどのポケモンも4倍弱点を持っていて、大ダメージを与えやすい。どちらから叩くかは自分のパーティと相談して決めると良い。

ライバルのポケモンはレベル的にも相性的にも、敵に対して不利なため、戦力として期待するのはやめたほうが無難。

へたすると3ターンでライバルが全滅する危険もあるのだが、可能な限り2対1の状況にされないようにしたいところ。

安全にいきたいなら、こちらの推奨レベルはレベル60台後半～70くらいが目安。

それ以下だと、ほぼアイテムや積みわざ頼み、もしくは運ゲーでも仕掛けないとまず勝てる見込み無しとっておこう。

タッグバトルのため、相手のポケモンを倒しても即座にポケモンの交換ができない点に注意。交換直後の攻撃で倒される事もあるので、場合によっては1体犠牲にして出すなど工夫も必要。

実はよく考えてみると、自分最大6体で他3体ずつなため9VS6になる。

ジョウト地方ジムリーダー

ジムリーダーのハヤト（ひこう）＜土・朝＞

所持ポケモン

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|----|----|-----|----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
|----|----|-----|----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|

| | | | | | | | | | | |
|-------------|----|----|-----------|-------------|-------------|-----------------|-------------|---------|----------|----|
| ムクホーク | 50 | ノ飛 | いかく | とんぼがえり | メロメロ | インファイト | ブレイブバード | 電氷 岩 | 草虫 | 地霊 |
| ペリッパー | 48 | 水飛 | するといめ | なみのり | れいとう ビーム | めざめるパ ワー(格闘) | おいかぜ | 電氷 岩 | 水闘 虫鋼 | 地 |
| ヨルノズク | 52 | ノ飛 | ふみん | シャドー ボール | はねやすめ | フェザーダン ス | エアスラッ シュ | 電氷 岩 | 草虫 | 地霊 |
| オオスバメ | 52 | ノ飛 | こん じょう | がむしゃら | まもる | かげぶんしん | からげんき | 電氷 岩 | 草虫 | 地霊 |
| (かえんだ ま) | | | | | | | | | | |
| ドンカラス | 54 | 悪飛 | ふみん | ふいうち | でんじは | つじぎり | あくのはど う | 電氷 岩 | 草霊 悪 | 地超 |
| ピジョット | 56 | ノ飛 | すると いめ | いばる | かげぶんし ん | はねやすめ | おんがえし | 電氷 岩 | 草虫 | 地霊 |

努力値 HP2、攻撃5、防御2、素早さ5

経験値 11363

賞金 6720円(ピジョット56*120)

備考：

かいふくのくすり3回使用を確認。

電気、氷、岩系のポケモンがいると比較的楽に突破できるが、一致「なみのり」持ちのペリッパーと、「インファイト」持ちの

ムクホークが曲者。すばやい電気タイプで速攻をしかけるのが一番安全。

特に火力が高いムクホーク・オオスバメ・ドンカラスが要注意枠。オオスバメはいわゆる「焼き鳥」戦法を使う都合で、

初手は高確率で「まもる」または「かげぶんしん」を使ってくる。敵の「かえんだま」を「どろぼう」などで奪うのなら、

それ以降のターンに仕掛けよう。ピジョットは3種類も補助技を覚えているので、面倒な事になる前に速攻で落としたい。

ジムリーダーのツクシ(むし) <木・昼>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|--------------------------|----|-----|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-----------|-----------------------|----------------------------|
| ハッサム (オボン のみ) | 56 | 虫鋼 | テクニ シャン | バレット パンチ | つるぎの まい | ばかぢか ら | シザーク ロス | 炎 | ノ草氷 超虫 霊竜悪 鋼 | 毒 |
| ヌケニン | 48 | 虫霊 | ふしぎな まもり | かげうち | いばる | どくどく | シザーク ロス | 炎飛 霊悪 | なし | ノ闘(水 電草氷 毒地超 虫竜鋼) |
| メガヤン マ | 52 | 虫飛 | いろめが ね | エアス ラッシュ | みきり | げんしの ちから | むしのさ ざめき | 炎電氷 飛岩 | 草闘虫 | 地 |
| ヘラクロ ス | 54 | 虫闘 | こんじょう | ストーン エッジ | カウン ター | インファ イト | メガホー ン | 炎飛超 | 草闘地 虫悪 | なし |
| カイロス | 55 | 虫 | かたやぶ り | がんせき ふうじ | ハサミギ ロチン | じしん | シザーク ロス | 炎飛岩 | 草闘地 | なし |
| ピークイ ン (オボン のみ) | 52 | 虫飛 | プレッ シャー | まもる | あやしい ひかり | ぼうぎょ しれい | こうげき しれい | 炎電氷 飛岩 | 草闘虫 | 地 |

努力値 HP2、攻撃8、防御1、特防1

経験値 12344

賞金 6240円(ピークイン52*120)

ヌケニンは特性「ふしぎなまもり」により、弱点タイプ以外の技無効

備考：

全員炎技に弱い。

ハッサムに「つるぎのまい」を使われると非常に危険。「バレットパンチ」の威力が実質180程になってしまうので速攻で倒すこと。

パーティ構成によってはヌケニンを突破できないので注意。相手が虫タイプとわかっていて炎も飛行も岩も入れないということはまず無いと思うが。

ジムリーダーのアカネ(ノーマル) <土・昼>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------------|----------------------|-----|---------|---------|---------|---------|--------|-----|------|----|
| キリンリキ | 52 | ノ超 | せいしんりょく | サイコキネシス | バトンタッチ | シャドーボール | めいそう | 虫悪 | 超 | 霊 |
| ベロベルト | 50 | ノ | マイペース | 10まんボルト | れいとうビーム | かえんほうしゃ | しぼりとる | 闘 | なし | 霊 |
| ピクシー | 52 | ノ | マジックガード | かみなり | ふぶき | だいもんじ | めいそう | 闘 | なし | 霊 |
| ビーダル | 54 | ノ水 | たんじゅん | チャージビーム | れいとうビーム | なみのり | かげぶんしん | 電草闘 | 炎水氷鋼 | 霊 |
| エネコロコ | 54 | ノ | ノーマルスキン | ねこだまし | バトンタッチ | ねこのて | めいそう | 闘 | なし | 霊 |
| ミルタンク(ラムのみ) | 58 | ノ | きもったま | メロメロ | ねむる | ねごと | のしかかり | 闘 | なし | 霊 |
| 努力値 | HP7、攻撃2、防御2、特攻2、素早さ1 | | | | | | | | | |
| 経験値 | 10585 | | | | | | | | | |
| 賞金 | 6960円(ミルタンク58*120) | | | | | | | | | |

備考：

キリンリキ以外は格闘技で楽勝。格闘技がない場合、弱点を突きにくいのでやや苦戦するかも。

ミルタンクとベロベルトの耐久力が高く、ベロベルトとビーダル、ピクシーの攻撃範囲が広いので注意。

ミルタンクは「ねごと」持ちなので、眠っていても安心できない。

ビーダルに「かげぶんしん」を詰まれると厄介なので、必中技持ちを。

ジムリーダーのマツバ(ゴースト) <火・夜>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|--------------|---------------------|-----|--------|---------|---------|---------|---------|--------|-----|-------|
| フワライド(オボンのみ) | 52 | 霊飛 | かるわざ | 10まんボルト | みちづれ | みがわり | シャドーボール | 電氷岩霊悪 | 草毒虫 | ノ闘地 |
| ヨノワール | 52 | 霊 | プレッシャー | しっぺがえし | おにび | みがわり | いたみわけ | 霊悪 | 毒虫 | ノ闘 |
| ヤミラミ | 52 | 悪霊 | するどいめ | ねこだまし | かわらわり | れいとうパンチ | ふいうち | なし | 毒 | ノ闘超 |
| ムウマージ | 54 | 霊 | ふゆう | くろいまなざし | あやしいひかり | ほろびのうた | おどろかす | 霊悪 | 毒虫 | ノ闘(地) |
| ゲンガー | 57 | 霊毒 | ふゆう | 10まんボルト | みちづれ | みがわり | シャドーボール | 超霊悪(地) | 草毒虫 | ノ闘(地) |
| ゲンガー | 57 | 霊毒 | ふゆう | きあいだま | あやしいひかり | さいみんじゅつ | シャドーボール | 超霊悪(地) | 草毒虫 | ノ闘(地) |
| 努力値 | HP2、攻撃1、防御2、特攻7、特防3 | | | | | | | | | |
| 経験値 | 12507 | | | | | | | | | |

賞金 6840円(ゲンガー57*120)

ムウマージ、ゲンガーは特性「ふゆう」により、じめん技無効

備考:

かいふくのくすり3回使用を確認。

ヤミラミ以外はゴースト、悪技に弱い。

「かみくだく」などがあれば速攻できるが、「みちづれ」は警戒しよう。

「ほろびのうた」特化構成とも言えるムウマージとそれぞれ構成の違う2体のゲンガーがなかなかの強敵。

ジムリーダーのシジマ(かくとう) <水・夜>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|----------|--------------------|-----|---------|---------|--------|------------|--------|-------|---------|----|
| チャーレム | | | | | | | | | | |
| (オボンのみ) | 54 | 闘超 | ヨガパワー | かみなりパンチ | メロメロ | サイコ Cutter | とびひざげり | 飛霊 | 闘岩 | なし |
| エビワラー | 52 | 闘 | てつのこぶし | マッハパンチ | いばる | かげぶんしん | きあいパンチ | 飛超 | 虫岩悪 | なし |
| キノガッサ | | | | | | | | | | |
| (どくどくだま) | 54 | 草闘 | ポイズンヒール | ドレインパンチ | みがわり | ストーンエッジ | きあいパンチ | 炎氷毒飛超 | 水電草地岩悪 | なし |
| サウムラー | 55 | 闘 | すてみ | ブレイズキック | ビルドアップ | ねこだまし | とびひざげり | 飛超 | 虫岩悪 | なし |
| オコリザル | 56 | 闘 | いかりのつぼ | かみなりパンチ | いばる | しっぺがえし | インファイト | 飛超 | 虫岩悪 | なし |
| ニョロボン | | | | | | | | | | |
| (オボンのみ) | 60 | 水闘 | しめりけ | たきのぼり | みがわり | かげぶんしん | きあいパンチ | 電草飛超 | 炎水氷虫岩悪鋼 | なし |
| 努力値 | 攻撃6、防御3、特防2、素早さ2 | | | | | | | | | |
| 経験値 | 11041 | | | | | | | | | |
| 賞金 | 7200円(ニョロボン60*120) | | | | | | | | | |

備考:

かいふくのくすり3回使用を確認。

ニョロボン等は長期戦になるとパーティー全滅の危機もあるので早期決着させたい。

積まれる前にすぐ倒さないと、運が悪いとこちらのレベルが勝っていても負ける。

「かげぶんしん」持ちには必中技「つばめがえし」or「でんげきは」を覚えていると安心できる。

チャーレム、キノガッサ、オコリザルは飛行弱点を突く技を持つのでエスパーも欲しい。

なおキノガッサは貴重な「どくどくだま」を所持しているので、スキあらば狙うのもいいだろう。

ジムリーダーのミカン(はがね) <水・昼>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------|----|-----|--------|---------|--------|---------|---------|------|-------------|----|
| メタグロス | 52 | 鋼超 | クリアボディ | だいばくはつ | じゅうりょく | バレットパンチ | コメットパンチ | 炎地 | ノ草氷飛超岩竜鋼 | 毒 |
| ドータクン | 50 | 鋼超 | たいねつ | ゆめくい | じゅうりょく | さいみんじゅつ | ジャイロボール | (炎)地 | ノ草氷飛超岩竜鋼 | 毒 |
| エアームド | 52 | 鋼飛 | がんじょう | エアスラッシュ | まきびし | つじぎり | はがねのつばさ | 炎電 | ノ草飛超虫霊竜悪鋼 | 毒地 |
| エンペルト | 52 | 水鋼 | げきりゅう | アクアジェット | ほえる | ふぶき | ハイドロポンプ | 電闘地 | ノ水氷飛超虫岩霊竜悪鋼 | 毒 |

| | | | | | | | | | | |
|-------|----|----|-------|---------|---------|--------|---------|------|--------|----|
| ジバコイル | 56 | 電鋼 | がんじょう | でんじほう | ロックオン | ミラーコート | きんぞくおん | 炎闘地 | ノ電草氷飛超 | 毒 |
| ハガネール | 62 | 鋼地 | がんじょう | ストーンエッジ | ステルスロック | ほえる | アイアンテール | 炎水闘地 | ノ電飛超虫岩 | 電毒 |

努力値 防御8、特攻6、特防1
 経験値 13701
 賞金 7440円(ハガネール62*120)

ドータクンは特性「たいねつ」により、ほのお技と「やけど」のダメージ半減

備考：

かいふくのくすり3回使用を確認。

全員防御が高いため、物理技はたとえ効果抜群でもタイプ一致でないと落ちないことが多い。

炎、格闘、地面あたりで攻めたいところだが、複合タイプをよく理解しておかないと逆にこちらが倒される。

メタグロス、エンペルト、ジバコイルの一致火力は半端じゃないのでレベル60前後でも苦戦する。

切り札のハガネールはステルスロック+ほえるの昆布持ち。水特殊で素早く落とそう。

エアームドにまきびし撒かれた上にステロまで撒かれたら目も当てられない。

ジムリーダーのヤナギ(こおり) <月・朝>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|---------|----|-----|---------|---------|---------|---------|---------|---------|------|----|
| ユキノオー | 56 | 草氷 | ゆきふらし | こおりのつぶて | ウッドハンマー | じしん | ふぶき | 炎闘毒飛虫岩鋼 | 水電草地 | なし |
| オニゴーリ | 52 | 氷 | せいしんりょく | しっぺがえし | メロメロ | いちゃもん | ふぶき | 炎闘岩鋼 | 氷 | なし |
| ユキメノコ | 52 | 氷霊 | ゆきがくれ | こおりのつぶて | メロメロ | あやしいひかり | ふぶき | 炎岩霊悪鋼 | 氷毒虫 | ノ闘 |
| トドゼルガ | 54 | 水氷 | アイスボディ | のしかかり | いばる | あられ | ふぶき | 電草闘岩 | 水氷 | なし |
| ジュゴン | | | | | | | | | | |
| (ラムのみ) | 58 | 水氷 | あついしぼう | ダイビング | ねむる | ねごと | ぜったいれいど | 電草闘岩 | 炎水氷 | なし |
| マンムー | | | | | | | | | | |
| (オボンのみ) | 60 | 氷地 | ゆきがくれ | ストーンエッジ | かげぶんしん | じしん | ゆきなだれ | 炎水草闘鋼 | 毒 | 電 |

努力値 HP5、攻撃4、特攻1、特防2、素早さ2
 経験値 13803
 賞金 7200円(マンムー60*120)

ジュゴンは特性「あついしぼう」により、ほのお・こおり技半減

備考：

炎、格闘、岩あたりに弱い構成。

ユキノオーが開幕で特性で「あられ」を降らせ、後続が「ふぶき」を連打してくる。

マンムーの攻撃力やトドゼルガの耐久力に警戒したい。レベルが低い場合は「ぜったいれいど」にも注意。

ユキメノコは「ゆきがくれ」で攻撃が当たりにくい上、メロメロに混乱と嫌らしい戦法を使う。

マンムーも同じく「ゆきがくれ」持ちな上、「かげぶんしん」まで使ってくる。

のポケモンを使うか、または技を使われる前に潰してしまおう。

「ゆきふらし」はユキノオーしかいないので「にほんばれ」や「あまごい」で天候を変えるのも手。

ジムリーダーのイブキ(ドラゴン) <金・夜>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|----|----|-----|----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
|----|----|-----|----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|

| | | | | | | | | | | |
|------------------|--------------------|----|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-----------|-----------|----|
| ギャラドス (ソクノのみ) | 56 | 水飛 | いかく | りゅうの はどう | りゅうの まい | じしん | たきのぼ り | 電岩 | 炎水闘 虫鋼 | 地 |
| ハクリュー | 52 | 竜 | だっぴ | ドラゴン ダイブ | でんじは | 10まんボ ルト | かえんほ うしゃ | 氷竜 | 炎水電 草 | なし |
| ブテラ | 52 | 岩飛 | いしあた ま | じしん | ほえる | かみなり のキバ | いわなだ れ | 水電氷 岩鋼 | ノ炎毒 飛虫 | 地 |
| リザードン | 52 | 炎飛 | もうか | ドラゴン クロー | エアス ラッシュ | シャドー クロー | ほのおの キバ | 水電岩 | 炎草闘 虫鋼 | 地 |
| キングドラ | 56 | 水竜 | スナイ パー | りゅうの いぶき | あくび | れいとう ビーム | ハイドロ ポンプ | 竜 | 炎水鋼 | なし |
| カイリュー (オボンのみ) | 60 | 竜飛 | せいしん りょく | りゅうの いぶき | しんぴの まもり | かみなり | はかいこ うせん | 氷岩竜 | 炎水草 闘虫 | 地 |
| 努力値 | 攻撃8、特攻4、特防1、素早さ2 | | | | | | | | | |
| 経験値 | 14035 | | | | | | | | | |
| 賞金 | 7200円(カイリュー60*120) | | | | | | | | | |

備考：

ワタルを見習ったかのようなパーティ。似たような対策がそのまま当てはまる。イブキの切り札キングドラはパルキア以外で唯一弱点がドラゴンしかない強敵。ドラゴン技が使えないなら、水を半減できる手持ちで真っ向から一致技を撃ち合おう。ただし純粹草は「れいとうビーム」で落ちるので複合タイプで。

カントー地方ジムリーダー

ジムリーダーのタケシ(いわ) <土・夜>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|---------------------|--------------------|-----|-------------|-------------|------------|-------------|-------------|------------|-----------|----|
| ゴローニャ | 55 | 岩地 | がんじょう | じしん | ロック カット | すなあらし | いわなだ れ | 水草氷 闘地鋼 | ノ炎毒 飛岩 | 電 |
| ジーラン ス (ラムのみ) | 54 | 水岩 | いしあた ま | じしん | ねむる | アクアテ ール | もろはの ずつき | 電草闘 地 | ノ炎氷 毒飛 | なし |
| カブトブ ス | 55 | 岩水 | カブト アーマー | ギガドレ イン | こらえる | アクア ジェット | いわなだ れ | 電草闘 地 | ノ炎氷 毒飛 | なし |
| オムス ター | 56 | 岩水 | シェル アーマー | しおみず | まもる | すなあらし | げんしの ちから | 電草闘 地 | ノ炎氷 毒飛 | なし |
| ラムパル ド | 57 | 岩 | かたやぶ り | じしん | ロック カット | ゆきなだ れ | ストーン エッジ | 水草闘 地鋼 | ノ炎毒 飛 | なし |
| イワーク (オボンのみ) | 61 | 岩地 | がんじょう | ステルス ロック | ロック カット | すなあらし | いわなだ れ | 水草氷 闘地鋼 | ノ炎毒 飛岩 | 電 |
| 努力値 | HP1、攻撃4、防御7 | | | | | | | | | |
| 経験値 | 12948 | | | | | | | | | |
| 賞金 | 6840円(ラムパルド57*120) | | | | | | | | | |

備考：

先鋒のゴローニャ(とイワーク)が「すなあらし」を起こしてくるが、鈍足なのでさっさと落としてしまいたい。

全員、「きあいだま」が効く。または「ギガドレイン」などを連打しながら戦えれば、何とかなる。草タイプでラムパルド以外4倍(一致なら6倍)なので余裕だろう。

ただし、ラムパルドは残してしまうと倍威力「ゆきなだれ」で足元をすくわれるかも。油断は禁物。

ジムリーダーのカスミ(みず) <水・朝>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-----------------|----|-----|---------|---------|---------|---------|---------|-----------|--------------|----|
| スターミー (ナモのみ) | 60 | 水超 | しぜんかいふく | 10まんボルト | サイコキネシス | れいとうビーム | なみのり | 電草虫 霊悪 | 炎水氷闘 超鋼 | なし |
| ランターン | 54 | 水電 | はっこう | 10まんボルト | あやしいひかり | でんじは | なみのり | 草地 | 炎水氷飛 鋼 | なし |
| フローゼル | 54 | 水 | すいすい | こおりのキバ | こうそくいどう | バトンタッチ | たきのぼり | 電草 | 炎水氷鋼 | なし |
| ヌオー | 56 | 水地 | ちょすい | じしん | ドわすれ | あまごい | みずのはどう | 草 | 炎毒岩鋼 (水)電 | なし |
| ラプラス | 56 | 水氷 | シェルアーマー | ふぶき | ほろびのうた | あまごい | なみのり | 電草闘 岩 | 水氷 | なし |
| ミロカロス | 60 | 水 | ふしぎなうるこ | れいとうビーム | ねむる | ねごと | ハイドロポンプ | 電草 | 炎水氷鋼 | なし |

努力値 HP6、特防2、素早さ4

経験値 13533

賞金 7200円(ミロカロス60*120)

ヌオーは特性「ちょすい」により、みず技無効

備考:

かいふくのくすり3回使用を確認。

いきなりフルアタ仕様スターミーが出てくる(しかもレベルがエース格)。

電気技で攻めたいところだが、ヌオーには無効・ランターンにも等倍であることに注意。度々電気タイプ読みで2ターン目に変えてくる。

草ポケモンも氷技を使われるときついかもしれない。

ねむねごミロカロスは、特性やかいふくのくすりとシナジーしまくってかなりの難敵である。積んだポケモンで一気に落とすか、「フラッシュ」あたりを当ててボロボロにして倒したい。

最悪PP切れ狙いもあり(相当時間がかかる上に此方のPPが切れる可能性あり)。

「なやみのタネ」で「ふしぎなうるこ」と「ねむる」・「ねごと」を一気に封じるのも一つの手段。

その前に「れいとうビーム」で潰される危険もあるが。

ジムリーダーのマチス(でんき) <金・朝>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|------------------|----|-----|-------|---------|---------|---------|---------|---------|-------------------|----|
| ライチュウ | 60 | 電 | せいでんき | くさむすび | でんじは | でんこうせっか | 10まんボルト | 地 | 電飛鋼 | なし |
| ライボルト (パイルのみ) | 53 | 電 | せいでんき | オーバーヒート | でんじは | しぜんのめぐみ | ほうでん | 地 | 電飛鋼 | なし |
| ジバコイル | 52 | 電鋼 | じりよく | ミラーショット | でんじふゆう | かげぶんしん | 10まんボルト | 炎闘 地 | ノ電草氷毒飛超 虫岩霊竜悪鋼 | なし |
| マルマイン | 52 | 電 | せいでんき | だいばくはつ | でんじは | かげぶんしん | 10まんボルト | 地 | 電飛鋼 | なし |
| パチリス | 58 | 電 | ものひろい | いかりのまえば | でんしのキッス | でんこうせっか | ほうでん | 地 | 電飛鋼 | なし |

エレキブル (オボンのみ) 56電 だんきエンジン せいとうパッチ じしん クロスチョップ 10まんボルト 地 飛鋼 (電)

努力値 攻撃3、特攻3、素早さ8
 経験値 11339
 賞金 6720円(エレキブル56*120)

エレキブルは特性「だんきエンジン」により、だんき技無効
 ライボルトの「せいぜんのめぐみ」はくさタイプの威力70が発動する。

備考：
 かいふくのくすり3回使用を確認。
 素早さと火力の高い速攻アタッカーが多い。また、地面タイプ対策として、ライチュウとライボルトがくさタイプの攻撃わざ、エレキブルがこおり技、ジバコイルが「だんじふゆう」で地面技を回避と、対抗技をそれぞれ持っている。
 一見ネタ枠っぽいパチリスも、なめてかかると「てんしのキッス」と「いかりのまえば」で思わぬ痛手を食らうかも。
 地面タイプのポケモンには複合タイプが多いので、それらを考慮した上で控えと交代したり、半減きのみで耐えてみるなど色々試してみることに。
 特性「せいだんき」や「だんじは」持ちが多いため、まひ対策も出来ればモアベター。

ジムリーダーのエリカ(くさ) <日・朝>

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|--------------|----|-----|----------|---------|----------|---------|---------|--------|---------|----|
| ダーテング | 54 | 草悪 | ようりよくそ | ふううち | にほんばれ | だいばくはつ | リーフストーム | 炎氷闘毒飛虫 | 水電草地超霊悪 | なし |
| ワタッコ | 53 | 草飛 | ようりよくそ | とんぼがえり | ねむりごな | おきみやげ | ギガドレイン | 炎氷毒飛岩 | 水草闘 | 地 |
| ロズレイド | 55 | 草毒 | せいぜんかいふく | へドロばくだん | しびれごな | ウェザーボール | エナジーボール | 炎氷飛超 | 水電草闘 | なし |
| ウツボット(ネコブのみ) | 56 | 草毒 | ようりよくそ | へドロばくだん | せいぜんのめぐみ | リーフブレード | リーフストーム | 炎氷飛超 | 水電草闘 | なし |
| キレイハナ | 56 | 草 | ようりよくそ | ソーラービーム | にほんばれ | メロメロ | ギガドレイン | 炎氷毒飛虫 | 水電草地 | なし |
| モジャンボ(オボンのみ) | 60 | 草 | ようりよくそ | いわなだれ | つるぎのまい | じしん | パワーウィップ | 炎氷毒飛虫 | 水電草地 | なし |

努力値 攻撃6、防御2、特攻3、特防3、素早さ3
 経験値 13707
 賞金 6600円(ロズレイド55*120)

ウツボットの「せいぜんのめぐみ」はかくとうタイプの威力70が発動する。

備考：
 ロズレイド以外の全員が特性ようりよくそ持ちなため、ダーテングやキレイハナに「にほんばれ」を使われると、普段なら先手を取れるはずの相手に先攻されたりして、こちらの作戦がガタガタになる危険がある。
 炎タイプを主力とするなら、敵の「にほんばれ」でこちらの炎技を強化するという方法も無くはないが、デメリットが多いので非推奨。
 特にワタッコは、「ねむりごな」「とんぼがえり」や「おきみやげ」が厄介。「おきみやげ」を受けたら交代しよう。
 大将のモジャンボは物理防御に強く、弱点である炎・氷・飛行・虫には「いわなだれ」、毒には「じしん」と対策も万全。モジャンボの全ての技を等倍以下に落とすつつ、かつタイプ一致で弱点

を突けるポケモンは草毒（ウツボット、ロズレイドなど）、ふゆう持ち毒（ゲンガー、マタドガス）、虫鋼（ハッサム）、鋼飛行（エアームド）、地面飛行（グライオン）程度が。尚、浮遊ドータクンなら全て半減以下だが、タイプ一致の弱点は突けない。

ジムリーダーのアンズ（どく）＜月・昼＞

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------|----|-----|---------|---------|---------|---------|---------|------------|------------|-----|
| クロバット | 52 | 毒飛 | せいしんりょく | とんぼがえり | あやしいひかり | ねっふう | クロスポイズン | 電氷超 岩 | 草闘毒虫 | 地 |
| ドクログ | 52 | 毒闘 | かんそうはだ | クロスチョップ | メロメロ | みがわり | どくづき | (炎)地 飛超 | 草闘毒虫 岩悪 | (水) |
| ドラピオン | 55 | 毒悪 | スナイパー | かみくだく | あやしいひかり | つるぎのまい | クロスポイズン | 地 | 草毒霊悪 | 超 |
| マタドガス | 56 | 毒 | ふゆう | だいばくはつ | どくどく | 10まんボルト | ヘドロばくだん | 超 | 草闘毒虫 | (地) |
| アリアドス | 58 | 虫毒 | ふみん | とびはねる | いばる | ナイトヘッド | どくどく | 炎飛超 岩 | 草闘毒虫 | なし |
| モルフォン | 59 | 虫毒 | いろめがね | サイコキネシス | ねむりごな | かげぶんしん | むしのさざめき | 炎飛超 岩 | 草毒闘虫 | なし |

努力値 攻撃4、防御4、特攻1、素早さ4
 経験値 12176
 賞金 6600円(ドラピオン55*120)

ドクログは特性「かんそうはだ」により、ほのお技のダメージ1.25倍、みず技無効
 マタドガスは特性「ふゆう」により、じめん技無効

備考：

エスパー技が必勝法となるが、速いクロバットと悪持ちのドラピオンに注意。
 ドラピオンは弱点地面のみで、特性「スナイパー」+急所確率が高い「クロスポイズン」を使ってくるので思わぬ一撃を貰う事がある。

ジムリーダーのナツメ（エスパー）＜日・昼＞

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------|----|-----|---------|---------|--------|---------|---------|------------|----|----|
| フーディン | 60 | 超 | シンクロ | きあいだま | じゅうりょく | エナジーボール | サイコキネシス | 虫霊悪 | 闘超 | なし |
| ソーナンス | 53 | 超 | かげふみ | カウンター | みちづれ | アンコール | ミラーコート | 虫霊悪 | 闘超 | なし |
| ルージュラ | 54 | 氷超 | よちむ | きあいだま | ほろびのうた | ふぶき | サイコキネシス | 炎虫岩霊 悪鋼 | 氷超 | なし |
| バリヤード | 56 | 超 | フィルター | かみなり | リフレクター | スキルスワップ | サイコキネシス | 虫霊悪 | 闘超 | なし |
| エーフィ | 58 | 超 | シンクロ | シャドーボール | めいそう | バトンタッチ | サイコキネシス | 虫霊悪 | 闘超 | なし |
| エルレイド | 53 | 超闘 | ふくつのこころ | インファイト | つじぎり | ストーンエッジ | サイコカッター | 飛霊 | 闘岩 | なし |

努力値 HP2、攻撃3、特攻7、特防2
 経験値 12426
 賞金 6360円(エルレイド53*120)

備考：

かいふくのくすり3回使用を確認。
 ゴースト、悪で攻めたいが、「きあいだま」持ちのフーディンやルージュラ、かくとう複合のエルレ

イドがいるため油断禁物。

カスミ同様、初手にいきなりエース格のフルアタ寄りフーディンが出てくる。

特性のため交換が出来ず、反撃技を主体とするソーナンスが曲者。ただし、火力アップわざやアイテムなどを使いまくって強化するチャンスでもある。

ゴーストポケモンのぶつり攻撃なら「カウンター」を、悪ポケモンのとくしゅ攻撃なら「ミラーコート」をそれぞれ無効化できるので覚えておこう。

悪+飛行のドンカラスや、虫+飛行のストライクやメガヤンマなどなら、交代せずに全員に抜群ダメージを与えられるのでおすすめ。

ジムリーダーのカツラ（ほのお）＜火・昼＞

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-------|--------------------|-----|---------|---------|---------|---------|---------|------|--------|------|
| コートス | 54 | 炎 | しろいけむり | のしかかり | にほんばれ | あくび | オーバーヒート | 水地岩 | 炎草氷虫鋼 | なし |
| ヘルガー | 54 | 悪炎 | もらいび | ふいうち | あくのはどう | シャドーボール | かえんほうしゃ | 水闘地岩 | 草氷霊悪鋼 | (炎)超 |
| バクーダ | 57 | 炎地 | ハードロック | じしん | にほんばれ | ソーラービーム | ふんか | 水地 | 炎毒虫鋼 | 電 |
| マグカルゴ | 58 | 炎岩 | ほのおのからだ | ストーンエッジ | のろい | ジャイロボール | オーバーヒート | 水闘地岩 | ノ炎氷毒飛虫 | なし |
| ギャロップ | 60 | 炎 | もらいび | フレアドライブ | メガホーン | でんこうせっか | オーバーヒート | 水地岩 | 草氷虫鋼 | (炎) |
| ブーバーン | 62 | 炎 | ほのおのからだ | けたぐり | あやしいひかり | 10まんボルト | かえんほうしゃ | 水地岩 | 炎草氷虫鋼 | なし |
| 努力値 | 攻撃1、防御4、特攻6、素早さ2 | | | | | | | | | |
| 経験値 | 13383 | | | | | | | | | |
| 賞金 | 7440円(ブーバーン62*120) | | | | | | | | | |

ヘルガー、ギャロップは特性「もらいび」により、ほのお技無効

備考：

コートスやマグカルゴに「にほんばれ」を使われると、強化ほのおや溜め無し「ソーラービーム」、みず技威力ダウンと散々な目にあう。

どちらも鈍足ポケモンであるため、速攻で落としてしまえば一安心。後はみずポケモンに「なみのり」を連打させるだけで良い。

天気を気にせずいきたいなら、じめんタイプの「じしん」連発でも良いが、火力しだいでは物理防御が高いコートスに耐えられるかも。

ジムリーダーのグリーン（なし）＜日・夜＞

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 |
|-----------------|------------------------------------|-----|--------|---------|---------|---------|---------|---------|--------|-----|
| ナッシー | 67 | 草超 | ようりょくそ | サイコキネシス | トリックルーム | だいばくはつ | リーフストーム | 炎氷毒飛虫霊悪 | 水電草闘地超 | なし |
| ウインディ | 68 | 炎 | もらいび | かみくだく | かみなりのキバ | しんそく | フレアドライブ | 水地岩 | 草氷虫鋼 | (炎) |
| カイリキー（くろいてつきゅう） | 69 | 闘 | ノーガード | ストーンエッジ | メロメロ | なげつける | ばくれつパンチ | 飛超 | 虫岩悪 | なし |
| ドサイドン | 70 | 岩地 | ハードロック | メガホーン | かみなりのキバ | じしん | ストーンエッジ | 水草氷闘地鋼 | ノ炎毒飛岩 | 電 |
| バンギラス | 70 | 岩悪 | すなおこし | けたぐり | ほのおのキバ | じしん | いわなだれ | 水草闘地虫鋼 | ノ炎毒飛霊悪 | 超 |
| ピジョット（オボンのみ） | 72 | ノ飛 | ちどりあし | おんがえし | かげぶんしん | はがねのつばさ | エアスラッシュ | 電氷岩 | 草虫 | 地 |
| 努力値 | 攻撃11、特攻2、素早さ3(パワーリストとポケルスで攻撃54あがる) | | | | | | | | | |

経験値 18177

賞金 11520円(ピジョット72*160)

ウインディは特性「もらいび」により、ほのお技無効

備考:

レベルが異例のジムリーダー。

先鋒のナッシーは効果抜群なりで速攻で落としたい。「トリックルーム」を使われると後々面倒。あとは相手ポケモンに合わせて抜群をとれる手持ちに変えていこう。

カイリキーはノーガードばくれつパンチが強力で追加効果の混乱もきつい。

飛行にはストーンエッジ、エスパーにはくろいてつきゅうをなげつけると対策も万全。

ただなげつけるは一回きりなので他のポケモンを盾にする方法もある。

ドサイドン、バンギラスは2倍程度では落ちない耐久力がある。

どちらも危険極まりない攻撃力があるため、反撃と相手の回復を考慮して攻撃を当てていこう。

ウインディも十分強いが他の連中よりは組みやすい相手。

ピジョットは殆どオマケ。ただかげぶんしんを積まれると厄介なので速攻で落とそう。

曜日・時間帯ごとの早見表

曜日 \ 時間帯 朝 (4:00 ~ 9:59) 昼 (10:00 ~ 19:59) 夜 (20:00 ~ 3:59)

| | | | |
|-----|------------|-------------|-------------|
| 日曜日 | エリカ くさ | ナツメ エスパー | グリーン なし |
| 月曜日 | ヤナギ こおり | アンズ どく | --- |
| 火曜日 | --- | カツラ ほのお | マツバ ゴースト |
| 水曜日 | カスミ みず | ミカン はがね | シジマ かくとう |
| 木曜日 | --- | ツクシ むし | --- |
| 金曜日 | マチス でんき | --- | イブキ ドラゴン |
| 土曜日 | ハヤト ひこう | アカネ ノーマル | タケシ いわ |

四天王&チャンピオン

・強化されるタイミングはジムリーダーのグリーン撃破後(バッジ16個獲得後)。

努力値合計は HP7 攻撃25 防御4 特攻13 特防12 素早6

してんのうのイツキ(エスパー)

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 | 努力値 |
|-----------|----|-----|-----------|-------------|-------------|-------------|-------------|------------|---------------|----|-----|
| ドータク ン | 58 | 鋼超 | たいね つ | しっぺが えし | じゅう りょく | リフレク ター | サイコキ ネシス | (炎)地 | ノ草氷毒飛 超岩竜鋼 | なし | bd |
| ブーピッ グ | 59 | 超 | マイ ペース | シグナル ビーム | あやしい ひかり | パワージェ ム | サイコキ ネシス | 虫霊悪 | 闘超 | なし | d2 |
| ルージュ ラ | 60 | 氷超 | よちむ | ふぶき | あくまの キッス | うそなき | ゆめくい | 炎虫岩 霊悪鋼 | 氷超 | なし | c2 |
| ヤドラン | 60 | 水超 | マイ ペース | のしかか り | のろい | ドわすれ | サイコキ ネシス | 電草虫 霊悪 | 炎水氷闘超 鋼 | なし | b2 |
| サーナイ ト | 61 | 超 | トレー ス | きあいだ ま | めいそう | チャージ ビーム | サイコキ ネシス | 虫霊悪 | 闘超 | なし | c3 |

ネイティオ (オボンのみ) 62 超飛 62 超飛 はやお シャドー あやしい でんこう サイコキ 電氷岩 草闘超 地 cs
 き ボール ひかり せっか ネシス 霊悪

努力値 防御3、特攻6、特防3、素早さ1

経験値 13265

賞金 7440円(ネイティオ62*120)

ドータクンは特性「たいねつ」により、ほのお技と「やけど」のダメージ半減

備考:

ドータクンは特性「たいねつ」なので地面技で落とすのがいいだろう。

あとは悪かゴーストを中心に、もう一つのタイプの弱点も考えて攻めていこう。

ルージュラの「あくまのキッス」「うそなき」「ふぶき」or「ゆめくい」がかなり痛いので、ねむり対策は万全にしておきたい。

積み技で防御&特防を強化してくるヤドラン、特攻を強化する上に悪タイプ対策の「きあいだま」を持つサーナイト辺りも

一気に片を付けたいところ。最低でも確2で落とせるくらいの火力は欲しい。

してんのうのキョウ(どく)

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 | 努力値 |
|-------|----|-----|---------|------------|---------|--------|---------|--------|--------|-------|-----|
| スカタンク | 61 | 毒悪 | ゆうばく | あなをほる | ふいうち | だいばくはつ | どくどく | 地 | 草毒霊悪 | 超 | h2 |
| ドクログ | 60 | 毒闘 | かんそうはだ | クロスチョップ | いばる | シザークロス | ダストシュート | (炎)地飛超 | 草闘毒虫岩悪 | (水)a2 | |
| ベトベトン | 62 | 毒 | ねんちゃく | ちいさくないやなおと | いばる | どくどく | 地超 | 草闘毒虫 | なし | ha | |
| マルノーム | 62 | 毒 | ねんちゃく | いたみわけ | あくび | ドわすけ | ヘドロばくだん | 地超 | 草闘毒虫 | なし | h2 |
| モルフォン | 63 | 虫毒 | いろめがね | サイコキネシス | かげぶんしん | ボタンタッチ | ぎんいろのかぜ | 炎飛超岩 | 草闘毒虫 | なし | cs |
| クロバット | 64 | 毒飛 | せいしんりょく | そらをとぶ | あやしいひかり | クロスポーズ | どくどく | 電氷超岩 | 草闘毒虫 | 地 | s3 |

努力値 HP5、攻撃3、特攻1、素早さ4

経験値 14034

賞金 7440円(ベトベトン62*120)

ドクログは特性「かんそうはだ」により、ほのお技1.25倍、みず技無効

備考:

エスパーで6タテしようと思うと先手のスカタンクで苦労する。

中途半端にダメージを与えると「だいばくはつ」で相打ちを狙ってくるので、強力な技で一気に押し切りたい。

「あなをほる」中に「じしん」が決まれば大抵は瞬殺できる。

毎ターン回復する上、技が厄介なベトベトンとマルノームが非常にうざったい。

クロバットは素早さがかなり高く、「どくどく」に加えてターン稼ぎの「そらをとぶ」、逃げられない「くろいまなざし」を駆使する強敵。

素早さの高いポケモンがいると良い。

なおマルノームとベトベトンは貴重なアイテムを所持しているため、チャンスがあれば狙ってみると良い。

してんのうのシバ(かくとう)

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 | 努力値 |
|------------------|--------------------|-----|---------|---------|--------|---------|---------|-----|---------------|----|-----|
| カポエラー | 62 | 闘 | テクニシャン | じしん | カウンター | でんこうせっか | インファイト | 飛超 | 虫岩悪 | なし | d2 |
| サワムラー | 61 | 闘 | すてみ | きしかいせい | いばる | ブレイズキック | インファイト | 飛超 | 虫岩悪 | なし | a2 |
| エビワラー | 61 | 闘 | てつこのぶし | ドレインパンチ | みがわり | バレットパンチ | インファイト | 飛超 | 虫岩悪 | なし | d2 |
| ハリテヤマ (オボンのみ) | 62 | 闘 | こんじょう | しっぺがえし | ビルドアップ | バレットパンチ | けたぐり | 飛超 | 虫岩悪 | なし | h2 |
| ルカリオ | 64 | 闘鋼 | せいしんりょく | アイアンテール | カウンター | しんそく | インファイト | 炎闘地 | ノ草氷虫岩 霊竜悪鋼 | 毒 | ac |
| カイリキー | 64 | 闘 | ノーガード | ストーンエッジ | みやぶる | バレットパンチ | ばくれつパンチ | 飛超 | 虫岩悪 | なし | a3 |
| 努力値 | HP2、攻撃6、特攻1、特防4 | | | | | | | | | | |
| 経験値 | 13365 | | | | | | | | | | |
| 賞金 | 7680円(カイリキー64*120) | | | | | | | | | | |

備考：

全体的に特防よりも防御のほうが低い。
 エスパー技だと一撃で仕留めきれず、返り討ちにあう事も。飛行タイプの方が仕留めやすい。
 攻撃力が非常に高いなので同レベルで等倍でも一撃で落とされることもある。
 特にカイリキーのばくれつパンチは必中で100%混乱で威力も相当高いので要注意。
 エスパータイプで攻めるときはハリテヤマの「しっぺがえし」にも注意。

してんのうのカロリン(あく)

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 | 努力値 |
|------------------|----------------------|-----|--------|----------|-------|---------|--------|-----------|-----------|------|-----|
| マニョーラ | 62 | 悪氷 | プレッシャー | れいとうパンチ | パけたぐり | こおりのつぶて | つじぎり | 炎闘虫 岩鋼 | 氷霊悪 | 超 | cs |
| ミカルゲ | 62 | 霊悪 | プレッシャー | いたみわけ | のろい | あやしいひかり | ふいうち | なし | 毒 | ノ闘超 | bd |
| アブソル | 62 | 悪 | きょううん | サイコカッター | みきり | ほろびのうた | つじぎり | 闘虫 | 霊悪 | 超 | a2 |
| ヘルガー | 63 | 悪炎 | もらいび | かえんしょうしゃ | わるだくみ | へドロばくだん | あくのはどう | 水闘地 岩 | 草氷霊 悪鋼 | (炎)超 | c2 |
| ドンカラス | 64 | 悪飛 | きょううん | ドリルくちばし | ふきとばし | でんじは | ふいうち | 電氷岩 | 草霊悪 | 地超 | a2 |
| ブラッキー (オボンのみ) | 64 | 悪 | シンクロ | しっぺがえし | のろい | あやしいひかり | ふいうち | 闘虫 | 霊悪 | 超 | d2 |
| 努力値 | 攻撃5、防御1、特攻2、特防3、素早さ1 | | | | | | | | | | |
| 経験値 | 15203 | | | | | | | | | | |
| 賞金 | 7680円(ブラッキー64*120) | | | | | | | | | | |

ヘルガーは特性「もらいび」により、ほのお技無効

備考：

かいふくのくすり2回使用を確認。
 マニョーラ、アブソルなどは素早いですが、耐久が紙なので弱点をつけばすぐ落とせる。
 ミカルゲは弱点がなく、わざ構成的にも無傷は難しいので痛手を覚悟で攻めること。みがわりをすれば積める(HGSSなのでのろいも無効)
 HPを半分以下にしていれば、「のろい」を使って自滅することも。
 ヘルガーに「わるだくみ」を積みせると危険なので、速攻で倒したい。

ブラッキーは元々堅い上に積んでくるのでかなり厄介。格闘タイプで一気に仕留めるのがベスト。あるいは「ちょうはつ」で行動を縛ると楽になる。

チャンピオンのワタル(ドラゴン)

| 名前 | Lv | タイプ | 特性 | わざ1 | わざ2 | わざ3 | わざ4 | 弱点 | 耐性 | 無効 | 努力値 |
|-------------|---------------------|-----|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|---------|-----------|----|-----|
| ボーマンダ | | | | | | | | | | | |
| (ラムの み) | 72 | 竜飛 | いかく | ドラゴン クロー | ねむる | かえんほ うしゃ | シャドー クロー | 氷岩 竜 | 炎水草 闘虫 | 地 | a3 |
| ギャラドス | 68 | 水飛 | いかく | りゅうの まい | でんじは | こおりの キバ | たきのぼ り | 電岩 | 炎水闘 虫鋼 | 地 | a2 |
| ガブリアス | 72 | 竜地 | すながく れ | げきりん | ほえる | つるぎの まい | じしん | 氷竜 | 炎毒岩 | 電 | a3 |
| リザードン | 68 | 炎飛 | もうか | ドラゴン クロー | エアス ラッシュ | かえんほ うしゃ | はかいこ うせん | 水電 岩 | 炎草闘 虫鋼 | 地 | c3 |
| チルタリス | 73 | 竜飛 | しぜんか いふく | りゅうの いぶき | かげぶん しん | ほろびの うた | はかいこ うせん | 氷岩 竜 | 炎水草 闘虫 | 地 | d2 |
| カイリユウ | | | | | | | | | | | |
| (オボンの み) | 75 | 竜飛 | せいしん りょく | りゅうせ いぐん | しんぴの まもり | だいもん じ | はかいこ うせん | 氷岩 竜 | 炎水草 闘虫 | 地 | a3 |
| 努力値 | 攻撃11、特攻3、特防2 | | | | | | | | | | |
| 経験値 | 19330 | | | | | | | | | | |
| 賞金 | 15000円(カイリユウ75*200) | | | | | | | | | | |

備考：

かいふくのくすり4回使用を確認。

歴代最強クラスのトレーナーと言っていいだろう。無対策では敗北必至の強敵。

600族ドラゴン3匹が勢ぞろい。

ここまでの4戦で道具の意味でもPPの意味でも消耗している状況から考えると、レッドに並ぶほどの苦戦を強いられる場合もあるかもしれない。

火力・耐久力ともに高く、レベル90以上でも種族値が微妙なポケモンだと苦戦するほど。

全員4倍弱点を持つので、そこを突いていきたい。ただし、タイプ一致でないと耐える場合が多い。

ボーマンダは素早さが高く、先手を取るのが難しい。スカーフを使いたいところ。

ラムの実を持っている上に「ねむる」を覚えているので、状態異常を狙うのは得策ではない。

ガブリアスは火力が反則的。等倍でも普通に一撃で落としてくる。

「つるぎのまい」を使われると、素早さが劣っている場合何もできないまま一方的にやられる可能性も。

どちらも素早いポケモンを使い、倒したい。

リザードンはドラゴン系と異なり、氷技が弱点ではないので注意。一撃で仕留めるのがベスト。

下手に残すと「もうか」の入った2.25倍「かえんほうしゃ」で痛い目を見る。

ギャラドスは「りゅうのまい」を積まれると手が付けられなくなる。電気技で素早く倒したい。

チルタリスはそれほど強くないが、「ほろびのうた」を使ってくる。確実に仕留めよう。

カイリユウの「りゅうせいぐん」は強力だが、使う度に「とくこう」がガタ落ちする。

幸い攻撃技は全て特殊タイプなので、「りゅうせいぐん」を連発させるとダメージをほとんど受けなくなる。

その隙に回復するなりアイテムや積み技を使って強化するなりすると、だいぶ楽になる。

対ワタルお勧めポケモンはスターミー(なみのりorハイドロポンプ、れいとうビーム、10まんボルト、サイコキネシス)

技構成と特攻と素早さの高さを最大限に生かせる。たつじんのおび持ちならLv65位で完封出来る逸材。

サイコキネシスを入れておくとキョウ・シバ戦でも活躍できる。