

- FW高速HITテクニック
 - FW高速HITって何ですもん
 - AGI? DEX?
 - メリットとデメリット
 - メリット
 - デメリット
- おたより

FW高速HITテクニック

FW高速HITって何ですもん

マジシャンのスキル、ファイアウォールは侵入するとダメージを与えつつ、対象を2セルノックバックさせるオブジェクトを発生させます。FW高速HITとは壁やアイスウォールを利用してノックバック先を塞ぐことで、0セルノックバックHIT、1セルノックバックHITを狙って当てるテクニックです。

当サイトではこの、0ノックバックHIT、1ノックバックHITをひっくるめて、これらを効率良く当てるための手順をFW高速HITテクニックと称することにします。

ソロでもPTでもSGメインの狩りが流行する今、あまり使用者を見かけないマイナーな技ですが、大道芸と切り捨てるには勿体ない優れた点がいくつもあります。

AGI? DEX?

あなたがもし、AGI型のウィザードならFW高速HITテクは重要な殲滅力に成り得ます。FWもIWも詠唱の長さあまり影響を受けないスキルだからです。加えて、設置の手順の中でモンスターに張り付かれることがあっても冷静に対処できますし、場合によってはモンスターを自身で回避しながら高速HITに導くことも可能です。

DEX型のウィザードにとってFW高速HITテクは積極的に使っていくほどの効果はありませんが、知っておくと便利なものです。モンスターに張り付かれた状態からIWを用いて引きはがした後の処理や、月光剣を用いたSP回復などに用いれば効率や安定度も変わってくるはず。

メリットとデメリット

FW高速HITは如何なる場合でも有効という訳ではありません。特徴を把握し、的確に運用することで真価を発揮します。

メリット

- 殲滅速度が使用者のDEXにあまり依存せず、AGI型及び成長過程のDEX型WIZにとって扱いやすい。
- MDEFが低く、属性相性の良い敵には凄まじいダメージを与えうる。

例えば斜めFW三枚を全て消費させる サンドウィッチ は、 $5 \times 14\text{hit} \times 3\text{枚} = 210\text{hit}$ を実現する。1hitで100ダメージを与える相手ならば21000ダメージ。条件に合ったモンスターの単体処理性能はピカイチ。

- 月光剣を利用するとSP消費を気にしなくて良くなる。構成によっては驚異的なSP回復性能を発揮する。

サンドウィッチの例ならば1hit当たりsp3を回復できるので、最大630のSPを補充できる。勿論、運用に消費するSPも必要なので、差し引きでは450の回復性能を発揮する。

- 扱える様になるとたのしい。闘技場で魅せるべし。

デメリット

- SP消費が半端なく大きい。
- スキルが短詠唱&移動しながら設置することが多いのでSPRでの回復はあまり期待できない。
- FWのMATK倍率が低く、火属性固定のため、高MDEFや属性相性の悪い相手には有効に機能しない。
- IW一枚ハメを用いる構成の場合、タゲ移りする危険がある。
- IW一枚ハメを用いる構成ではmobのAIにより、タゲが切れるものがある。これは失敗の原因になる。
- IWバグにより他プレイヤーに迷惑をかける可能性がある。

おたより

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)



[PR] [リフォームキッチン](#)