

- 基本形

- らび評価

- オススメ度
 - 総合火力
 - 火力密度
 - 消費SP対火力
 - 魅せ度

- 材料
 - 性能
 - 手順
 - 参考動画

- おたより

基本形

接敵後にFW高速HITを当てる構成としては最も単純。
mobの背後をIWで埋めてから縦置きの要領でFWを設置します。

単純ながら設置が速く、簡単で、方角に制限がない為、便利に使えます。
ボルトやSSだけでは処理しづらい単騎mob、移動速度の速いImobにどうぞ。

私は監獄でシャア単品を相手にするときにコレを使っています。

らび評価

オススメ度

シャアやミミックの処理に便利です。
接敵時間が増えますがFWを重ねることもできます。

総合火力

mobの移動速度が十分なら2セル分はストレスなくスムーズにhitさせることができます。

火力密度

0ノックバックは1セルしかありませんので、さほど火力密度はありません。

消費SP対火力

FW以外にIWを一枚しか使わないのでSPには優しいです。

魅せ度

魅せ技ではありません。

材料

スキル

- IW1以上 × 1
- FW10推奨 × 1 ~ 3

SP

- 消費60 ~ 140

性能

hit内訳

- 0ノックバック1セル
- 1ノックバック1セル
- 通常ノックバック1セル

hit数

- 高速HIT部28 ~ 84hit+通常hit

制限

- とくになし

手順

(1)ターゲットと接する

魔
敵

(2)mobの背後をIWで埋める

魔 敵 <アイスウォール!!

(3)縦置きの要領でFWを設置(ここで0ノックバック命中)

魔 敵 <ファイアウォール!!
火

(4)残りのFWを当てる為にmobから離れる

魔
火火敵

(5)方角によって設置位置が変わるが、ここからFWで追撃することもできる。
下図の例では0ノックバック1セルと1ノックバック1セルを追加投入できる。

魔 敵 <ファイアウォール!!
火 敵

参考動画

おたより

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)



[PR] 中古車