

よしログ

2008/7/23

1.5倍期間ということで、がっつり狩ろうとゲフェンタワー3Fへ。

行こうと思ったのですが2Fになんかいました。
画像ちょっとタイミング悪すぎますがドラキュラさんです。

BOSS強化以来、到底MVPなんてソロで太刀打ちできるもんじゃないと思ってたんですが、
ドラキュラに関しては殴りで十分いけますねー。
有り合わせの装備でもなんとか撃破できました。
といっても後半戦は超flee化しますので、なにか当てる手段が要ります。

今回はもうなんというか、気球ダメージとドラキュラさんにとっての5%の壁に訴えて
無理矢理殴り倒しましたケド、
30分くらいはポコポコやってた気がします；

戦って怖いスキルはヘルジャッジメントのみですね。
アスムさえ切らさなければ即死は免れます。

サンク持ってればさぞ楽だったろうなと思います。。
次からいつ出会っても良い様にスパイクくらいは持ち歩くことにします。

2008/7/17

忍者もめでたく朔風を取り終わったので、
最近はずっと放置気味だったプリーストを動かしています。

臨時に行くことも覚えました。
ステがステなので専ら自分で募集してます；
色んな方と組んで狩りするのも面白いですねー。
長いことソロばかりだったので実に新鮮で楽しいのです。

南で見かけたらどちら様も誘ってくださいまし！

追記：UPした動画にお友達の名前が残ってしまっておりました。。
大変申し訳ないです。気をつけます；
件の動画は既に削除済みです。

2008/7/13

公式動画コンテストの結果が発表されました。
なんとなんと、うちの動画がまさかの銀賞です！うれしいー
ありがとうございます；；
これで月光剣が買えそうです(お

IWに対するmobの挙動だとか、いずれ変更されて使えなくなるかもしれない技ですので、
実はそういう意味でも選考に残るのは難しいのではないかと思っていたのです。

動画コンテストはテーマを変えてまた開催される予定がある様ですので、
次回は使いまわしじゃない作品で挑戦したいです。

2008/6/27

唐突に忍者動画を上げてみる。

ディレイがないスキルは強いです。
これも混んでるとタゲがかぶりやすくなるので、試される方はご注意を。

FWの挙動ですが、どうにもうまく説明できる案が浮かびません。
経験的にあのケースはこうノックバックするもんだという事だけは判明したので、これを応用して南西抜きを遠距離かつ方角制限なしで使える構成ができそうです。ともあれ、もうちょっと考えてみます。

2008/6/26

ココにきて私ってばFWの仕様を誤解していた説浮上；
どうしても今までの自分の認識だと理解できない挙動を見つけてしまいました。
といっても目新しいものではなく、テンプレにも載ってるくらい有名なテクなんですけれど、自分ではやってみたことがなかったもので気づかなかったのですが、動画で実演しているのを見て愕然。
なんでこうなるんだろう；

簡単な検証をいくつかしてみました、.. ちょっとまだ理解できません；

とりあえずコレまでの検証から、サンド配置の高速hitをセル抜けで説明するのは厳密には違うんじゃないかという雰囲気。

今まで信じてたモノが否定されるのはショックですが、
解明できれば新たな技や立ち回り創出の糧となるはず。
引き続き調査をすすめます。

2008/6/23

ひっさびさにWIZを動かしていたら、
狩場で「サイトみてますががんばってください！」とありがたいお声を頂きました。
こんなこと初めてです；
ありがとうございます！ほんとううれしいなー。

中の人への引越しとかでバタバタしてましたが、ちょっと落ち着きました。
新c来るまでは大きな更新ネタもありませんけれど、
またちょいテクの紹介とか、こまごま書いていきますネ。

2008/6/5

コメント欄で解説ページのAAがズレるというご指摘を戴き、
がんばって修正してみました。
一応うちの環境ではmozillaでのズレは修正できたと思いますが、どうでしょうかー。
kumasさんご指摘ありがとうございます。
対応遅くてすみませんです；

2008/6/1

最近自分のサイト名でぐぐってみて気が付いたのですが、
どうもウチの動画の紹介文を転載する形で、
垢ハックアドレスに誘導する様なスパムがRO系ブログのコメント欄に投稿されてる様です。
うー許せない；；

ここで注意喚起してもしょうがない気もしますが、皆様ご注意ください。
らび本人はいきなり人様のブログのコメント欄に宣伝書く様な真似はしません。
被害に遭われたブログ管理人の方には、胡散臭いコメントは即刻削除して戴きたいと思います。
ご迷惑おかけします；

2008/5/22

80～99アリーナのタイムアタックに最近挑戦中なのです。
レシピはほぼ固まったのですが、ちょっと難度が高すぎて再現できそうにありませんw
狩りで持ち替えをサボってきたゆとり育成の弊害がこんなところに。

狐部屋はもうどうしようもないので、SGを使った技で突破するコトにしました。
実用性は。。。うーんw

これを機にバトルモード練習してみようかなあ。

狩りでは専ら忍者ばかり動かしてマス。
窓とアヌビスをいったりきたり。SDのプリさん支援いつもありがとう；；
lv79int-dex 2 極術忍デス。入れてくれる優しいギルド大募集。

それはそうと、中の人が6月から全く違う職場に異動になることに決まりました。
これから土日にお休み取れる人になれそうです。
GVとかちょっと出てみようかしらん。

2008/5/13

せっくなので公式の動画コンテストに
よくばりサンドウィッチ、BSR、オープンサンド
のyoutube版動画をエントリーしてきました。
入賞できるといいなあ。

本当は専用になにか撮ろうと思ってたんですが、時間が取れなかったもので。。。
マヤー爆破とか企んでいたのですが。。。ありゃテレポで逃げるので無理でしたw

2008/5/7

今回は新技といえる程、新しい発想でもないのですが、
生サンドウィッチ、公開しました。

接敵前でオープンサンドを仕掛ける手順です。
ほぼタゲ移りを防げる配置ですので、回避できるなら悪くないと思います。
ターゲットの耐久力、移動速度と相談して
南西抜きとスイッチして使ってみてください。

コメントもらえる程ボリュームのある動画にならないので、
youtube版のみ解説ページに上げてあります。

追記

マヤー爆破狩り断念！
あんなもんだおせるかー；；
もうねます！

2008/5/1

監獄狩り動画、賛否あるかと思いますが、
なににせよ多くの方に見ていただけた様で私としては本望です。

なぜ監獄で撮った？という疑問が多い様ですので、お答えしておきます。
監獄が、お見せしたかった短詠唱戦術を幅広く運用できる、
面白みのある狩場だったからです。
正直、効率だけならピラ4や聖域1の方が出るとおもいます。
ただ、あっちだと全FPシュート狩りになってしまうんですね。
素焼きや残り火利用の南西抜き、対リビオのサンド、対多数のFPシュート等、
ケースバイケースで自由に立ち回って、割と効率よく倒せる場所がよかった。
あとDEX型の人に馴染みのある場所を選ぶことで、
AGI型との立ち回り比較になるかなと思ひまして。

バグがあるのは事実ですので、叩かれるのも仕方ないと思います。
それでも評価して下さる方がいるのは本当にありがたいです。

さて、憧れのアイスウォーラー猩々緋さんが[DL爆破動画](#)を公開されました。
相変わらず超絶テクとネタ満載でMVPを翻弄していらっしゃいます。
ヒールボムで倒すとかもうw
なぜか私(テスネ?)も友情出演w

私も最近MVPアタックに目覚めまして、先日DL様を一回だけ倒せたのですが、
恐ろしいペナ祭りになってしまいました。
いつか動画撮ってお見せできるくらい上手になりたいです。

2008/4/25

公式動画撮影ツールがめっちゃめっちゃ軽くて使い勝手が良いので、
これなら長時間動画も撮れるなあと。

行ってきました。
テクニック紹介じゃないIWIZ動画は初めてですね。
先に謝っておきますが、ミス多いですw
HPの計算見誤ってSS連打でインジャス処理するところなんてもう見てらんない。
まあ、FP、サンドメイン狩りの雰囲気味わって頂ければ幸いです。

2008/4/22

先日のセニア狩り動画を拝見して、なんだか自分でもMVP獲りたくなってきたですよ。
リログ戦術が本当に目ウロコだったもんで、これを真似させてもらって、
隣接SGの代わりに、(リログ IW縛り FP五枚重ね ぶち込み) × n
のコンボで行けるんじゃないかなーと。
かなり前にAGIWIZスレで書き込まれた[この作戦](#)と組み合わせを試してみようかと思ひます。
うまく取り巻きを倍加に使いえれば、案外いけそうだと思うのですが。
試算ではF P五枚重ねを5倍加させてオシリスにぶち込めば4~5セットで落とせるはずですよ。
こういう使い方するならFP増幅杖(レッドペロス四枚挿し)が便利かもしれません。
安いいし作ってみようかなー。

2008/4/19

今日は、[すんばらしいIW動画](#)を見つけたのでご紹介をば。

BOSSセニア相手に

直下IWによる縛り

- ・ サンド状FWトラップ
- ・ リログによるリセット
- ・ クローク利用によるターゲットの選択的な誘導
- ・ 自セルIWから通り抜けを利用したタゲ切り

等を駆使して戦っておられます。

後半のFWロードでの戦闘も見応えがあります。
FW縦置きに失敗した後のリカバリー力がすごい。
斜め置きになってしまっても、しっかり誘導して3セルは確実に踏ませています。

同じIW、FW使いとして脱帽のテクニックです。
私も精進しなくては。

ピラ4でのFPシュート動画も大発見。
裏起爆と生シュートメインで豪快な狩りを見せてくれます。すてき。
と、思ったらうp主様が掲示板に来てくださってました。
ご丁寧にありがとうございます！
ピラ4はFP狩りにもってこいの狩場でっすね。
皆様くれぐれもシュート前にはエフェクトoffをお忘れなく。
「しばらくお待ちください」
私も何度やったかわかりませんw

2008/4/9

お久しぶりです。
最近ROはお金稼ぎばかりだったもので。
特に書くこともなく。
野牛の角セットが手に入るまではじっと我慢の子なのです。

アンアン、あれから負け込んでボッコボコです。
Sリーグの真ん中くらいまで来てしまった。
エンタ、スポーツで全く勝てないのが安定感ない理由でっすね。切ない。

それよりもじびったんwiiですよ。
一人でちくちく遊ぼうと思って買ったのですけれどね。
オンライン対戦なんて機能が付いてるじゃないですか。
まあおまけみたいなもんかと、全く期待せずにプレイしたんですが。

うわあ！おもしろすぎる！

単純な様で奥深い戦略性があります。
人によってプレイスタイル、語彙の方向性にも癖があったり。
オセロの様に角の方から単語を作りにくい文字をつかって
堅実に自陣を広げるタイプがいたと思えば、
ひたすら大連鎖を狙ってくる人がいたり。
一番熱いシチュエーションは単語に一文字加えて相手に返すプレイの応酬ですね。
かて かてい ごかてい
みたいに、一文字加えてひっくり返せます。
「お」「ご」とか付けて丁寧な表現にしたり、
地名に市とか府とか付けられるので、この辺押さえておくと便利デス。

wiiの底力を見せつけられた気分です。
この内容で1000円とは恐れ入りました。

将来的にはアンアンみたいなクイズゲームもwifiで対戦できるようになるかもですね。
ちょーオススメです。

2008/3/27

アンアンでやっとこSSリーグ入りしてきたので記念SS！
この後、負けが込んですぐ残留戦になったんですケドw
なんとか残留には成功。

SSリーグえげつないです。マッチングされるのプロばかりだし。
みんな本当に強い。
一度全国ランカーの方とマッチングされてテンパりました；
勝ちたかったなー。
私の回答力ではSSリーグ生存はちょっと難しそうです；

見てくれてる方、もし私とマッチングされたら、
ジャンル選択でスポーツとエンターテイメントは選ばないように！（懇願）
本当に苦手ナンデス；

2008/3/17

知らない人ごめんなさい。
わたくし実は相当のQOH好きでございまして。
いまだに仲間で集まると徹夜で対戦したりとかするのです。
あんまり上手くないんですけどねー。

ニコニコで[不良初音の強烈な起き攻め](#)を見て、
またふつふつとやりたくなってきました。
いいなあこの攻め。
エアリアル後、あえて叩き付けの当たらない位置からExフライ返し 横叩き付け後に
Exやかん+通常やかん+ダッシュジャンプめくり攻撃
ちょっと不良練習したくなりました。

ちなみに管理人はあかり使いです。
対戦OFFとかあるなら一度参加してみたいなあ。

追記

さっきピコーンと閃いて、SGを使ったAGIWIZ向けの戦法を編み出したと思ったんですが、
実際試してみると成功したりしなかったり。

こりゃだめかもー。

2008/3/14

ずいぶん引っ張ってしまいました。スミマセン。
[南西抜き](#)公開します。

何のことはない、単純な配置なんですけれど。
設置スピードを含めたその威力たるやAGIWIZにとって絶大なものがあります。
[サンドウィッチ](#)以来の自信作です。

2008/3/12

今日はRO話じゃないです。
最近RO以外にハマってしまったゲームがあります。[Answer x Answer](#) コレです。
ゲームセンターでプレイ出来るクイズゲームなのですが、これが本当に熱い。

全国のゲームセンターとネットで繋がっていて、ランダムにマッチングされた4人で対人戦が楽しめます。
TVでよくやってるような早押し形式の対戦がプレイできるなんてっ！
お茶の間であーだこーだ言いながらクイズ見るのが好きな人はきっとハマると思います。
リーグ戦で3戦やって上位2名がプレイオフ進出！優勝を決めます。

けち臭い話ですけど、プレイオフまで行ければ100円で12分程度遊べますので、割安感あるのも

私はキャラ名teikoでプレイ中、Sリーグ、アンサーランク初段までやっと来ることができました。
さすがにSリーグは段位者ばかりでびくびくしながらプレイしてますw
ココ見てる人！もしマッチングされたらよろしくですよ！

追記
ニコニコで[全国王者の方のプレイ動画](#)を発見
これはすごい；
なんという回答速度、
私もSSリーグまで行っていつか手合わせ願いたいものです。

2008/3/10

来ちゃいましたね。名無し。
転生限定の装備が目白押しで素WIZのころん涙目です；
SOPいいなあ。FWとめっちゃめっちゃ相性良さそうなんですよねー。
まあ転生目指して狩るっきゃ騎士です。

というわけで旨い旨いと評判のアヌビスさんと名無し島さんに行ってきたのですが、
どっちもかなりきつい。特にSPが。
アヌビスはありつけさえすれば相当旨いですね。
まー普通にSG使えばいいのしょうけれど。
精神的に長詠唱に耐えられないのです。
で、結局IWとFWで焼いてます。私こればっかですわ

ハイWIZさんはFW FW AMP FWを縦置きにしてばちこーんと狩れるんですけど、
素WIZじゃなかなかそうはいきません。
いい方法ないかなーと色々考えてみました。
とりあえずオープンサンドの応用で、IWを1、2枚置いてやればFW三枚での処理は可能ですね。
ターゲット外のmobが邪魔しなければアヌビスもゾンビスローターも瞬殺可能です。
高HP不死向きのテクとして、しばらく試してみて使えそうなら公開しますね。

2008/3/7

月光剣を手放してからというものSP不足に悩まされる生活が続いております。
FW、FP、SSどれも消費が激しいので宿命の様なものですが。
月光剣高くなりすぎてとても買い戻せないのですよねー；；

私考えました。
フットワークを軽くするためのペコHBは手放せない。
INT120は維持しないとSPしんどい。
料理は食べたくない(どけち)

なんというノーガード戦法w
どーせ監獄だとSBもらったら即死ですしねー。
だったらSB貰わないように立ち回ればよろしい！うん。

くじの影響でしょうか、WIZ杖 1 Mでした。
時代は変わるなあ。。

ともあれ、遅くなりました。

[オープンサンド](#)動画です。

そのままリバースサンドに持ち込んでコンボにしています。
ちょっと大道芸くさいですが、焼いてるのワニだしw
オープンの仕掛けは通常狩りで使っていけるテクだと思います。

発動後も不用意に動くと逆から出てきてしまったり、クセの強い構成ですが、
SPにやさしく、設置スピードにも優れた配置です。

2008/3/3

前回のログから思い切り嘘ついてますが、[オープンサンド](#)公開です。

これはコンパクトな構成でかなりオススメできます。

使えるケースなら通常サンドよりきつと良いですよ。

監獄だと、リビオにFW三枚で仕掛けて残った所にゾンプリやシャア誘導したりだとか。
コンボ作りやすいです。

リバースサンドは便利に見えて実はあんまり使いどころは無いかもですね。

複数相手に一気に仕掛けるには使えるかなー。。

動画、用意してたんですが、エンコ失敗して上がりませんでした。。
近日UPします。

2008/2/28

やっぱりニコニコに動画貼るとカウンタがもの凄い回り方しますね - 。。

緊張するー；

見てくれた皆さんありがとうございます。

次回の動画は南西抜き（仮題）か、アリーナ80-99のタイムアタックになると思います。
期待せずにお待ちください。

昔のSSをぼんやり眺めてたんですが、結構おもしろいデス。

一番古いのが 2002/8/17 iris鯖

わたしこのゲーム何年やってるんだろ；；

今までやってきた&やろうとしていた色々な悪事が思い出されて懐かしいですw

貼っても問題なさそうなやつだけ集めて専用ページ作ろうかなー。

ええ、需要なんて気にしないのが私のジャスティスなので！

昔は良かったなんて言いませんケド、古参面して懐古するのが好きなんですヨ

P.S.

今ちょっとひらめきました。

これはもしかしたら通常サンドに取って代わる配置が生まれるかも。

2008/2/26

久々の新技公開です。

[BSR](#)

もう動画もココに張っちゃえ。

BOSS属性対応サンドウィッチのおかわり前提バージョンです。
名前が長ったらしくなるので略したら何のことが分からなくなりましたw

今回は設置難度がおそらくホイホイを超えてきたと思います。
トールで剣ガディ相手にするならAMPSG併用で悪くない気がするのですが、
どうでしょうか。
素wizの私にはとてもできない(投げっぱなし)

2008/2/21

お久しぶりです。
引っ越ししたり新しいPCを買ったり色々してました。

新PC快適です！これならネカフェ行かなくても動画撮れそう！
よくばり用に取得したIW10が余りにも長すぎて近所迷惑なのと、
アリーナ攻略にどうしてもSGが欲しかったのと、それから！
思惑があってFB10を取得するためにとうとうキラキラ振ってしまいました。
SCとWBはバッサリ切りました。
IWは取り敢えず4にしてポイント1余しています。

近日公開予定のBOSSサンドリバーをAMP仕込みやSG追撃等無しでやるなら4で十分です。
DEX型でIW5あればAMP、SG等の仕込み含めて活用できるかもしれません。
名無し島でトール人気になりそうなので、誰か試してくれないかなーとか期待しつつw

ちょっと月末忙しいので、すぐ更新出来るか分かりませんが、気長に見守ってください。

あー、あと、ダブルパピヨン作戦はダメでした。
計算式ちょっと違うかも。
新装備いければまた違うのかもですがー、素WIZはSOP装備できないのよねー；；

2008/2/13

パピヨンc買おうと思います。FW増幅目当てで。
sイヤリング刺しで二つ！ダブルパピヨン！
これはあほっぽいw

自分で言うのも変な話ですが、
近日公開予定、南西抜きの使い勝手が恐ろしく良いので(AGI型限定)
メインに使える狩場を探してシミュレートしてみました。
INT120 忍巻 ダブルパピヨン でほぼ、スリーパーを即死させられそうです。
QMしないと回避が足りないのがちょっと気になりますが、

FW高速HITメインで、FPシュートを使わない狩りでは、
最終的にココが一番時給が伸びてくるのではないかと期待してます。
QM無し95%を達成してからが勝負かなー。(いつのことやら)

2008/2/12

ADS10取得後一度も投げずに放置していたクリエ。
せっかくなので、いっぺんくらい投げようとしてハティ探してみました。

なんという火力

初MVPドロップなし。MVPアイテムはミスフロでした。あうあう。
1ペナ貰ってたり、間違っただけに一発投げてたりとグダグダでしたが、
いやいや、なんかものすごいスキルですねこれは。

mobにも財布にもひどいダメージ。

余りにも数字がひどいので調べてみたらこれ隣のプリさんがLAしてくれてますね。
ありがとうございます；；
必死すぎてわからなかったい。

なんか知らない間にBOSS沸き時間ランダム化とかきてみたいなんで、
時間調べて粘着したり、対抗と競ったりが苦手な私には丁度良いです。
たまにふらふら探してみます。

2008/2/9

[よくばり配置考察](#)を更新しました。
図がうまく編集できなかつた上に、長文なので興味ない人はスルーしてくださいw

技を運用するだけなら、知らなくても問題ない内容です。

2008/2/6

少し前からちょくちょく、
掲示板に胡散臭いサイトのスパムが来るようになってます。
単なる宣伝だけなら良いのですが、一度RO関係のHPを騙った書き込みもありました。
垢ハックアドレスが貼られる可能性がありますので、皆さん自衛をお願いします。
見つけ次第消す様にはしているのですが、どうにもイタチごっこですね；；

アレもしたいコレもしたいで更新予定だけ増えていきますね；
すみません；
とりあえず最近[BOSS属性対応サンド](#)の効果的なおかわり方法について研究していました。
一応形になりましたので、近日公開します。

こんなの。

友人が考えてくれた方法と、それを元に編み出したおかわり速度を重視した配置の2通りあります。
どちらもなかなか難度が高くて面白い技になってると思いますんで、
アクションゲーム好きの方はお楽しみに
誰かHiWIZの人、剣ガディ処理試してくれないかなあw

2008/2/1

ぎゃっふん。
なんだかFP修正来てないそうじゃないですか。
いや、良かった良かった。
かなりのMHでも連続で撃ち漏らしたので、勘違いしちゃいました。。
そういやあの時はFW主体で狩ろうとおもって骸骨杖だったのでした。。
最近fleeも上がってきてQM無しで生シュートかけたり二式改裏起爆してたせいで、
単純にhit足りてなかつただけの様です；
壮絶にお騒がせしました；
申し訳ない・・・
mobぶち込み型のFPシュートするにはオットー杖手放せないなあ。。

らび動画、やっぱりコメ欄荒れてますね：
トレインごめんね；
あの鈍器握ると見えてる範囲はまとめたくなってしまう；
特化武器握ってるときと行動パターンが真逆になってしまうw

色々もったいないコメントも頂いてますが、
バフォcとの相性はプリ結構良い方だと思います。
何を以て強さとするかは賛否あると思いますが、
殴りプリでダメージ効率、exp効率を考慮した場合はトップクラスの性能です。

2008/1/31

動画作成の練習がてら、[らび狩り動画](#)をニコニコに上げてみました。
うち、そういえば殴りプリのページだったんですよ（笑）
殴りプリいいですよ。
育成に幅があって実に個性的なキャラに育ちます。ハイプリは特に。

そうだ、そのうちプリ語り記事でも書こう！
需要のあるなしなんて気にしないのが私のジャスティス！

追記

い、今監獄で動画撮ろうとうろちょろしてたんですが、
なんかFP倍加無くなってませんか；
あー、、、がんばーなんてことを、、、

2008/1/29

予告通り、[BOSS属性対応サンド](#)修正しました。
やっぱIWは4枚で十分でした。。。すみません；

この技、タゲ持つ人がいれば東西反転の形でもokです。
これはBOSSならでは、

対オーガトウスで、計算機動かしてみたところ（しるぶぷれさんに感謝！）
INT130 + AMPフルサンドで焼き切れそうです。
タゲが決して移らないという点もあって、狙えば使っていける技になってくれそうです。

2008/1/28

今、[BOSS属性対応サンド](#)を見返していて気付いたのですが、、
これ、手順2のmob直下IWは別に要らない気がしますね、、、
今ゲームに繋げる環境にないので、確かめられませんが、
確認とれたら修正しておきます。
推敲不足な配置を公開してしまって申し訳ないです；

2008/1/26

この技を[茜ちゃん](#)に捧げます。
うわーい勝手にリンクしちゃった

[BOSS属性対応サンド](#)公開デス

名前の通り、通常の方法では流れてこないBOSS属性mobをサンドに誘導する手法です。
手順多くて大変ですが、これでなんとか焼けないことはないです。

IWの自然解凍を使う為、オーガトウスの処理速度って意味では微妙かもですが、
剣ガーディアン処理に応用できるかも？だめかなw

私のIWが10でして、、
動画を撮るとあまりに冗長になるため、今回はテキストのみの記事です。

2008/1/21

友人の力を借りてニコニコによくばりサンド動画上げてみました。
youtube版と別テイクで、画質良好なんで良かったら見てください。
動画作成って難しいですね、
最近やっと音声入れて撮影できるようになりました；

更新予定リストから深淵殺し削除しました。
重大な欠陥があり、実現できない技でした。しょんぼり。

2008/1/19

よくばりサンドウィッチにプルス焼き動画を追加しました。
正直ワニなんか焼いて倒す意味ないですからねw
wizでプルス狩りするにはもってこいだと思います（普通しませn）
癖の強いテクですが、なかなか楽しいですよ？

2008/1/16

友達に借金してペコHBを買い戻し、80-アリーナにトライしてみたのですが、
70-よりも格段に難しいですね。
やはり最難関は九尾狐部屋。
今のスキル構成ではSCからFP二枚設置爆破を2セットという形で挑戦してるんですが、
これが安定しないのなんのw
石化確率が悪いのもありますし、入り口で手間取っていると奥のmob配置が動いてバラバラになり、
うまく九尾狐だけ隔離できません。
下手すると避けCBを繰り返す方が早いんじゃないかと・・・

そこでSG1を使って4匹まとめて安定処理する方法を考えたのですが、
残スキルポイントではSGを取得できず、、、
なんてこったい；
無計画にIW10にしたり、WB何となく取ったツケが今になって響いてきました；
技自体は面白いと思うんですが、、ちょっとキラキラしたくなってきたなあ・・・
お試し挑戦でのタイムは3:36
キラキラ使うなら最終的には2:30くらいを目指したいです。

とりあえず今週は1.5倍なのでクリエを動かしてADS取りに行きます！
ADS瓶買うお金なんて無い！寧ろ借金返せ！
という事実には目を背けて生きていきます。

2008/1/9

ニコニコでAGIWIZによる80-99アリーナ動画を発見。
ゴクリ。。。
これは上手いと言わざるを得ない、Sirの使い方がお見事。
1式との相性抜群にいいですね。
FW縦置きから距離とってのFP二枚設置　SirシュートはSirでしか実現できない素敵テク。
盲点でした。。

ただ、もっと欲張って爆破すれば一発で済むかもなーとか、まだまだタイム縮む余地ある感じはします。
ま、負け惜しみじゃないぞ！

激しく刺激受けました。
またペコHB買い戻して自分も挑戦します。

2008/1/6

ふと思いついたのですが、
バフォcって杖に刺せばdex型WIZのソロ狩りでかなり使える気がしますねえ。
MHをIWでカンオケにハメてからSGをかぶせて、1セル開けの要領で殴り割れば、
どれだけmobがいても3セットSG入れられる気がします。

DEXWIZもう持ってないし、バフォcもう一枚なんて無理ですけどー。
誰か試してください！

最近L字よりMH処理性能を高めたIWハメを考察中です。
まだ使い物になるか分かりませんが -、

2008/1/5

あけましておめでとうございます！！
今年もまったり小技を考えたり、
ここには書けない小悪党プレイを続けて参ります。
よろしくをお願いします。

新年一発目は予告どおりの新技公開です。
[よくばりサンドウィッチ](#)
今回は派手です。奥義です。
どちら様もいっぺん試してみてくださいませ！

2007/12/29

いまさらですが、サインクエストやってきました。
話も楽しめましたし、なによりsignの性能ぶっ飛んで素晴らしいですね。
もう一個ほしいけど、大変だなー・・
取り敢えず時間指定クエストだけは勘弁してほしいと思いました。まる。

[変形サンドウィッチ](#)を公開しました。
内容はキャッチとリリースの方角を少し柔軟にしたサンド設置例です。
通常版に比べて火力が落ちますので、わざわざ公開したものか迷っていたのですが
次回更新のよくばりサンドの基本となる形ですので、公開に踏み切りました。

2007/12/18

今回はひさびさにWIZテク更新です。
[サンドウィッチおかわり](#)
まァサンドのバリエーションです。
ややネタ寄りですが、実用できない事はないです。
決まると多分かつちょいいので、目立ちたがり屋さんは試してみてくださいねー。

ほいで実はもう1ネタ考えてあります。
良い動画撮れたら公開しまっすね。
こっちは結構派手で火力のある構成なんで取得IWの高い人は(笑)お楽しみに！
うちのころんは研究のためにとうとうIW10にしてしまいました；
このネタの用意があったからサンドの総合火力欄を 5つにしなかったんです。

2007/12/5

だんだんとBAPモニングの使い勝手が見えてきました。
アヌビスTU狩りが来るまでは殴りプリが一番効率叩ける武器なんじゃないでしょうか。
思い切り実用的ですよ。
範囲に修練が乗らない妙な仕様のせいで、中心mobが最初に倒れる事が多いです。
そうすると、再度新たなmobを殴り指定してやる必要があり、殲滅が遅れます。
纏めた後は一番タフなmobを指定するのがスムーズに狩るポイントですね。
気球が付いている場合は高fleeを指定すると間違いありません。ゲフェンならシャアとか。

以下baseの効率順に試した狩場を列挙

時計地下2F 水コンバータ使用 base1.9M/h
ピラミッド4F 常時アスペ base1.65M/h
時計地下4F 常時アスペ base1.5M/h
ゲフェン3F 常時アスペ base1.3M/h

効率的には廃屋トップという結果ですが、コンバの経費が掛かる割にドロップで稼げない印象。
今回は死んでませんがスタンで事故率高そう。
ピラはオシリス以外全部綺麗に平らげての高效率。ダイヤ3カラットでギャンブルもできる！
マタのSBでのスタンが怖い。
時計地下4は思ったよりバースリーのATKが低く、よほど集めない限りはアスム不要。
魔女砂1500換算で金銭時給400k程。バランス良し。
ゲフェンはスタンの怖さが無い分、死亡率低いが、DOP様に轢かれる可能性有り。
SSは出会い頭にスパイラルピアースと思しきスキル攻撃を貰い、転がったところ。
悪魔盾+アスムを貫通して1200×5hitという無慈悲。

三段ポリン帽子は散らばったアイテム拾うのに便利かなーと思ったんですよ。
結論使えません。グリード発動率体感1%
誰か買い取ってください；

2007/12/3

BAPモニング片手に諸国漫遊しております。
うちのプリはINT高め&SP強化スキル完備のインベ常用型ですので、
単品処理で特化+インベ、複数でBAP武器に持ち替えという形が基本形です。

今のところ一番BAP鈍器と相性が良いのはピラ4Fです。
基本BAP一本にアスペかけっぱなしで殴れます。
大広間になってるので、ちょっと走るだけでMHになります。
気をつけたいのがミミックのオートガード。
BAP武器は中心のmobにダメージが通らないと範囲発生しませんので、
ミミックを指定すると殲滅遅くなります。
あとはオシリス様に轢かれない様に。

狩場独占、一時間計測でbase1.65M/hでした。
スキル振り直し前にTU狩りで出していた効率に迫る勢いです。
こと、ピラ4に関して言えば出色の性能と言って良いと思います。

2007/11/30

お久しぶりです。
見に来て下さってる方、放置気味ですみませんです。。
必死でお金貯めて、月光剣、ペコHB等の主要装備を売り払って、
とうとう目的のアイテムをゲットしました。

ねんがんのバフォcc 刺し鈍器です。
カード実装以来、プリでこいつを振り回すのが夢でした。
今後は殴りプリ的話題でも記事を書いていこうかなと思ってます。

ペコHBはともかく月光剣はなんとか買い戻したいのですがねー。。

2007/11/9

思うところあって、しばらく本気でzeny貯めにかかるつもりです。
今は金銭効率一番いいのは何だろかー。。
やっぱり運転資金を拡大していける転売が一番効率良いのかもだけど、
そんな才ないしなー。。

ガツガツ稼げた時代に無駄遣いするんじゃないかった。。
マァ、今回目指してるアイテムも果てしなく無駄遣いかもですけどー；

2007/11/2

今回のパッチは、監獄のゾンビ減らされてヨホホリですねい。

そんな中、コモド北洞窟が割と旨いという情報を聞きつけて行って見たのですが、
確かにメガリスが減り、ストラクタイトゴーレムが増えて狩りやすくなっています。
どっこいゴーレムのHPが多いため、FPメインで運用しようとする、どうしてもかき集めになります。

あんまり気分良い狩りじゃないので、単品処理メインで疑似FP中心のFW高速HIT狩りしてみました。
月光剣装備でSPを確保して、QMからかまぼこ、イの字くずしで焼きます。
INT112くらい、大体FW7~8枚で落とせます。
あと、気分で縦FW三枚設置からIWを並べて強制hitさせてみたり。
激しくIW乱立するのであまりオススメできませんけれど。。
需要ありそうならコレも紹介します。

メガリスは遠隔縦で安定。FW三枚。
まとめて倒さないと、マジスレで紹介されてる程の効率はできませんけれど、
まったりやるには良い狩場かもしれません。
エルも結構でるしー。
効率は計測忘れました、、1Mくらいは出てる感触でした。

2007/10/24

クリエ話。
ベインスパッチできのこ栽培五分消滅が来ちゃいました。
おまけに対MVPのADS相対弱化。
もうちょっとでADS10になるところだったのになー。色々計画がー。

気分を変えて術忍者はじめました。
まだ体術系とってないですが、新鮮で面白いです。
氷閃槍ってスキルが恐ろしく優秀です。水版のJTノックバック無し仕様？
サブステをDEXでいくかAGIでいくか、迷ってます。
AGIにしてAS系装備と忍術組み合わせる戦うのは面白いかもなーとか思ってます。
やかんデリュージ+氷閃槍とか、微妙かなあw

2007/10/17

ピコーンと来た技、だめでした(笑)
ジュピロスいけるかなーと思ったんですが、、予想より設置に時間がかかります。
かといって通常のダンジョンで敢えて使う価値もないし、、これはボツですねー。。

触って誘導しようを公開しました。
目新しい技とかじゃないですが、AGI型での立ち回りについて思うところを書いています。

2007/10/13

新しい技のアイデアがピコーンと来ました。
IWを利用して自カクローキング。
そんでもって、どかーんという感じで(なんのこっちゃ

全然詰めてないし、しばらくログインできないので試せませんが、
形になったら公開します。

2007/10/3

二式改～裏起爆～を公開しました。
アリーナ70～89攻略の動画で、コボルドリーダーに使っていた技です。

IWバグを起こしてしまったり、hitが足りないと上手く倍加が発生しなかったりと、
何かとデメリットも多いですが、状況を選べば便利な構成です。

特殊な手順を踏まないでもIW抜けmobを無視できますので、抜けられたのを確認してから
こっちに切り替えるのも良いのではないのでしょうか。

私はピラ4のMH処理はこればかりですw

2007/10/1

避けマジスレでピラ4が結構良いらしいという情報を聞きつけ、早速行ってきました。
や、予想以上に素敵狩場ですよこれは。
ちゃんと計ってないですけど、下手すると監獄より効率出るかも知れません。
狩場独占だったので、混み合ったらどうか分かりませんが、
MHの遭遇頻度が半端じゃないです。
mobをまとめる為にトレインしていたら雪だるま式にMHが膨れあがる(笑)

基本4匹overで生シュート。
大規模MHは二式改で。
Aマミ混じりの時は残るのを見越して、L字IWの内側に予めFWを敷いてからシュートするとスムーズ
です。

で、ここ、オシリスが沸くんですよ、
お陰で5回くらいペナ頂きましたw
ボス狩りなんて殆ど経験したことないんで、新鮮です！
テンプレにはQMしてFWロードって書いてありますが、取り巻きにFWを食われてにんともかんと
も。
やり方悪いのかなあ。
二式改を狙ってみるも、取り巻き呼び戻し(?)でmobがばらけてうまくいきません・・・
なんとか美味しく頂く方法を編み出したいモノです。

追記

とおもったら、まだいたー！
出会い頭にQM 引き離しで取り巻きを切り離してFWロードor取り巻きごとFPシュートでじわじわ
削って
なんとか勝利できました。ドロップなし！たははw
もうちょっとスマートな倒し方考えます；
タイマンに持ち込んでからはSWを張って疑似FP撃ち込んだ方が良かったかなー・・・
ちなみに青い箱からは収集品がでました。初MVPの戦利品。大事にします！

2007/09/29

せっかくペノcを手に入れたのにsガードが全然見つかりません。
もーどーかーしいー。はやくアイン行きたいなあ。

動画の再生カウンタがギョングン回って何事かと思ったら、
[海外の掲示板](#)で話題になっていた様子。
つたない英語力で読んでみましたが、概ね好評の様で嬉しいでっす。

「サンドは面白いけど深淵倒すならFD JTでいいだろ、常考。」
的指摘を発見。や、まさしくw

2007/09/23

[二式改～道連れ～](#)を公開しました。

FP狩りしていると案外使う場面多いと思います。
横湧きも美味しく頂く為の技です。

2007/09/19

動画作成がおもしろすぎてまた行ってきてしまいました。ネットカフェ。
ホントにPCの性能でここまで変わるかという操作のしやすさ。

[アリーナ70～89攻略](#)を撮影してきました。
夜通しでチャレンジして、やっと概ねレシピ通りの動画を撮ることができました。感無量。
まだ小さなミスはありますが、もう限界w

今回は効率の良いトレイン方法やスキルディレイ中の移動、省ける工程のそぎ落とし、
長詠唱スキルであるCB時のペコHB付け替え等を試みました。

2007/09/18

ふと思い立ってネットカフェで何本か動画撮影してきました！
たのしー！やっぱり動画ある方が分かりやすくていいですね。
良いPCが欲しくなりました。
撮影しながら遊んでも全然重くならないし、
FPシュート時にエフェクト切らなくても止まったりしないのが快適です。

取り敢えず動画を付けたのが、
[サンドウィッチ](#) = [イの字](#)、[ホイホイ](#)、[生シュート](#)、[基本形](#)です。
また気が向いたら撮影しにいきます。

2007/09/12

今更ながら[基本形](#)を公開しました。
本当はこういうのを最初に公開するべきだと思いますが；
単純ながら便利な構成です。
監獄でシャア焼くのにはいいですよ。

[遠隔縦\(応用\)](#)、[遠隔斜](#)に追記。
状況は限定的ですが、知っているると便利なこともある疑似FPの狙い方です。

ニブル村FPシューティングで時給2M出るという情報をマジスレでゲットしたので早速行ってみました。

うーん。たしかにゴリゴリ沸くんですが・・・
ディスガイズとデュラハンが射程2ってのと、デュラハンが不死属性なので盾で軽減できないのが厳しい。

二式改を射程2mob用に構成弄ってしばらく狩ってみましたが、MEプリさんと電車ごつつんだり、
ハイローに減速もらったり。。

うまく立ち回ればかなりの効率出せそうですけれど、個人的にはストレス多いです。



[PR] [フローリング コーティング](#)