

- サンドウィッチおかわり

- らび評価

- オススメ度
    - 総合火力
    - 火力密度
    - 消費SP対火力
    - 魅せ度

- 材料
    - 性能
    - 手順
    - 参考動画

- おたより

## サンドウィッチおかわり

サンドウィッチはFWの制限で1セット3枚までしかFWを投入できませんでした。火柱を耐えきったmobは再び新たなIWにハメ直し、2セット目を作る等、何らかの追撃が必要となります。

サンドウィッチおかわりでは、使用済みのIWトラップを再利用し、FWを再充填してmobを投げ込みます。IWを設置しなおす手間が無いので、ちょっとだけSPに優しい追撃です。見た目ちょっとテクってる感じが目立ちたいあなたにオススメ。

デメリットとしては、おかわりのFWは2セル消化できないセルがありますので、三杯目のおかわりはできません。また、構成上mobとの接触が前提となります。AGI型推奨。スムーズに投げ込めるmobは1匹です。複数を相手にするにはあまり向かない形です。

### らび評価

#### オススメ度

FWの残りカスができる点がマイナス評価。実用面では月光剣装備時にFW三枚で焼き切れない相手に使うと良いと思います。INT低め調整時の月光剣リビオ戦とか。

#### 総合火力

1セットで与えるダメージの規模。通常サンド +

#### 火力密度

サンドを1から組み直して追撃するよりは素早いリロードです。

#### 消費SP対火力

追撃FW投入一枚程度で焼き切る場合の評価。

おかわりで更に残る場合はやめたほうがいい。

## 魅せ度

---

ここを推したい。個人的にはかっちょいいと思うんです。

## 材料

---

スキル

- IW3以上×3
- FW10推奨×1~3
- サイトブラスター

SP

- 消費220+投入FW分

## 性能

---

hit内訳

1セット目

- 0ノックバック1セル
- 1ノックバック4セル

サイトブラスター1hit

2セット目

- 1ノックバック1hit
- 0ノックバック1セル
- 1ノックバック2セル

hit数

- 70~210hit+

制限

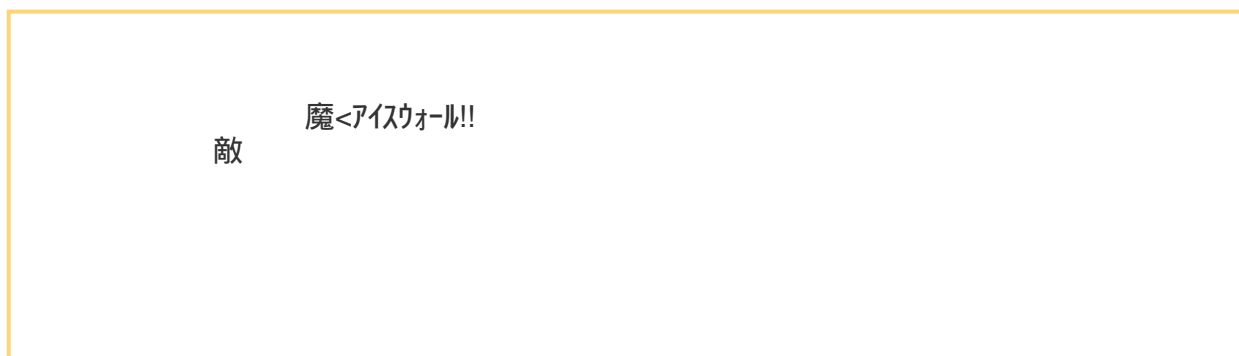
- 西向き限定
- リリースのIW設置時にmobが南から回り込める隙間がないとタゲが切れて失敗する
- 初手IWは南寄りのセルでハメる必要がある

## 手順

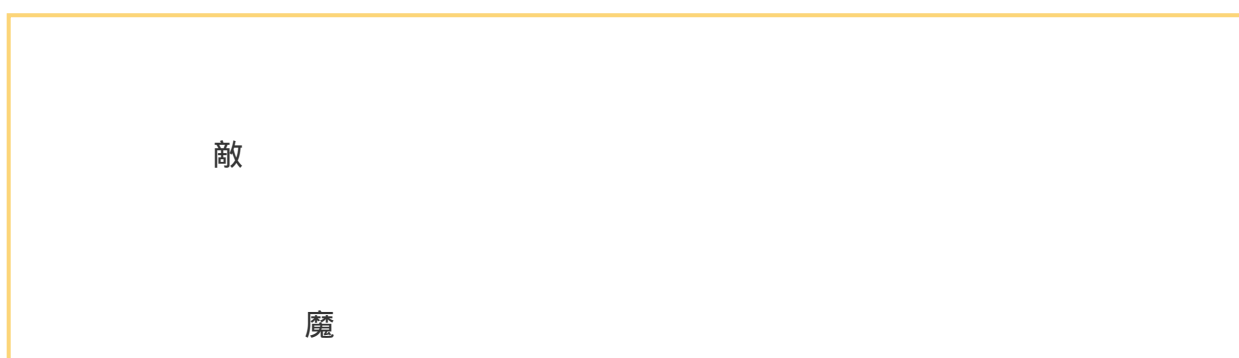
---

(1)東からターゲットをIW一枚ハメに。  
必ず南寄りでハメる事。  
これが後々mob投げ込みのための穴になる。

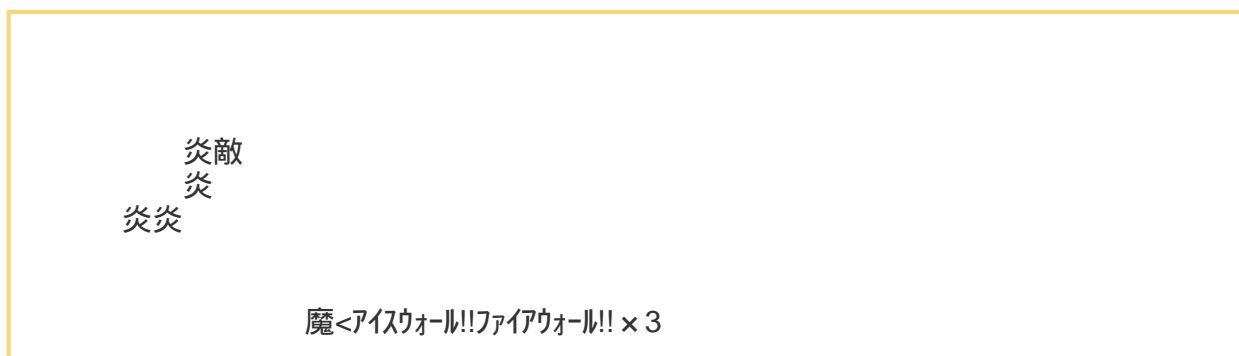
この時ターゲットと2セル開けでハメるとスムーズ。



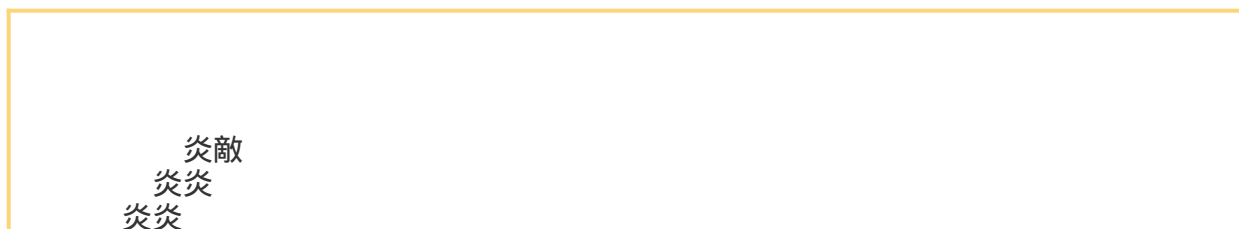
(2)斜め設置利用と投げ込みセル調整に南へ6セル移動



(3)サンドウィッチのトラップを仕込む  
はIW、 はFW投入座標



(4) の座標にIWを設置し、サンド発動。  
すぐさまSibの詠唱を開始し、迎撃の用意をする。



魔<アイスウォール!サイトブ`ラスタ-!!

(5)敵がFWを全て食い尽くしたらFWを追加投入開始

炎炎  
炎炎  
敵

魔<ファイアウォール!

(6)敵が 座標まで進みWIZに接触した瞬間、仕込んだSibが大発動  
mobは再び火の海に投げ込まれる。

炎炎  
炎敵  
炎炎 \  
\

魔<サイトブ`ラスタ-発動!

参考動画

今回は闘技場で失礼。  
説明用に装備外してわざと三枚で焼き切れないIINTに調整かけてます。

### おたより

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

