

- 変形サンドウィッチ

- らび評価

- オススメ度
 - 総合火力
 - 火力密度
 - 消費SP対火力
 - 魅せ度

- 材料

- 性能

- 略式トラップ完成図 (はIW、 はFW投入座標)

- 西キャッチ北西リリース
 - 南キャッチ南西リリース
 - 南キャッチ南東リリース

- おたより

変形サンドウィッチ

通常のサンドウィッチは斜めFW5セルを全てhitさせる大技である反面、西向きキャッチ&南西方角リリースという厳しい方角制限がありました。

実は通常版を少し変形させるだけで南向きキャッチや、西キャッチ北西リリースも可能です。有効FW本数は4セルと、通常版に比べて少し火力が落ちますが、対象のHPと相談して利用することでより柔軟に立ち回れるでしょう。

また、よくばりサンドウィッチはこの変形設置が基本となる技です。対象mobとIWの取得LV次第で1セット1000hit も狙える超火力構成ですので、ぜひぜひ習得してみてくださいね。

らび評価

オススメ度

通常版より火力が落ちますので、座標をコントロールしやすいAGI型ならば、あまり利用しないでしょう。DEX型で運用するなら通常サンド一本よりは柔軟に対処できるのでオススメです。引き出しは多い方がいいですね。

総合火力

1セットで与えるダメージの規模。最大168HIT。

火力密度

mobの立ち止まりがあった場合はかなりHITが遅くなります。スムーズにいけばIW2でも十分FW三枚消費できます。

消費SP対火力

通常サンドよりFW一本分性能が落ちます。
とはいえ月光剣なしでも通常運用できる範囲だと思います。

魅せ度

一枚ハメから数秒でダメージの滝が出現。インパクト十分。

材料

スキル

- IW2以上 × 3
- FW10推奨 × 1 ~ 3

SP

- 消費100 ~ 180

性能

hit内訳

- 0ノックバック1セル
- 1ノックバック3セル

hit数

- 56 ~ 168hit

月光剣使用

- FW三枚利用時、最大で504回復
- 消費SPとの差し引き324

制限

- 西or南向き
- リリースのIW設置時にmobが回り込める隙間がないとタゲが切れて失敗する

略式トラップ完成図 (はIW、 はFW投入座標)

西キャッチ北西リリース

魔
火 火
火敵 魔

南キャッチ南西リリース

魔 魔
敵火
火火

南キャッチ南東リリース

魔 魔
敵火
火火

おたより

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)



[PR] [不動産担保融資](#)