

* ミッション情報

場所 キャリフォルニア・ベース

難易度 HARD

勝利条件 制限時間内に攻撃目標を全滅/ミデアの防衛/敵部隊の全滅

敗北条件 自機の大破/時間オーバー/防衛目標の全滅

備考 すみやかに攻撃目標を全て破壊し、ミデア着陸のために滑走路を確保せよ。

その後、ミデアを防衛しつつ、担当区域に敵を全滅せよ。

* 攻略チャート

・MS-09×3、TARGET×10が出現

・MS-09が撃破されるごとにMS-09が3回まで出現

10分以内に全ての目標を破壊する必要があります。

・ミデア2機が到着

補給をしてから敵と戦闘しましょう。

・MS-09×3が出現

ミデアを防衛しつつ戦おう。

・全機撃破するとMS-14S、MS-14A×2が出現

・一定時間内に全機撃破するとMS-09×2、MS-18Eが出現

・敵を全滅させるとクリア

* クリア後

入手可能武器 ザクマシンガン後期/GバズII/試作型ビームライフル/360mmロケット砲/ショットガン

機体追加 フルアーマー・ガンダム(「死の鷹は舞い降りた」クリア)

その他 ACE PILOTで「ユウ・カジマ」がプレイ可能になる

VERSUSで「キャリフォルニア・ベース」が選択可能になる

敵機体を取得可能になる(スナイプモードでヘッドショットを行う)

* 解説

敵が強いのでこまめに補給や耐久を回復しましょう。

初期設定

機体はたぶん陸戦型ガンダムかガンキャノンが強い方とおもうのでどちらかを使用

格闘に自信があるならガンダム

射撃ならガンキャノンを推奨。

出来る限り威力のあるライフルを持たせる(陸ガンBR、ガンキャノンBRなど)

味方は余ったコストで出来る限りいいものを選択。

ドム&地上兵器

開始直後にマップを大きく時計回りもしくはその逆にダッシュ移動しながら地上目標を破壊

オーバーヒートに注意。メーターを見逃すな。

武器は切り替えてバルカン系弾数の多いもので破壊。

無理に全て壊そうとせずに砲台系の撃ってくるのを壊すだけでok

ザクタンクやメガ粒子砲は当たると倒れるので、さっさと壊してしまおう。

ある程度減って地上兵器からの攻撃の心配が無くなれば武器をライフル系に変更しドムを攻撃

近くに敵がいたら味方と戦ってるのを後ろから格闘。

離れていたらもちろんヘッドショット。

ミデア到着

すぐさま補給。

また増えた敵はミデアを攻撃してくるので後ろから格闘もしくは射撃

1機くらいはヘッドショットで決めたい。

ゲルググ来襲

ここも先ほど同様。

むやみに格闘すると速攻ボコられるのでポーズして位置確認しながら落ち着いて。

ヘッドショットを決めれたらかなり楽。

ケンブファー来襲

ここまで来たらあと少し!ミデアの耐久に注意しよう。

ラスト1体になったらくるくる回りながら戦うというのもいい(敵の攻撃を確実に避けれる)。

ゲルググ・ケンブファーあたりでのポイントは部位破壊を狙う。

足や腕を壊した敵機は後回しにする。

敵数が多いのでとにかく強い敵を防がないとミデアがやられる。

敵の背後に立ったときは大胆に格闘する(時間との戦い)。

あとはロックオンをわざと使わずに戦うのもいい。

戦局を見渡せる

ミデアや味方を攻撃している敵がいれば(特にミデア)後ろをとって切りまくる。

どうしても無理な人はしばらくエースパイロットモードの阿姆ロへ。
「俺強え」という自信や「このゲーム楽しい」という気持ちを補給する。
ここをクリアしたら敵機捕獲やガンダムゲットできてかなり楽しくなるので絶対にあきらめるな！

どうしてもクリアできない方へ
ミデア到着後のドム3体のとき、1体だけ残して敵の注意をこちらに向けた後ミデアから離れて攻撃をせずにウロウロして時間切れを狙いましょう。時間切れになればクリアです。万が一倒してしまっても次のゲルググ3体で同じように1体だけ残してがんばってみよう。
これをやる場合は味方が攻撃してしまうと意味ないので、味方の武器は射程の短い武器が良い。出撃させなくても出来るならそれがベスト。