

## 隠し要素オープン条件

ページが無かったので、とりあえず作りました。  
新情報、誤報あれば訂正お願いします。

### ストーリーモード

隠し要素	出現条件	その他
前のデータを引き継ぎストーリーを最初からスタート	ストーリーを一度クリアする	その後コストも上昇していく。ヘッドショットにより敵MSを鹵獲できる。
ミッション自由選択	ミッションを100%にする。 (全分岐をプレイクリアする)	選択したミッションでは色変更保存、MS、武器の鹵獲と入手、スコアの保存ができない
ジオンミッション14大地の鎮魂歌(レクイエム)	連邦ストーリークリア後 ミッション13をA以上でクリア	難しいミッションなので要注意。

### エースパイロットモード

隠し要素	出現条件	その他
シロー・アマダ出現	ストーリーモード連邦軍：Mission6「震える山、死の光」をクリア	-
クリスチーナ・マッケンジー出現	エースパイロットモード アムロ・レイ：Mission6「ジャブローに散る！」をクリア	-
ユウ・カジマ出現	ストーリーモード 連邦軍：Mission13「悠久の闘争、刹那の終焉」 or「死の鷹は舞い降りた」をクリア	-
ランバ・ラル出現	エースパイロットモード シャア・アズナブル：Mission3「プレッシャー」をクリア	-
ガイア出現	エースパイロットモード ランバ・ラル：Mission1「熱砂の襲撃者」をクリア	-
ノリス・パッカード出現	ストーリーモード ジオン軍：Mission6「極東の攻防」をクリア	-
バーナード・ワイズマン出現	エースパイロットモード クリスチーナ・マッケンジー：Mission1「アレックス、出撃！」をクリア	-