

キャラメイク美容整形講座

顔作りのポイント

顔を作成する際にもっとも難しいのは目と口と頬から顎にかけてのラインである。

目は眉、額、鼻の、口は顎、頤（おとがい）の影響を強く受けるため思い通りの形にならず、頬から顎のラインの調整は顔全体のバランスに影響を与えるため難しい。

注：下水道を出てからはもう途中で整形・髪型の変更は出来ないので注意

目

目は、まず額で大まかな形を整え、目で左右の位置と大きさを修正し、眉でつり目やたれ目を調整すると上手くいきやすい。

頬骨の位置を前後させることでも目の大きさを変えることが出来る。

この方法は目の位置を変えずに大きさだけを自然に変えることが出来る。当然、頬骨が出すぎたりするので注意。

口

口は、口で大きさ、形を調整し、気に入らなかつたら頤の形を変えていく。頤を下に伸ばすことで口角が上がる。

頬から顎のライン

顎、頤、頬、顔の濃さ、丸みの調整あるのみ。

どうしても上手くいかない時は、頬を横に伸ばしてから顔全体を細くしてみるといいかも。

特に作るのが難しい女性作成。

女性の顔は男性の顔を基本にわずかに変化させます。

注意すべき点は以下。

- ▶ 眉を男性の眉よりやや高めに配置する。
- ▶ 口は小さめにする。
- ▶ 唇は鼻の幅よりやや大きいくらいに、そして丸くふくらみをもたせる。
- ▶ 眼はやや大きめにする。
- ▶ あご、ほおの筋肉をあまり強調しない。

具体的なおすすめ美女作成方法

美女作りたいけどまったくどうすればいいかわからない方の為に。

まずランダムでなるべくまともな形の顔をしたものをチョイス(ノルド、プレトン、インペリアルあたりで)次に年齢を最低付近に下げる。

顔のつやでは右よりだと女っぽく、左よりだと男っぽくなる。

頬では頬骨を低めにスライド、顔にクセがなくなる

顎先では適宜変化を見つつ下あごをひっこめてしゃくれを矯正。

顎で顎周りをスリムにする。
口ではタラコ唇を修正、
おそらくこれだけでかなり見れる顔になると思われる。
あとは適宜調整して終了。

お肌ツルツルバグ、通称ツルバグ。

1. 「年齢」を左端から2、3メモリあたりに。
2. じっくり顔作り。
3. 「額の横の大きさ」を左端にする。
4. 「年齢」を左端にする。
5. 「額の横の大きさ」を真ん中へんに戻す。
6. 色調の肌の一番上の項目を1メモリどっちかに動かす。
7. 完成

ファミ通に書いてあった内容

形状のスライダーを全て真ん中にする顔のクセが取れる。

カジートの場合

(需要があるのかは疑問だが...)

唇・髭の色調変更で、唇(特に下唇)の色を薄くするだけで大分マシな顔になる。鼻ツ柱が緑色にならないように注意
口の幅は狭く、位置は上めに変更し、
口吻(動物に多く見られる高い鼻・口。マズル)を長く・高くする。下顎は上顎より少し短いぐらいに。
あとは目・眉などの形や位置を整え、お好みで目周りの色調変更で模様を替えたり眉毛を作ったりして完成。
デフォルトの顔は不細工だが、かなり頑張ればイケメン&美人カジートも夢ではない。