

FAQ

• FAQ

- どんなゲームなの？
 - ゲームの仕様について？
 - キャラクターについて
 - 「 」って何？
 - 体験版について。
 - 攻略などについて。
 - バグ・設定ミスなどの情報
 - レアドロップ率のブーストと引き起こされる問題について
 - レアドロップ率100%縛りプレイについて。
-

どんなゲームなの？

ゲームのジャンルは？

公式サイトなどでは「RPG」と表記されているが、実質的にアクションRPG。

プレーの体感はどんな感じ？

人に聞くより体験版をやるのが手っ取り早い。
基本的に、全体的なゲームの難易度やレベルの上がりやすさ等、製品版と大きなギャップは無い。
レベルベースのアクションRPGなので、適正レベルに到達していない状態では当然ながら難易度は高くなる。

このゲームって買い？

結構多いが、この質問自体が極めて不毛。
体験版やって面白ければ買えばいいじゃない。

PSP本体自体を持っていないんだけど、

それは質問にすらなっていないので、本体を買ってから来てくださいね。

ファンタシースターユニバース（PSU）の移植なの？

過去作のベタ移植ではなく、新ストーリー、新要素、バランス調整などを加え再構築された新作という位置づけ。
数十種類のアイテムが大量追加された他、基盤システム廃止、マイルームの飾りつけ廃止等も。
変更点についてはPSUからの変更点を参照のこと。

PC/PS2/Xbox360版(現行イルミナス)と比べてどうですか？

削除/追加された箇所を考慮しても「意外と良く出来てる部類」。
会話シーンが紙芝居とフルボイスである点については賛否が分かれるが
あえて街の移動を選択形式にしたことなどによりゲームのテンポは格段に向上している。

ゲームの仕様について？

処理落ち酷いってマジ？

ストーリーモードではNPCを4人つれて歩くと重い場面はあるが、基本的に快適。
但しパレット切り替えに時間がかかる事があり、処理が数秒完全に止まる事もある。
マルチモード時にPSPのCPU速度が222MになるためFPSの低下と処理落ちが酷い。
マルチモードのFPSの低さについては各種発売/開発元にフィードバックを送ってみれば良いかもしれない。
現行バージョンでの修正は恐らく無理だが、将来発売されるバージョンでは修正される可能性がある。

シーンによっては本体機能のUMDキャッシュ(入 切)で通信パフォーマンスが改善される場合も。

ストーリーモードが短いって聞いたけどマジ?

これはマジ。ストーリーのみを目的とした購入はオススメできない。
基本的には称号を埋めたり、コンプリートを目指すタイプのゲーム。

マルチエンディングな上に、二周目はアイテム全部ロストとかマジ?

パッドエンドでない限り、二周目をプレーするメリットは殆ど無い。
詳しく知りたい場合はネタバレ参照。

過去のストーリーミッションに再挑戦できないの?

PSU系では可能だったが、本作ではできなくなった。
ただし、クリア前ならキャンセルはできる。

PSU系からキャラクタを引き継げるって聞いたんだけど、

<http://phantasystar.sega.jp/psp/network/character/> を参照。
特典としてメセタを大量所有しているが、
後に余って余って特に使い道も無い事態になるのであまり引き継ぎの意味はない。
体験版をプレー済みで、ある程度やりこんでいるのなら、そっちからインポートしたほうが得かもしれない。
ただし、PSUの限定色の服をインポートして持ち込むと言う使い方はアリ。

PSU系から引き継いだ場合、顔はどうなる?

PSUからインポートしたキャラは顔つきを引き継がない上、ゲーム中で変更することもできない。
詳しくは公式を読むべし。
<http://phantasystar.sega.jp/psp/information/20080730/>

マグはある?

ファンタジースターオンライン (PSO) と同じようなものは無い。
ただし似たような位置に漂うアイテムとして「魔導具/射導具」がある。
詳細はマドゥーグ、シャドゥーグを参照。

ミッションクリアランクがドロップ率に影響するってマジ?

<http://www.g-heaven.net/ps0/topics/080726e.html> で語られているが、正確な情報は不明。
どの程度の補正がかかるのかまったく分からない上、体感があまり出来ないので
現在ではデマである可能性もまことしやかにささやかれている。

チャットは? ロビーアクションは?

近距離無線モードのみ対応なので、直接会話でチャットは不要とされた。つまり廃止。
当然、XLink Kaiを使用してのマルチモードは想定していない。
ロビーアクションはPSP本体の性能的制約により廃止。

XLink Kaiは使えないの?

面倒くさいが、使用する事は可能らしい。詳しくは解説ページがあるのでそちらへ。
最新版のkaiはSSID変動にも対応しているそうだが、不完全との事で、やっぱり面倒くさい。
PLANEX GW-US54GX5
PLANEX GW-US54Mini2G
BAFFALO WLI-U2KG54L
現状では非常に過疎化しているらしいので、仲間を見つけるのは難しいかもしれない。

キャラクターについて

いま体験版中なんだけど、製品版でもキャラクターは1人しか作れないの？

体験版では1人。製品版は8人。

レベルの上限は？

体験版ではLV20、製品版はLV100(データ上ではLV200まであるらしい)、
今後過去のシリーズのようにバージョンアップ版が出る可能性が高い。

キャラクターの名前に漢字を使いたい、

ひらがなで入力して ボタンで変換、というか、PSP本体の説明書を読め。

キャラクターの身長を変えたい、

キャラクタークリエイトのプロポーションで十字キーの左右。
キャラクター作成後にプロポーションを変更することはできないので注意。
それ以外は殆どエステで変更できる。

じゃあ、エステでキャラクターの顔つきは変更できる？

できない。

種族と職業はどれにすればいい？

基本的に好きな種族と好きな職業を組み合わせでOK。
良く分からなければ初期職にとりあえずハンターを選べば手堅い。

最強の種族は？

そんなもん無い、いずれも一長一短。

最強の職業は？

これもそんなもん無い...と、言いたいところだが、
攻撃速度が速く、シャドウグが装備可能な近接系職業の中で法撃力が最も高く、スキルもバレットもLv.30まであがり、
回復や補助を味方にかけてくれるアクロマスターが頭一つくらい抜きん出ている。
ただし種族の特性との絡みなどもあるので、詳しくは上位タイプ参照。

身長・体型による利点や弱点は？

あんまり無い。好みでモーフィングすべし。ステータスや歩く速度にも影響しない。
強いて言うなら、あまり小さくし過ぎると飛ぶ敵へ攻撃が届かなくなる可能性はある。

名前でアイテムが出やすくなったりする？

いわゆるPSOのセクションID的な効果は確認されていない。
アイテムの出土制限は職業のみで確定される。

キャラクターの髪型や職業等を後から変えることはできないの？

体験版では無理。製品版ならストーリーが進むと変更できるようになる。

パートナーマシナリーってどれにしたらいい？

基本的にどれを選んでほしい差はない。
また、ゲーム開始後も変更は可能なので、見た目を選んでもいい。

「 」って何？

ジャストアタック (JA) って？

打撃攻撃を特定のタイミングで連携すると、その攻撃が必ずクリティカルヒットになるシステムのこと。成功させればダメージボーナスがかなり高くなり、通常攻撃の場合PP回復量も上昇する。タイミングについては武器から見れる各種接近武器の解説を参考。

ジャストカウンター (JC) は？

キャラクターがオートガードした後、あるタイミングで攻撃すると発生するクリティカルヒット。基本はJAと同一だが、発動タイミングが非常に厳しい上に、結構勝手に発動していたりするので、あえて狙う必要はあまり無い。

SUV (サブ) ウェポン・システム、ナノプラストって何？

それぞれキャスト、ビースト専用の必殺技みたいなもの。HPゲージ下のゲージが溜まったら、+?ボタン同時押しで発動できる。どちらもキャラクターがLV20以上になると使えるようになる。詳しくはユニットのSUVの項目とエステの項目をそれぞれ参照。

よく見かけるAMやFMとかって何？

省略語。PSUやPSPoでは主に

- HU：ハンター
- RA：レンジャー
- FO：フォース
- FM：ファイマスター
- GM：ガンマスター
- MF：マスターフォース
- AM：アクロマスター
- PT：プロトランザーまたはパーティー
- PR：プロトランザー。PRotranserの最初の二文字をとって。
 - PTにパーティという意味もあるため、こうして区別する場合もある。

と称す。

その他の用語

- PSU：ファンタシースターユニバース(初代)
- PSO：ファンタシースターオンライン(PSUの前身)
- PSPo：ファンタシースターポータブル(PSPと略すと本体と混同してしまうため)
- PC=プレイヤーキャラクター(パソコンのことではない、)
 - こういったゲームでは主にプレイヤー(人間)をこう呼ぶことが多い。
- NPC=ノンプレイヤーキャラクター
 - プレイヤーが操作しないキャラのこと。CPUと言えはわかりやすいであろう。

ラッピーって何？

各惑星のミッションで低確率で出るレアエネミー。一部出ないミッションもあり。

ジャッゴって何？

モトuppのレアエネミー。モトuppの一部ミッションで低確率で出現する。元ネタはソニックアドベンチャーというゲームに出てきた「チャオ」というサブキャラクタ。

バシリって何？

パートナーマシナリーの略。

掲示板とかでたまに言われる「白いゴキブリ」って？

一部で用いられているビビアの別称。
細かいところで態度がデカイ癖にプレイヤーの後を付いてくるしか能がない上
触覚とか服装がどことなくゴキブリっぽいので悪意をこめて呼ぶときに使われる、とか。
当然ながら幼稚な僭称でしかないので気軽に使うのは好ましくない。

同じく掲示板で言われるE3って何？

PSUの主人公、イーサン・ウェーバーの事。
かつては伝説の勇者様だったが、PSpoでは完全に空気なので、
本作から参戦の人には「誰だこいつ」レベルの人物。

クリスタルって何？

ダウンロードミッション「クリスタルティアーズ」で追加された「フォトンクリスタル」のこと。
レアアイテムの交換に用いられるが、一人プレイでは絶対に入手不可能という仕様に
数多くのプレイヤーがティアーズを流したとか流さなかったとか。
後に追加されたDLミッションで手に入るようになった。

よくハムハムって聞くけど、どういうこと？

何かと美味しいミッションをひたすら繰り返す様の事を言う。
由来は車輪の中をクルクル走るハムスターにプレイヤーを例えた事から来ているらしい。
極々一部の人たちしか使わない造語なので、ちゃんと意味を伝えたいなら
普通に「周回」と表現することをオススメする。

朝倉、黒針って何？

ツインセイバースキルのアサルトクラッシュ、クロスハリケーン。

体験版について。

PC経由で体験版をダウンロードしたいんだけど、メモリースティック Duo以外に何が必要？

PCとPSPを接続するためにA mini BタイプのUSBケーブルが必要。500円ぐらいで買える。
USB製品はコネクタの形状さえ合えば、他の製品から流用して問題なく接続することができる。
ただし中には粗悪品もあるので、購入時には店員に尋ねてから買うのが無難。
PLAYSTATION 3を持っているのなら、コントローラーと本体を繋ぐケーブルでも可能。

PSPのシステムソフトウェアがバージョン 3.95以上なのに、システムソフトウェアのアップデートが必要と出る。

PLAYSTATION StoreからPLAYSTATION Network Downloaderを使って、
PC経由でPSPに体験版をダウンロードする場合は、最新のシステムソフトウェアを導入している必要がある。

体験版の操作方法がわからない。

UMD版の場合はパッケージに解説書が同梱。
PLAYSTATION Storeからダウンロードした場合は、メモリースティックを選択して ボタンでオプションを出す。
また、公式サイトからPDF形式の解説書（要Adobe Reader）をダウンロードできる。

体験版からのセーブデータ引継ぎはどうなってるの？

育てたキャラクターのほぼすべてのデータを引き継ぐことができる。
セーブデータを隔離し、複数データを作っていた場合でも
データを入れ替えつつインポートすることで、製品版セーブ枠の8人まで引き継ぐことが出来る。

体験版にいくつかバージョンがあるようなんだけど？

正式に体験版が公開される前に流出した通称「キモフトバージョン」、PSP関連商品を購入すると店頭で無料(事実上有料)でもらえたUMDバージョン、UMDバージョンからメモリースティックにコピーできるバージョン、PSストアから無料でダウンロードできるバージョン、公式サイトから無料でダウンロードできるバージョンがそれぞれ確認されている。流出の「キモフトバージョン」とUMDからコピーできるバージョンはおよそ同一の物。公式サイトやUMDの物よりも、PSストアバージョンのほうが若干修正が加えられているらしい、いずれも基本は同じ物なので、どれで遊んでも製品版にデータを引きつぐことは問題ない。

攻略などについて、

・ 一般的な攻略指南、

ストーリーモードの会話がめんどくせ、

スタートボタン連打。

道に迷うんだけど、

慣れる。
フリーミッションの場合、いずれのマップも複数パターンあるが、大体2、3種類くらいなのですぐに覚えられるはず。

カメラ回転が使いづらくて狭い通路をうまく曲がれない、

PSPoではカメラ回転が尋常じゃなく使いづらいので、Lボタンで正面にする機能を使うと便利。
定期的にLを押す癖を付ければ万事解決だ。

ゴーモンやウァンダのテクニクが強すぎるんですけど、

基本は避ける。近寄るな。銃を持って。
無理なら対応する属性(氷なら氷、土なら土)のシールドラインを装備。
凍結には報酬などで手に入る「ユニット」を装備すると気休めになる。
また、遠距離攻撃できる武器を用意してチマチマ攻撃した方が安全に戦える。

どうしても通れない通路がある、

称号報酬のゴーグルを使用してロックオンすると破壊できるオブジェクトのあるステージがいくつか存在する。

・ ボス戦指南、

空を飛ぶ敵やボスが倒せない、

主観視点で射撃できるタイプの銃を装備し、
完全に立ち止まった状態でセレクトボタンを押すと狙い撃ちができる。
その他、距離によってはシャドウグ・接近武器用のフォトンアーツなどで迎撃できるケースも。
詳しくは武器、スキル、スキル2、パレット、テクニクなどを別途参照。
ストーリーモードだとNPCがうるさいくらい説明してくれる。人の話は聞きかけて事。
相手によっては射撃武器がないとグダグダになりかねないのでハンドガン1丁くらいは常備しておくべし。

オンマゴウグやディマゴラス系の敵を打ち落とせるらしいんだけど、

羽をしつこく打つと土下座させる事ができる。
ちなみに、地上に立っているときでも土下座させる事が可能。

イカダに乗って戦うボスに攻撃が届かない、

ボスが横に併走してきたときに、その方向に設置してあるボタンの上に乗るとイカダが動いて接近した状態で攻撃をバンバン叩き込める。それ以外は射撃武器を使うしかない。また、この時スライサーは殆ど使い物にならない。これもストーリーモード中でヴィヴィアンが解説してくれる。

ボスが吐いてくる火の玉や投げつけてくるウンコみたいなのが必中で回避できない、

残念ながらそういう仕様。稀に回避できる事はあるが、避ける事はほぼ不可能。幸いモーションのかい攻撃ばかりなのでディーザスやレンティスを速攻で張れ。それが無理なら自ら当たりに行くくらいの勢いで行け。

そもそもボスが倒せない、

単純にレベルが足りない。
フリーミッションをやってレベル上げするのがオススメ。
ストーリーだと「いつも遅刻する人」呼ばわりされるが、進行に影響は無い。

・ 称号について、

モンスター討伐称号で、どうしても見つからない敵がいる

マルチモードのニューデイズに最低2人必要なミッション「研究の代価」と同じくマルチモードでGコロニーのミッション「真影に至る闇」において数人のプレイヤーが必要なスイッチの奥のみ出現する敵がいる。リストを完成させるにはそれらをクリアしなければならないため、完全ソロでは不可能。現在はダウンロードミッションで遭遇できるため、ソロでもリスト完成が可能になった。

称号を得たけれど、アイテムが貰えてない、

マイルームで「報酬の受け取り」をしないと貰えない。
受け取ったアイテムは倉庫ではなく、直接手持ちに入れられる。

テクニック10種Lv30が厳しい、

ステータス上昇系テクニックとギレスタは上書きするだけで経験値が入る。
レスタ・レジェネはニューデイズ「踊る珍鳥」の黒いガスの上に乗る、交互にかけつづけるだけで上昇する。
ステータス降下系は、複数の敵を引っ掛けれる場所を見つけて、そこで上書きしまくれば上がる。
足りない分は攻撃テクニックなどで地道に上げれば良い。
いずれも効果が複数に行き渡る状態（NPCを連れている状態、より多くの敵が居る状態）のほうが効率は高くなる。

収集80%のために武器収集してるけど倉庫に入りきらない、

武器は入手した時点でウェポン収集記録に載る。
要らない武器は処分しよう。

・ その他、

マルチモードで1人は寂しいんだけど、何とかならない？

説明書を読むとか、ストーリー中の親切すぎるくらいの説明をちゃんと読むとか。

ストーリーミッション攻略のたびに「報酬が受け取れなかった」と表示される、

アイテム限界に明らかに余裕があるのに表示される場合は「スケープドール」の可能性が高い。
どうしても気になる場合はクリア後にセーブせずにそのまま続け、
ネタバレの「ミッション報酬のドロップの有無」を参照して比較すると良い。
もしも該当するアイテムが見当たらない場合はリセットしてやり直し。

他のサイトやデータベースで見るほど売っている服・パーツの数が多く無い、
ストーリーをクリアしたりすると段階的に売り物が増える。

ストーリーを全部クリアしたらランクの低い武器が並ばなくなった。

上記と一緒に、ストーリーが進むと惑星の専門店ではランクの低い武器は並ばなくなる。
ただし、Gコロニーのショップは惑星の武器を扱うため粘ればクリア後でも収集は可能。
ちなみにミッションをクリアしたり、時間で品物がシャッフルされる。

のアイテムが出現しない、

職業によって出づらい、もしくはまったく出ないアイテムが存在する。
出したいアイテムと場所、現在の職業をよく確認すること。
後述されている「バグ・設定ミス」の「ドロップ率について」と
「レアドロップ率のブーストと不具合」についても併せて読む事をオススメ。
また、情報そのものが間違っている・もしくは完全なるデマの可能性もある。
そのアイテムの情報があまり無く、100週くらいしても出ないようなら
掲示板やそれぞれの武器カテゴリのコメント欄で相談して見るのも良い。

バグ・設定ミスなどの情報

・ **致命度の高い、もしくは取り返しのつかない状況になりかねないもの、**

二足歩行系大型ボスにめり込んでガクガクになる、

結構頻出するのだが、PSpoまで放置されいた。
めり込むと運が悪ければ倒すまで脱出できなくなるのであまり近寄らないように。
ちなみに相手が二足歩行でも、めり込むタイプとめり込まないタイプが居る。

灼熱の震角獣でもめりこむ、

マルチモードのミッション「灼熱の振角獣」のブロック2にて
上から落ちてくる最初のプレスと隣の岩の間に入るとキャラがガクガクする。
もう1つの岩の間に入ると埋る。

アクロマスターでウォンドのテクニクが使えない、

処理速度での不具合か、アクロマスターでウォンドと左手用武器を装備している場合に
ウォンドにリンクしているテクニクが使用できないバグが確認されている。
別の装備でテクニクを発動すると（一時的に）復活するらしい。
SUVウェポンやナノプラストのゲージが満タンだと発生する模様。

マルチでノス系のテクニクを使うと解除されずに動けなくなる、

マルチで人数が3人以上いる場合にたまにある模様。
ノス系を連発するとなりやすいので、マルチでは控えたほうがいいかもしれない。

マルチで武器の属性値が勝手に変更される、

原因はまだまだよくわかっていない、ヴィヴィアン（ダブルセイバー）の属性値が関わっているらしく、属性値の違う同士
でかつヴィヴィアンを装備に持った状態でマルチを行うとこのバグが起こったとの報告がある。が・・・

200 : 名無しじゃなきゃダメなお! : 2008/11/06(木) 22:10:22 ID:HWEHYKtA
ヴィヴィアンは使ってなかったな
てか、クエ終わった直後というか、リーダー換えた時に2回ほど接続切れたからそれが原因かもしれん
俺はリーダーやってないよ
他のメンバーからの属性バグ情報は聞いてない

このような報告もある。原因が一つとは限らないため万全とはいえないが、ヴィヴィアンを持っている場合、マルチでは倉庫に入れ

ておくことをお勧めする。

・ さほど致命的では無い問題、もしくは正式な挙動、

パートナー（NPC）の頭が悪くて使い物になら無いんだけど、こんな程度のもの？
最初期からそうだよ。

マシンガンの弾丸が出ない、

アタックボタンを押しっぱなしにしないと出ない。
モーションの都合等による正式な挙動。

アイテムのフォトンチャージでPPが半分しか回復しない、

片手武器を両手に装備しているときは両方に半分ずつ割り当てられる。
正式な挙動。
ちなみに、武器メニューから「PP回復アイテムを使う」で回復すれば片手武器でも全快にできる。

敵の初期出現位置から遠ざかると消滅して元の位置まで戻る、

バグと言うより、バグを回避するための正式な挙動。
大逃げせず、正々堂々と戦うべし。

マルチのモトupp「灼熱の震角獣」で、絶対に避けられないトラップがある、

二人以上いれば引っかけかっても回避は可能。
一人のときでも、ジグザクに走って罠の隙間を歩いていけば無傷で抜けられる。
ただ、ブレスのタイミングが稀にしか合わないのではほぼ運任せになる。

街の画面が真っ黒になり進行不可になる、

主にUMDのロードエラーで起こり、稀に読み込みが非常に遅い時がある。
数分待つと元に戻るのでもしばらく待ってみよう。
スリープモードからの復帰直後や本体が古いと起きやすい。

ダム系テクニックで不思議な動き、

ダム・ のテクニックを使用するとなぜか腰辺りを基準に動くテクニックモーションになる。
・ 接地しているはずの両足も動くので浮遊状態のように見えてしまう。
尚、おかしく見えるだけでテクニック性能などは特に問題なし。

ダウンロードミッションの名前が暗転していて選択できない、

NPCとパーティーを組んでいるとプレーできないミッションがある。
解散すればプレー可能になるはず。

DLミッションでスケープドールを持っていても、死亡すると強制終了になるものがある、

そういうミッションも存在する。開始前の条件説明はよく読む事。
死なないようにガンバレ。

DLミッションのデータが破損ファイルと表示される、

1. プレイできない場合
この場合、ダウンロードしなおすことで解決する場合がある
2. プレイはできるが破損データと表示される場合
PC上でフォルダを作成した場合、ダウンロードに成功してもPSP上では破損ファイルとして表示される。
一度フォルダを削除し、PSPoのタイトルメニュー、DOWNLOADの項目からフォルダを作成し、そこにDLデータを入れるこ

とで解決する。

氷雪の洞窟でドア抜け、

ミッション「氷雪の洞窟」ボス戦で、シティに繋がる開いてないドア付近でボスの突進を食らうとドアをすり抜けることがある。

ドア越しでも攻撃は当たる（ただしこちらを食らう）が、倒す前に奥へ進むと確認なしでシティに戻されミッション放棄となる。

・氷雪の洞窟に限らず、吹き飛ばし技で敵味方どちらもあらゆるミッションで扉やフェンスを超えてしまう。
PSUから確認されている問題。フレームレートを30程度にするモードにすると再現できてしまう。

・誤字・設定ミスと思われるもの、

パレットLVが表記されている制限LV以上に上昇する、

アクロマスターではパレットが20までと説明されているが、実際は30LVまで上がる。
おそらく説明が誤っているものと思われる。

ツイントルネードの売却価格が安い、

11ツインハンドガンのツイントルネードは売却価格がなぜか3360メセタと安い
(10のハイパーパイパーは22400メセタ)
恐らく売却価格設定時に桁を1つ間違えたものと思われる。

ダメージでの称号について、

最高与ダメージ の称号は被ダメージの場合も取得できてしまう。

討伐記録での誤植、

ローグス・ウィッコの説明が「テクニクを連続で攻撃する」となっている。
正しい日本語を使うのなら「テクニクで連続攻撃する」または「テクニクを連続で使用する」だと思われる。

レアドロップ率のブーストと引き起こされる問題について

ストーリーを進めたり、タイレベルをあげたりすると一部のアイテムが手に入らなくなるという問題で、
アイテムや称号のコンプを目指す人にとっては致命的になりかねない問題。
なお、「絶対に手に入らなくなる」かは不明だが、今現在においても高レアドロップ率での入手報告がないため
事実上「入手不可能」と考えてよい。

レアドロップ率はどこで確認できる？

パーティを組むコミュニティの画面で確認できる。
マルチモードの場合はリーダーのレアドロップ率が適応される。

レアドロップ率が上がる条件は？

一部の称号を取得した時点で上がる。称号報酬を受け取ったか否かは関係ない。

レアドロップ率を上げると出なくなるアイテムがあるって本当？

本当。
エリアドロップのアイテムは、上限となるレアブースト率が個別に存在し、それを超えるとドロップしなくなる。
特にエリアドロップでしか入手手段がない以下のアイテムに関しては、レアドロップ率を上げすぎてしまうと入手不可能となり、
ダブルセイバー等種類の少ない武器のコレクション達成称号獲得も困難になる。
下記のアイテムは必ずしもレアドロップ率100%が最も出やすいというわけではないが、
レアドロップ率100%の状態ですべて入手可能である。
詳細はエリアドロップ非売品リストを参照。

- ・ 敵からドロップするタイプのフォトンアーツ
 - 敵LV1以上からドロップ。
 - 一部のPA（ヒカイシュウハザン等）はストーリーの1章をクリアしてレアドロップ率102%にあげただけでも出にくくなる。
ツインマヤリー、ファンタズマブリズム以外はレアドロップ率100%での入手を推奨。
- ・ クレア系の武器
 - Aランクは敵Lv20以上、Sランクは敵LV60以上がドロップ。
 - クレアサベラ等一部は店売りも確認されている。唯一Sランクのクリアダブルスはレアドロップ率110%前後で入手しやすい。
- ・ Sランク(10以上)のクバラ製模造品
 - 敵LV60以上がドロップ。
 - A,Bランクのクバラ製模造品はストーリークリア後に店売りされる。
- ・ ワンピーススイムウェア(全10色)
 - 敵LV20以上がドロップ。
 - 他の水着系コスチュームはストーリークリア後に店売りされる。レアドロップ率110%~120%あたりが出やすい。
- ・ シールドライン、ユニット
 - メイ/クイックは敵LV20以上、その他は敵LV40以上がドロップ。
 - 凶鑑には載らない上、より高性能なアイテムが後々入手可能となるため優先度は低い。
レアドロップ率100%縛りでの周回を楽にするため、スウィーツラインあたりは手に入れておくとよい。
- ・ パピヨンシエル
 - 草原エリアのLV1以上の敵がドロップ。
 - 最凶の砂獣Cに出現するレアモンスターのジャッグもドロップするが、草原エリアのほうが入手しやすい。

じゃあレアドロップ率を上げる理由は皆無？

エネミーの固有ドロップはレアドロップ率が高いほど出やすい。

レアドロップ率はボス箱にも影響する？

影響するかどうかは不明。

エリアドロップとは異なり、レアドロップ率を上げることで出なくなるアイテムは報告されていない。

レアドロップ率100%でフリーミッションは無理じゃない？

ストーリーモードのフリーミッションは無理。

レベルをあげるだけでミッションが増えていくマルチモードをやる。

レアドロップ率をあげてしまったんだけど手遅れ？

ソロ専の場合は手遅れ。

150%でも極わずかな確率で入手できたという報告もあるにはあるが、

全てのアイテムを入手できるという保障・報告はない。

2人以上でマルチモードをできる環境にあれば、ドロップ率100%のキャラをリーダーにしたパーティに参加することで回避可能。

【参考】遠足スレ水着発掘調査結果

100%というのはレアドロップ率100~109%の合計

水着出品数 / 周回数 = 発掘率

100%

8/13 = 0.615

110%

8/10 = 0.800

120%

23/27 = 0.851

130%

9/34 = 0.264

140%

7/39 = 0.179

レアドロップ率100%縛りプレイについて、

目的

可能な限り全ての武器・称号・PAを収集する。
(「可能な限り」としたのはソロ専では手に入らないアイテムもあることを踏まえて。)

レアドロップ率100%縛りってどうすればいいの？

以下の3点を守ってひたすらマルチモードでアイテム集め。
エリアドロップ非売品リストのアイテムを全て集めれば終了。

- ・ ストーリーを進めない。
 - 1章をクリアするのも駄目。ヴィヴィアン及びライアとパートナーカードを交換したあたりでセーブし、以降はマルチモードへ。
- ・ ミッションをクリアする場合は評価Cにする。
 - 評価B以上でクリアするとタイプ経験値が入り、タイプレベルの称号でレアドロップ率があがってしまう。評価Cの条件はスケープドール未所持の状態です3回以上戦闘不能になること。エリアドロップ品を集めるだけならボスを倒す前にミッション放棄してもよい。
- ・ レベル100まであげない。
 - レベル100の称号でもレアドロップ率があがる。序盤は気にすることはないが、終盤は目的のアイテムが手に入らなかった場合にはリセットすることでレベル上げを抑えよう。

レアドロップ率100%縛りプレイはどのタイプでやればいい？

基本タイプなら、バランスの取れたHu、
上位タイプなら、攻撃速度の早いIAM。
なお、ストーリーを進められないため、最初に選択したタイプから変更はできない。

レアドロップ率100%のAMってどうするの？

2周目引継ぎを行うとストーリークリアの称号がリセットされるため、タイプレベルの称号とレベル100の称号を取得せずに1周目をクリアすれば、2周目引継ぎでレアドロップ率100%のAM(一応PTも)が可能となる。
1周目の具体的な手順は、ストーリーに記載されている章クリアの報酬を参照し、タイプレベルが5にならないよう転職を繰り返すだけ。
強いて気を付ける点をあげるとすれば、2章開始フラグを立てるためのフリーミッションは50pt未満に抑えてクリアすること。

レアドロップ率100%縛りで役に立つアイテム

- ・ スウィーツライン
 - Sランクまでのユニットを4箇所全てに装備できるシールドライン。100%縛りでは防具が不足しがちになるため、早めに手に入ると楽。
- ・ ログドクック
 - (土属性)麻痺効果を持ち敵の動きを封じる便利なシャドウグ。
 - (光属性)回復テクニックのレスタが使えないため、貴重な回復手段となるシャドウグ。

その他のいろいろ

- ・ マルチモードでPMグッズを購入して使用すると、パートナーマシナリーとパートナーカードを交換できる。