

基本タイプ

- 基本タイプ
 - ハンター(HU)
 - レンジャー(RA)
 - フォース(FO)

ハンター(HU)

フォトンアーツ：スキルLV20、バレットLV10、テクニック攻撃LV10/補助LV10
適職補正：ビースト（3%）

装備可能グレード

A ソード	A ナックル	A スピア	A ダブルセイバー
B アックス	A ツインセイバー	A ツインダガー	B ツインクロウ
A セイバー	A ダガー	B クロー	B ウィップ
A スライサー	B ライフル	x ショットガン	x ロングボウ
x グレネード	x レーザーカノン	B ツインハンドガン	B ハンドガン
x クロスボウ	x カード	B マシンガン	B シャドウーグ
x ロッド	x ウォンド	B マドゥーグ	

- HPと攻撃力、防御力に優れた基本戦闘タイプ。主に打撃武器の扱いを得意とする。
- 接近戦が主体となるため、特に攻撃力と防御力に難のあるニューマンにはあまり向かない。
- 逆に、如何にも肉弾戦向きのビーストや、命中攻撃がバランス良く高いキャストに向いている。

レンジャー(RA)

フォトンアーツ：スキルLV10、バレットLV20、テクニック攻撃LV10/補助LV10
適職補正：キャスト（3%）

装備可能グレード

x ソード	B ナックル	B スピア	B ダブルセイバー
x アックス	B ツインセイバー	x ツインダガー	x ツインクロウ
B セイバー	x ダガー	x クロー	x ウィップ
B スライサー	A ライフル	A ショットガン	x ロングボウ
A グレネード	A レーザーカノン	A ツインハンドガン	A ハンドガン
A クロスボウ	x カード	A マシンガン	A シャドウーグ
x ロッド	B ウォンド	B マドゥーグ	

- 命中力に優れた基本戦闘タイプ。攻撃力もそれなりに高く、主に射撃武器の扱いを得意とする。
- PA限界が低いので主力にはならないが、装備的にはある程度接近戦もこなせる。
- 射撃武器は装備条件が命中力準拠のため、ビーストでは序盤、いい武器を装備できないこともある。
 - とはいえ、例によって攻撃力は高いのでそこまで悪い選択肢でもない。

フォース(FO)

フォトンアーツ：スキルLV10、バレットLV10、テクニック攻撃LV20/補助LV20
適職補正：ニューマン（3%）

装備可能グレード

x ソード	B ナックル	B スピア	B ダブルセイバー
x アックス	x ツインセイバー	A ツインダガー	x ツインクロウ
B セイバー	A ダガー	x クロー	A ウィップ
B スライサー	x ライフル	x ショットガン	A ロングボウ
x グレネード	x レーザーカノン	B ツインハンドガン	B ハンドガン
x クロスボウ	A カード	B マシンガン	B シャドウーグ
A ロッド	A ウォンド	A マドゥーグ	

- 法撃力と精神力に優れた基本戦闘タイプ。主にテクニックでの戦闘を得意とする。
- テク主体のためニューマン向けのタイプ。ヒューマンでもそれなりにこなせる。
- テク能力の低いキャストやビーストには不向き。武器攻撃も混ぜていかないと辛い為、ある程度補助テクが揃ってこないとき

ツイ。

- HPと防御力の補正值が低いため、接近戦は危険。また、突進主体の敵にも注意のこと。
-