

## 上位タイプ

- 上位タイプ
  - ファイマスター(FM)
  - ガンマスター(GM)
  - マスターフォース(MF)
  - アクロマスター(AM)
  - プロトランザー(PT)

### ファイマスター(FM)

条件：ハンターLV7  
フォトンアーツ：スキルLV30、パレットLV20、テクニック攻撃LV10/補助LV10  
適職補正：ビースト（5%）

#### 装備可能グレード

S ソード	S ナックル	S スピア	S ダブルセイバー
S アックス	S ツインセイバー	A ツインダガー	A ツインクロー
S セイバー	A ダガー	A クロー	x ウィップ
S スライサー	x ライフル	x ショットガン	x ロングボウ
x グレネード	x レーザーカノン	x ツインハンドガン	A ハンドガン
x クロスボウ	x カード	A マシンガン	A シャドウゲ
x ロッド	x ウォンド	A マドゥーグ	

- 高いHPと攻撃力、防御力を持つ、ハンターの強化版に当たる上位戦闘タイプ。主に打撃武器を得意とする。
- ハンターと違い、ウィップ、ライフル、ツインハンドガンが装備不可能に。でもパレットレベルは拡張。
- 基本的な戦闘力は高水準だがハンターに比べ遠距離戦能力が落ちている為、一部に相性の悪い敵が居るので注意。
  - 特筆すべきは蛇獣覚醒のボスであるディー・ロレイ。ハンドガンの射程ではヒマな時間が長い。

### ガンマスター(GM)

条件：レンジャーLV7  
フォトンアーツ：スキルLV20、パレットLV30、テクニック攻撃LV10/補助LV10  
適職補正：キャスト（5%）

#### 装備可能グレード

x ソード	A ナックル	A スピア	A ダブルセイバー
x アックス	A ツインセイバー	x ツインダガー	x ツインクロー
A セイバー	x ダガー	x クロー	x ウィップ
A スライサー	S ライフル	S ショットガン	x ロングボウ
S グレネード	S レーザーカノン	S ツインハンドガン	S ハンドガン
S クロスボウ	x カード	S マシンガン	S シャドウゲ
x ロッド	A ウォンド	A マドゥーグ	

- 高い命中力と悪くない攻撃力を持つ、レンジャーの強化版に当たる上位戦闘タイプ。主に射撃武器を得意とする。
- パレット上限が30になったことにより、状態異常やショット、クロスボウの弾数などが強化され、戦闘力が向上している。
- スキル上限が20まで拡張されているので、ある程度であれば格闘戦にも対応できる。
- レンジャーから削除された装備品はなく、純粋にレンジャーの上位互換に当たる為汎用性が高い。

### マスターフォース(MF)

条件：フォースLV7  
フォトンアーツ：スキルLV10、パレットLV20、テクニック攻撃LV30/補助LV30  
適職補正：ニューマン（5%）

#### 装備可能グレード

x ソード	A ナックル	A スピア	A ダブルセイバー
x アックス	x ツインセイバー	S ツインダガー	x ツインクロー
A セイバー	S ダガー	x クロー	S ウィップ
A スライサー	x ライフル	x ショットガン	S ロングボウ
x グレネード	x レーザーカノン	x ツインハンドガン	A ハンドガン
x クロスボウ	S カード	A マシンガン	A シャドウゲ

## 装備可能グレード

S ロッド   S ウォンド   S マドゥーグ

- 高い法撃力と精神力を誇る、フォースの強化版に当たる上位戦闘タイプ、主にテクニックを得意とする。
- 攻撃テク、補助テク共に30まで行使できるようになり、戦闘力は格段に向上した。
- 相変わらずの紙装甲のため、接近戦には不向き。ギ系、ダム系使用時には注意が必要。
- フォースと違いツインハンドガンが装備できなくなっている。

### アクロマスター(AM)

条件：ハンターLV4、レンジャーLV2、フォースLV4

フォトンアーツ：スキルLV30、バレットLV30、テクニック攻撃LV10/補助LV20

ガーディアンズ本部ではバレットLV20と言われますが実際にはLV30となります。

適職補正：ヒューマン（5%）

#### 装備可能グレード

x ソード	A ナックル	x スピア	A ダブルセイバー
x アックス	S ツインセイバー	S ツインダガー	S ツインクロ
S セイバー	S ダガー	S クロ	S ウィップ
S スライサー	x ライフル	x ショットガン	x ロングボウ
x グレネード	x レーザーカノン	S ツインハンドガン	S ハンドガン
x クロスボウ	A カード	S マシンガン	S シャドゥーグ
x ロッド	S ウォンド	S マドゥーグ	

- 三つの基本タイプの性能を併せ持つ特殊な上位戦闘タイプ、打撃、射撃、補助テクがメイン。
- 片手武器に限らず、ツイン      のような、片手武器をそれぞれの手に持つ武器も得意とする。
  - このため全職業の中で、Sグレード装備可能な武器系統が最も多い。
- 攻撃とテクニックのモーションが早くなる特殊能力を持つ。
  - これによりトルネードダンスやチュウエイジトツシンを利用した高速移動が可能である。

### プロトランザー(PT)

条件：ハンターLV4、レンジャーLV4、フォースLV2

フォトンアーツ：スキルLV30、バレットLV30、テクニック攻撃LV20/補助LV10

適職補正：ヒューマン（5%）

#### 装備可能グレード

S ソード	S ナックル	S スピア	S ダブルセイバー
S アックス	x ツインセイバー	x ツインダガー	S ツインクロ
x セイバー	x ダガー	x クロ	x ウィップ
x スライサー	S ライフル	S ショットガン	S ロングボウ
S グレネード	S レーザーカノン	x ツインハンドガン	x ハンドガン
x クロスボウ	x カード	x マシンガン	x シャドゥーグ
S ロッド	x ウォンド	x マドゥーグ	

- 三つの基本タイプの性能を併せ持つ特殊な上位戦闘タイプ、打撃、射撃、攻撃テクと罠で戦う。
- ツインセイバー、ツインダガー、ツインハンドガンを除く全ての両手武器が装備可能だが、片手武器は一つも装備できない。
- ハンターとレンジャー両方の仕事をこなせるが、PA36個制限の関係で器用貧乏になりやすい。
  - ある程度方針を決めてPAや武器を選ぶと良い。
  - PA一覧から習得しているPAをディスクに戻せる(育てたPALvは維持される)ので活用すると良い。
- ロッドが使えるためPAに余裕があれば万能。攻撃テクが20まで上がるので、攻撃テクの運用も考えたい。
- 至近距離での鋼拳、双鋼爪から長槍、遠距離では長銃とあらゆる戦闘レンジに対応可能。
- 全トラップ使用可能
- ゴーグルを使わなくてもトラップがうっすら透けて見えるが破壊は出来ない。