

# スキル

双小剣・双鋼爪・片手剣・小剣・剛爪・光波鞭・飛刃剣スキルはスキル2のページです。

- スキル
  - 長剣(ソード)スキル
    - グラビティブレイク
    - スピニングブレイク
    - トルネードブレイク
  - 鋼拳(ナックル)スキル
    - ボッグ・ダンガ
    - イック・ヒック
    - ボッグ・ズッパ
    - ボッグ・ロバット
  - 長槍(スピア)スキル
    - ドゥース・ダッグズ
    - ドゥース・マジャーラ
    - ドゥース・ロバッド
  - 両剣(ダブルセイバー)スキル
    - スパイラルダンス
    - アブソリュートダンス
    - トルネードダンス
    - グラビティダンス
  - 大斧(アックス)スキル
    - アンガ・レッダ
    - アンガ・ドゥガレガ
    - アンガ・ジャブロッガ
  - 双手剣(ツインセイバー)スキル
    - スプレンドークラッシュ
    - アサルトクラッシュ
    - クロスハリケーン
    - ライジングクラッシュ

## 長剣(ソード)スキル

### グラビティブレイク

- 強攻撃系、全3段
- 縦切り2回 縦切り上げ ジャンプ縦切り。二段目と三段目は二匹の敵にヒットする。
- すべての段において出が若干遅い。しかし一発の破壊力は非常に高い。
- JA狙いはタイミングが非常に遅いので難しい。元から高威力なのであえて狙わないという手も。
- 対多数ヒットしないので集団戦で使うには不向き。あくまで単体、少数の敵に対して使いたい。
- 旋回性が高く高威力で大抵の雑魚は1撃で葬れるため、通常2段 JA1段で繋ぐと使いやすい。
- 入手方法：10種類のスキルレベルが30になると称号報酬として貰える。

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP						18				
攻撃力	342%	344%	346%	348%	350%	352%	354%	356%	358%	360%
命中力						70%				
対象						1体 × 2ヒット				
効果						-				
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP						18				
攻撃力	362%	364%	366%	368%	370%	372%	374%	376%	378%	380%
命中力						70%				
対象						2体 × 1ヒット				
効果						打ち上げ				
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP						18				
攻撃力	382%	384%	386%	388%	390%	392%	394%	396%	398%	400%
命中力						70%				
対象						2体 × 1ヒット				
効果						吹き飛ばし				

## スピニングブレイク

- 前方突進攻撃系、全3段。
- 2回転 1回転 1回転・兜割りと前方に空中前転をしながら剣をふる。
- 第一打が潰され易いが、一発決まれば後はほぼフルヒット。
- 上方にも判定があり、高度を上げた鳥系の敵、段差上の敵にもヒットする。
  - 逆に足元には判定が無く、密着したポルティに当たらないことも。その場合、ポルティ1~2匹分離れば当てることができる。
- 入手方法：同盟軍本部奪還S、レオジーニョから貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP					12					
攻撃力	176%	177%	178%	179%	180%	181%	182%	183%	184%	185%
命中力	51%	52%	53%	54%	55%	56%	57%	58%	59%	60%
対象					2体 × 2ヒット					
効果					-					
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP					12					
攻撃力	186%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	195%
命中力	61%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	70%
対象					4体 × 1ヒット					
効果					-					
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP					12					
攻撃力	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	205%
命中力	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	80%
対象					4体 × 2ヒット					
効果					吹き飛ばし(2ヒット目)					

## トルネードブレイク

- 円周攻撃系、全3段
- 左払い 右払い 左1回転の横回転切りで複数の敵をなぎ払うPA。
- 初段の発生が遅くつぶされやすい。
- 威力とヒット回数はスピアスキルのドゥース・ロバットに劣る。
  - ただしドゥース・ロバットと違い、三段目は純粋な吹き飛ばしとなっているため若干潰されにくい。
  - 2段目以降のモーションはこちらのほうが早い。
- あくまでソードの入門スキル、手付け(EXPゲット)用と割り切っても良いかもしれない。
- 入手方法：店売り

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP					14					
攻撃力	141%	142%	143%	144%	145%	146%	147%	148%	149%	150%
命中力	55%	56%	57%	58%	59%	60%	61%	62%	63%	64%
対象					4体 × 1ヒット					
効果					-					
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP					14					
攻撃力	151%	152%	153%	154%	155%	156%	157%	158%	159%	160%
命中力	66%	67%	68%	69%	70%	71%	72%	73%	74%	75%
対象					5体 × 1ヒット					
効果					-					
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP					-					
攻撃力	161%	162%	163%	164%	165%	166%	167%	168%	169%	170%
命中力	76%	77%	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%	85%
対象					6体 × 1ヒット					
効果					吹き飛ばし					

---

## 鋼拳(ナックル)スキル

### ボッサ・ダンガ

- 複数広範囲攻撃系、全3段

### 3連フック 裏拳・水面蹴り 2連前方宙返り攻撃

- ・ モーションが早めで、癖がなく扱いやすい。迷ったらこれ。
- ・ 2段目は水面蹴りに吹き飛ばし属性。
  - 水面蹴りを空振りさせる事で、3段目のクリーンヒットを狙える。
  - 非常に実戦的なテクニックで、操作も簡単なため、積極的に狙っていける。
- ・ 3段目は高威力の2hit・3ロック攻撃で、移動距離が非常に長い。
  - 攻撃判定はジャンプした瞬間と着地際に発生するので、2段目で相手を吹き飛ばしていた場合は1hitになる。
  - 男性ではパンチ2発、女性ではパンチ ヒップアタックとモーションが異なる。
  - 吹き飛ばない大型エネミーには全段当てられる為、大ダメージを期待できる。
- ・ 入手方法：店売り、ネーヴ先生から貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	14									
攻撃力	151%	152%	153%	154%	155%	156%	157%	158%	159%	160%
命中力	55%	57%	59%	61%	63%	65%	67%	69%	71%	73%
対象	2体 × 3ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	14									
攻撃力	161%	162%	163%	164%	165%	166%	167%	168%	169%	170%
命中力	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%	85%	86%	87%
対象	2体 × 2ヒット									
効果	転倒(1ヒット目) 吹き飛ばし(2ヒット目)									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	14									
攻撃力	171%	172%	173%	174%	175%	176%	177%	178%	179%	180%
命中力	87%									
対象	3体 × 2ヒット									
効果	吹き飛ばし(2ヒット目)									

### イック・ヒック

- ・ 強攻撃系、全3段
- ・ 千鳥2連撃・火炎放射 倒れこみ・逆立ち蹴り・飛び蹴り 回転頭突き突進(酔拳2のアレ)
- ・ 必中
  - 今作ではPSUイルミナスと違い、必中ではなくなっているが元々武器とPAの命中率が高いためそれほど気にならない
- ・ 酔拳のようなPA 攻撃速度が遅いため使いづらいが、威力は非常に高い
- ・ 1段目は左斜め前 右斜め前 前方に近距離火炎放射
  - 火炎放射は2段HIT
- ・ 2段目は前に突っ伏す 逆立ち蹴り ジャンプ蹴り
  - 逆立ち蹴りは2ヒット
  - 1目 2目のJAが非常に難しい
- ・ 3段目は前方に突進 寝転がって酒を飲む
  - 突進時に大ダメージだが、リーチが短い上に攻撃後に大きい隙が生じるので使い辛い
- ・ 威力は申し分ないため、パーティプレイなど、安全に発動できる条件がそろえば強力。
- ・ 入手方法：プロトランザーレベルが10になると称号報酬として貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	18									
攻撃力	300%	310%	314%	318%	322%	326%	330%	334%	338%	342%
命中力	100%									
対象	2体 × 4ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	18									
攻撃力	346%	350%	354%	358%	362%	366%	370%	374%	378%	382%
命中力	100%									
対象	3体 × 4ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	18									
攻撃力	386%	390%	394%	398%	402%	406%	410%	414%	418%	422%
命中力	100%									
対象	4体 × 2ヒット									
効果	吹き飛ばし									

## ボッサ・ズッパ

- ・ 前方突進攻撃系、全1段
- ・ ため動作の後、右ナックルを回転させながら突進するPA、バーンナックル。
  - 発動は遅いが凄まじい多段ヒット。単発で大ダメージを与えることができる。
- ・ 入手方法：生態系の保護S ボス箱からドロップ

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP					14					
攻撃力	193%	196%	199%	202%	205%	208%	211%	214%	217%	220%
命中力	61%	62%	63%	64%	65%	66%	67%	68%	69%	70%
対象					2体 × 4ヒット					
効果					打ち上げ(全段)					
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP					16					
攻撃力	222%	224%	226%	228%	230%	232%	234%	236%	238%	240%
命中力	71%	72%	73%	74%	75%	76%	77%	78%	79%	80%
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP					18					
攻撃力	242%	244%	246%	248%	250%	252%	254%	256%	258%	260%
命中力	81%	82%	83%	84%	85%	86%	87%	88%	89%	90%

## ボッサ・ロバット

- ・ 円周攻撃系、全3段
- ・ 高速ジャブ アッパー・チョッピングライト ナックル飛ばし。
- ・ 系統こそ円周だが、単体相手の初段止めが便利に使える。
- ・ 初段は旋回操作が出来ず、敵が近くに居る時の自動追尾のみで方向が変わる。
- ・ アッパーではなく何故か打ち下ろしに打ち上げ効果がある
- ・ 3段目は格好良いが、リーチが短く当てづらいため、対雑魚では2段目の打ち上げ止めで再攻撃が使いやすい。
  - 3段目を大型エネミーに密着して発動する事で、結構なダメージを期待できる。
- ・ 小型には2段止め、大型には3段出し切りと使い分けるとよい。
- ・ 入手方法：砂塵の機械戦士 ボス箱からドロップ

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP					16					
攻撃力	161%	162%	163%	164%	165%	166%	167%	168%	169%	170%
命中力					78%					
対象					1体 × 4ヒット					
効果					-					
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP					16					
攻撃力	171%	172%	173%	174%	175%	176%	177%	178%	179%	180%
命中力					78%					
対象					2体 × 2ヒット					
効果					打ち上げ(2ヒット目)					
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP					16					
攻撃力	181%	182%	183%	184%	185%	186%	187%	188%	189%	190%
命中力					78%					
対象					2体 × 4ヒット					
効果					吹き飛ばし(-ヒット目)					

---

## 長槍(スピア)スキル

### ドゥース・ダガス

- ・ 複数広範囲攻撃系、全3段
- ・ 槍での切りつけ 3段突き なぎ払いの連続攻撃を放つPA。
- ・ 前方へのリーチが長いですが、横幅に対する攻撃数が少ない。
  - 他のスピアPAに比べると攻撃範囲が狭く、通常アタックの延長的な攻撃と考えるのが正解。
- ・ 各モーション後の硬直が短く、ステップ等を駆使する事で攻めを継続出来る。
- ・ PSU初期では高威力の高速攻撃として猛威を振るったが、後に下方修正された。
- ・ 若干攻撃力が物足りないが、癖が無く素早いのでJAを狙っていても潰されにくく扱い易い。
- ・ 入手方法：狂信者の社 ボス箱からドロップ

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	12									
攻撃力	-%	-%	133%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	140%
命中力	-%	-%	55%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	69%
対象	2体 × 2ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	12									
攻撃力	141%	-%	-%	-%	145%	-%	-%	-%	-%	150%
命中力	77%	-%	-%	-%	81%	-%	-%	-%	-%	86%
対象	2体 × 3ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	12									
攻撃力	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	160%
命中力	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	87%
対象	3体 × 3ヒット									
効果	吹き飛ばし(3ヒット目)									

## ドゥース・マジャーラ

- 前方突進攻撃系、全3段
- 槍に乗って前方に移動しつつ攻撃 ジャンプからの連続突き なぎ払い(吹き飛ばし)。
- 1段目は移動性能に優れるため、2段目をHitさせやすいポジション取りを狙うとよい。
  - JAのタイミングが男女で違い、男性は着地した瞬間、女性は着地して一瞬待つ必要がある。
  - 上記の理由から、男性キャラのほうが少々有利。
  - 1段目の攻撃範囲、上部は画面が見切れ「た」ギリギリくらいまで判定があるため、飛行エネミーにもヒットする可能性がある。
- 2段目は見た目以上に攻撃範囲が広く、対複数エネミーへの範囲攻撃として優秀。
  - 二段目のジャンプ連続突きは、飛行エネミーにもヒットする。
- 3段目は高威力+3ロックの吹き飛ばし攻撃。対大型エネミーに大ダメージを狙える。
- 命中は72%のまま成長しない
- 1段目の移動性能、2段目の攻撃範囲、3段目の攻撃倍率と、見所の多い高性能スキル。
- 1段目、2段目はモーション終了時の硬直が長くダウンや吹き飛ばし属性が無い為、マシナリー系を倒してしまうと爆発に巻き込まれやすいので注意。
- 入手方法：ファイマスターレベルが5になると称号報酬として貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	18									
攻撃力	146%	147%	148%	149%	150%	151%	152%	153%	154%	155%
命中力	72%									
対象	2体 × 3ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	18									
攻撃力	156%	157%	158%	159%	160%	161%	162%	163%	164%	165%
命中力	72%									
対象	2体 × 4ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	18									
攻撃力	166%	167%	168%	169%	170%	171%	172%	173%	174%	175%
命中力	72%									
対象	3体 × 1ヒット									
効果	吹き飛ばし									

## ドゥース・ロバッド

- 円周攻撃系、全3段
- 周囲薙ぎ払い 周囲薙ぎ払いx2 周囲薙ぎ払いx2(吹き飛ばし)で複数の敵を攻撃するPA。
- 似た特性を持つ長剣のトルネードブレイクに比べると威力・ヒット数に優れるが、2段目以降はモーションが長くなっている。
  - 単純な円周攻撃なので正確に狙いを定める必要が無いのが利点。
  - 攻撃時間が長い分、強引に繰り返すと潰される可能性もある。
  - 最終段には吹き飛ばし効果があるが、2ヒット目にはのみ付加されている。
- 入手方法：店売り、レオジーニョから貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	14									
攻撃力	131%	-%	-%	178%	180%	-%	-%	-%	-%	190%
命中力	51%	-%	-%	56%	57%	-%	-%	-%	-%	62%
対象	3体 × 1ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	14									
攻撃力	192%	194%	-%	-%	-%	-%	-%	206%	-%	210%
命中力	63%	64%	-%	-%	-%	-%	-%	70%	-%	72%
対象	3体 × 2ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	14									
攻撃力	-%	214%	216%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	230%
命中力	-%	74%	75%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	82%
対象	3体 × 2ヒット									
効果	吹き飛ばし(2ヒット目)									

## 両剣(ダブルセイバー)スキル

### スパイラルダンス

- 複数広範囲攻撃系、全3段
- なぎ払い ジャンプから武器を地面に突き刺した後、武器を蹴り上げる 武器を高速回転させて突進
- 1段目はダウン効果があるため、そこそこ使い勝手がよい、
- 2段目は攻撃倍率が高いが、モーションの癖が強い、
  - 蹴り上げには吹き飛ばし属性あり、後述する3段目の射程が短いため、相性が悪い、
  - 蹴り上げを空振りさせることで密着状態で3段目を発動できるが、操作難度が高く、要練習、
- 3段目は2lock3hit+高倍率だが、突進距離が非常に短い、
  - 突進距離が短いため、2段目で敵を吹き飛ばしている場合はまともにヒットしない、
  - 大型エネミーでも、吹き飛ばしで転倒するタイプの場合は、距離が離れてしまうため、フルヒットしない、
- 上記の説明では欠点ばかり目立つが、吹き飛ばしに耐性のある敵に対しては非常に強力、
- 対大型エネミー専用PAとして割り切って使うと、かなりの活躍を期待できる、
- 入手方法：ストーリー第3章をクリアすると称号報酬として貰える、ルウから貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	16									
攻撃力	106%	107%	108%	109%	110%	111%	112%	113%	114%	115%
命中力	55%	56%	57%	58%	59%	60%	61%	62%	63%	64%
対象	2体 × 3ヒット									
効果	転倒(3ヒット目)									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	16									
攻撃力	116%	117%	118%	119%	120%	121%	122%	123%	124%	125%
命中力	65%	66%	67%	68%	69%	70%	71%	72%	73%	74%
対象	2体 × 2ヒット									
効果	転倒(1ヒット目) 吹き飛ばし(2ヒット目)									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	16									
攻撃力	126%	127%	128%	129%	130%	131%	132%	133%	134%	135%
命中力	75%	76%	77%	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%
対象	2体 × 3ヒット									
効果	吹き飛ばし									

### アブソリュートダンス

- 強攻撃系、全3段
- ジャンプから高速回転させた武器を叩きつける 乱舞しながらの前進 予備動作の後、円周衝撃波、
  - 2段目を除き敵に妨害されやすいので、何かしら工夫が必要、
- 1段目は判定の発生が遅く潰されやすいものの、なかなかの攻撃倍率、
- 2段目は前進しつつ打ち上げ攻撃をばら撒く、威力的には標準だが敵の集団を一時的に無力化できる、
  - 対雑魚では全段打ち上げ効果のため1体当たり1~2ヒットしかしない
- 3段目は威力も射程も中途半端で、双手剣のクロスハリケーンと異なり長い予備動作に見合わない、魅せ技と割り切ろう、
- 全体を通して見た目が派手で攻撃倍率も高いが、使い勝手は悪い、

ヴィヴィアンがよく空振りしているPAがこれ。

- ・ 入手方法：ストーリー第8章をクリアすると称号報酬として貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	12									
攻撃力	342%	344%	346%	348%	350%	352%	354%	356%	358%	360%
命中力	51%	52%	53%	54%	55%	56%	57%	58%	59%	60%
対象	3体 × 1ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	-									
攻撃力	362%	364%	366%	368%	370%	372%	374%	376%	378%	380%
命中力	61%	62%	63%	64%	65%	66%	67%	68%	69%	70%
対象	3体 × 4ヒット									
効果	打ち上げ(全段)									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	-									
攻撃力	382%	384%	386%	388%	390%	392%	394%	396%	398%	400%
命中力	71%	72%	73%	74%	75%	76%	77%	78%	79%	80%
対象	4体 × 1ヒット									
効果	吹き飛ばし									

## トルネードダンス

- ・ 前方突進攻撃系、全1段
  - よくネタにされているが、高性能かつ多機能。ヒット&アウェイが簡単。
  - PSUに比べて移動距離は大幅に落ちているため、移手段としての価値はほぼ無くなっている。
- ・ 出は遅いが、出たしまえば止められない。出だしと終了後の硬直は結構長い。
  - 高速で回転しながら突進する。方向入力で旋回も可。
- ・ 吹き飛ばし効果が付与されており、命中した敵を蹴散らしながら高速移動できる。
  - スヴァルトスなど、隙の少ない中型ボスの側面を横切るようにダメージを与えると、反撃を受けずにそのまま安全地帯に逃げられる。ただし、真正面から攻撃すると大抵反撃を食らうので注意。
  - 吹き飛ばし属性を活かし、ザコに取り囲まれた時、緊急脱出用として重宝。
  - 最後まで攻撃判定がある訳ではないので、終点位置には注意。
  - ストーリー8章のボス等、ダウンする相手には圧倒的に強く、PPが切れるまで一方的に攻撃し続けられる。
- ・ 入手方法：ハンターレベルが10になると称号報酬として貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	16									
攻撃力	171%	172%	173%	174%	175%	176%	177%	178%	179%	180%
命中力	75%									
対象	2体 × 4ヒット									
効果	吹き飛ばし(全段)									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	18									
攻撃力	181%	182%	183%	184%	185%	186%	187%	188%	189%	190%
命中力	75%									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	20									
攻撃力	193%	196%	199%	202%	205%	208%	211%	214%	217%	220%
命中力	75%									

## グラビティダンス

- ・ 円周攻撃系、全3段
- ・ 振り回し 背面2回攻撃 ジャンプして武器投げ。
- ・ ダブセの中では扱いやすいスキルだが威力は低め。
- ・ 1段目、2段目は周囲攻撃なので囲まれた状況で便利。リーチは通常攻撃程度。
- ・ 3段目は見た目に反し、前方へのリーチは短く横に範囲が広い。
- ・ 1段目も2段目も飛ばしたりしないので、パーティで使うにはお勧め。
- ・ 入手方法：店売り

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	14									
攻撃力	101%	102%	103%	104%	105%	106%	107%	108%	109%	110%
命中力	55%	56%	57%	58%	59%	60%	61%	62%	63%	64%
対象	2体 × 4ヒット									

効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	14									
攻撃力	111%	112%	113%	114%	115%	116%	117%	118%	119%	120%
命中力	65%	66%	67%	68%	69%	70%	71%	72%	73%	74%
対象	3体 × 2ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	14									
攻撃力	121%	122%	123%	124%	125%	126%	127%	128%	129%	130%
命中力	75%	76%	77%	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%
対象	3体 × 1ヒット									
効果	打ち上げ									

## 大斧(アックス)スキル

### アンガ・レッダ

- ・ 強攻撃系、全3段。
- ・ 横斬り・縦斬り 縦斬り2回 ゴルフスイング。
- ・ 3段目の威力が非常に高い。最高ダメージ記録を狙うならコレか。
- ・ 入手方法：胞子の丘陵S ボス箱からドロップ

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	-									
攻撃力	102%	104%	106%	108%	110%	112%	114%	116%	118%	120%
命中力	56%	57%	58%	59%	60%	61%	62%	63%	64%	65%
対象	2体 × 2ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	-									
攻撃力	122%	124%	126%	128%	130%	132%	134%	136%	138%	140%
命中力	66%	67%	68%	69%	70%	71%	72%	73%	74%	75%
対象	2体 × 2ヒット									
効果	打ち上げ(2ヒット目)									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	-									
攻撃力	142%	144%	146%	148%	150%	152%	154%	156%	158%	160%
命中力	76%	77%	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%	85%
対象	2体 × 1ヒット									
効果	吹き飛ばし									

### アンガ・ドゥガレガ

- ・ 前方突進攻撃系、全3段
- ・ 斧タックル ジャンプ斧突き立て 斧突き立て・斧抜き
- ・ 2段目の追撃は範囲が狭いため、1段目で吹き飛ばした後はしっかり狙わないと当たらない。
- ・ 入手方法：店売り

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	18									
攻撃力	143%	146%	149%	152%	155%	158%	-%	-%	-%	170%
命中力	61%	62%	63%	64%	65%	68%	-%	-%	-%	70%
対象	1体 × 1ヒット									
効果	吹き飛ばし									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	18									
攻撃力	-%	-%	-%	182%	185%	188%	191%	194%	197%	200%
命中力	-%	-%	-%	74%	75%	76%	77%	78%	79%	80%
対象	2体 × 1ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	18									
攻撃力	203%	206%	209%	212%	215%	218%	221%	224%	227%	230%
命中力	81%	82%	83%	84%	85%	86%	87%	88%	89%	90%
対象	3体 × 2ヒット									
効果	吹き飛ばし(2ヒット目)									

## アング・ジャブログガ

- ・ 円周攻撃系、全1段
- ・ 斧を頭上に掲げ、振りかぶった後、前方に跳躍して斧を叩きつけて大爆発を起こす豪快なPA
- ・ PSU系では必中だったが、今作では必中特性は無くなっている。
- ・ 4ロック可能であり、命中判定を複数個所持つ敵に対しても有効である。
  - このためビーストファイマスタースのボスキラススキルの頂点に立っている。
- ・ 攻撃までの前振りが非常に長いので、扱いづらさもトップクラスである。
- ・ PSUでは5ロック330%と強力無比なスキルだったが、ポータブルではやや弱体化している。
- ・ 上記の点から、非常に長い予備動作を我慢して出すメリットが薄れ気味。
- ・ 入手方法：ファイマスタースレベルが10になると称号報酬として貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP					26					
攻撃力	105%	110%	115%	120%	125%	130%	135%	140%	145%	150%
命中力					70%					
対象					-体 × 2ヒット					
効果					吹き飛ばし(-ヒット目)					
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP					28					
攻撃力	155%	160%	165%	170%	175%	180%	185%	190%	195%	200%
命中力					70%					
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP					32					
攻撃力	205%	210%	215%	220%	225%	230%	235%	240%	245%	250%
命中力					70%					

## 双手剣(ツインセイバー)スキル

### スプレンドークラッシュ

- ・ 全3段
- ・ 連続攻撃を叩き込む。二段目に蹴りが入っているという武器がまったく関係ない不思議PA。
  - 3段目の最後は気合で吹き飛ばす
- ・ 全体的に動作が速くDPSは高い。グラビティストライクの双剣版と考えると良い
- ・ アサルトクラッシュに攻撃力こそ劣るもののロック数とヒット数を考慮するとこちらのほうが効率はよい
  - 3ヒット(2ロック) 3ヒット(2ロック) 4ヒット(3ロック)
- ・ 3段目は3ヒット目までは打ち上げ、4ヒット目に吹き飛ばしがあるが打ち上げのせいで中型以下に全ヒットは難しい
- ・ 入手方法：獣と機械の狂乱S ボス箱からドロップ。ヒューガから貰える(かなり確率が低い模様(数百周しても貰えない程度))。

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP					16					
攻撃力	136%	137%	138%	139%	140%	141%	142%	143%	144%	145%
命中力					76%					
コンボ数					1					
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP					16					
攻撃力	146%	147%	148%	149%	150%	151%	152%	153%	154%	155%
命中力					76%					
コンボ数					2					
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP					16					
攻撃力	156%	157%	158%	159%	160%	161%	162%	163%	164%	165%
命中力					76%					
コンボ数					3					

### アサルトクラッシュ

- ・ 強攻撃系、全3段
- ・ 2刀による斬りつけ 返す刀で切り上げ 宙返り後に打ち上げ属性の高速突進。
- ・ 全体的にモーションが速く、かつ攻撃倍率も高い。
  - 1段目、2段目はすばやく踏み込みながらの多段ヒット。ただし複数の敵には効果が無い。
  - 3段目は突進しながら範囲内の敵複数打ち上げる。エネミーの編隊を無効化するのに役立つ。
- ・ 後述のクロスハリケーンとライジングクラッシュの中間的な能力で、バランス派。

PP消費が激しく、息切れしやすい。可能ならノーマルアタック3段まで出し切ってから繋げたいところ。

- ・ 入手方法：雷獣の都 ボス箱からドロップ、ヒューガから貰える。

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	12									
攻撃力	216%	217%	218%	219%	220%	221%	222%	223%	224%	225%
命中率	57%	58%	59%	60%	61%	62%	63%	64%	65%	66%
対象	-体 × 2ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	12									
攻撃力	226%	227%	228%	229%	230%	231%	232%	233%	234%	235%
命中率	67%	68%	69%	70%	71%	72%	73%	74%	75%	76%
対象	-体 × 2ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	12									
攻撃力	236%	237%	238%	239%	240%	241%	242%	243%	244%	245%
命中率	77%	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%	85%	86%
対象	-体 × 4ヒット									
効果	打ち上げ(全段)									

## クロスハリケーン

- ・ 前方突進攻撃系、全3段
- ・ 左突き・右突き 飛び上がり上空から真下へ両突き 1回転してX字の光波
- ・ 1段目は突進により間合いを詰められるので非常に扱いやすい。方向修正も可。
  - 高い移動性能を活かして、次のコンボをHitさせやすい位置取りを狙うとよい。
  - 突進は1撃目が3Hit2撃目が1ヒットなので注意。
- ・ 2段めは見た目以上に広範囲へ一段目の1.5倍ダメージ。
  - 威力は高いが、判定の発生がやや遅い、妨害されないように注意。
- ・ 3段目は攻撃倍率高めの打ち上げ攻撃。ただし予備動作が長めで射程はさほど長くない。
  - 3段目のリターンは大きいのが止められやすいので状況をよく見てから極めよう。
- ・ 入手方法：ストーリー第2章をクリアすると称号報酬として貰える

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	14									
攻撃力	152%	154%	156%	158%	160%	162%	164%	166%	168%	170%
命中率	51%	52%	53%	54%	55%	56%	57%	58%	59%	60%
対象	2体 × 4ヒット									
効果	-									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	14									
攻撃力	171%	172%	173%	174%	175%	176%	177%	178%	179%	180%
命中率	61%	62%	63%	64%	65%	66%	67%	68%	69%	70%
対象	2体? × 4ヒット									
効果	-									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	14									
攻撃力	181%	182%	183%	184%	185%	186%	187%	188%	189%	190%
命中率	71%	72%	73%	74%	75%	76%	77%	78%	79%	80%
対象	3体 × 3ヒット									
効果	打ち上げ(全ヒット)									

## ライジングクラッシュ

- ・ 打ち上げ攻撃系、全3段
- ・ 切り上げ(打ち上げ) 切り上げ(打ち上げ) 空中回転切り(吹き飛ばし)
- ・ 1段目、2段目は旋回しながら攻撃することで周囲に群がる雑魚をまとめて無力化できる。
- ・ 全段に硬直を発生させる効果があるため、大型エネミーに対しても高い安定性を発揮する。
- ・ 威力的にも特に問題は無く、サポート能力や防衛能力の高い優秀なスキル。
- ・ 自分からは殆ど動かないので攻めてくる相手へのカウンターに有効だが、逃げる相手には使いづらい。
- ・ 入手方法：店売り

	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
消費PP	16									
攻撃力	151%	152%	153%	154%	155%	156%	157%	158%	159%	160%

命中率	52%	54%	56%	58%	60%	62%	64%	66%	68%	70%
対象	-体 × 2ヒット									
効果	打ち上げ(2ヒット目)									
	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15	LV16	LV17	LV18	LV19	LV20
消費PP	16									
攻撃力	161%	162%	163%	164%	165%	166%	167%	168%	169%	170%
命中率	75%	76%	77%	78%	79%	80%	81%	82%	83%	84%
対象	-体 × 3ヒット									
効果	打ち上げ(-ヒット目)									
	LV21	LV22	LV23	LV24	LV25	LV26	LV27	LV28	LV29	LV30
消費PP	16									
攻撃力	171%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	-%	180%
命中率	84%									
対象	-体 × -ヒット									
効果	吹き飛ばし(-ヒット目)									

---