

# パートナーマシナリー

---

- ・ パートナーマシナリー
    - GH 410
    - GH 420
    - GH 430
    - GH 440
    - GH 450
    - GH 470
    - GH 480
    - GH 490
- 

キャラクター作成の最後に選ぶ女の子/男の子型のロボットで、プレイヤーのサポートをしてくれます。行動パターンや武器、SUVウェポンが多少異なるものの、おおむねどれを選んでも平気です。ストーリーモード1章をクリアし、マイルームまで進めると選んだパートナーからパートナーカードがもらえます。レアブースト+0%のキャラ等で、ストーリー1章をクリアしない場合でもマルチモードでPMグッズを購入し、マルチモードのマイルームでPAグッズを使用した時点でパートナーカードをもらえます。コロニーのショップ：PMグッズでタイプ変更アイテムが販売している。(PMグッズは消費アイテムなので、1度変更するとなくなる) GH480とGH490はストーリーをある程度進めると販売される。

**PSUのようにGH101からの進化や、GH451/452等への変化はしない、GH4x0系のみ、**

SUVウェポンは威力があるものの、性格によっては1回のミッションで1度使ってくれるかどうかという使用率の低さなので、あまり期待できない。

---

## GH 410

メイド型：初期から選択可能

常にご主人様につれそい、敵をけちらす。  
けなげさが魅力。  
長剣の名手。

戦闘：主人べったり派  
攻撃：ソード、ツインセイバー、ウォンド(レスタ)  
SUVウェポン：ギガス・エスパダ(巨大長剣で前方をなぎ払う)

### ・ 行動

プレイヤーの周囲1m程度にしか手を出さない為、攻撃対象が被る事がしばしば、お蔭で頻繁にトドメを横取りされて、フォトンアーツを空振ることも。対多数の怯ませ役に、レスタはプレイヤーのHP残量ではなく410のHP残量に応じて使用する傾向が強い。

---

## GH 420

ダンサー型：初期から選択可能

戦場ではいつもうろろう。  
しかし敵に対しては鋼爪で果敢に接近戦を挑む。

戦闘：勝手気まま派  
攻撃：ナックル、クロウ、セイバー、ウォンド(レスタ)  
SUVウェポン：メテオアタッカー(大型パワーアームの乱舞攻撃)

### ・ 行動

いつもうろろうと言いつつ自分のそばから離れない。  
打ち上げ攻撃が多いため、遠距離タイプで近づかれた時の安全確保用にはなる。  
でも、なんとなく一番遠く離れるまで狙っている敵を殴り続けている気はする。  
武器の特殊効果で、時々敵を凍結や挑発状態にすることも。  
SUVウェポンは非常に当たりにくいので、期待しないほうが吉。

---

## GH 430

ウェイトレス型：初期から選択可能

チームプレイ第一主義。  
得にご主人様との共闘に熱意を燃やす。

戦闘 : みんなと一緒に派  
攻撃 : レーザーカノン(凍結)、セイバー(グラビティストライク、麻痺)、ハンドガン(凍結)、ライフル(燃焼)、ロッド(レスタ、アグタール)  
SUVウェポン : ラファールアタッカー(大口徑ガトリングガンの集中発射)

#### ・ 行動

レーザーを使った際の凍結率が高くハンターを選んだ時ならとても助かる。  
攻撃までの時間が早く感じる(体感、銃系は無モーションでの攻撃も多いためか?)  
ハンドガンの攻撃は凍結しない限り非常に分かりにくい。  
とはいえレーザー使用の頻度が高めで攻撃力も悪くないので、支援目的なら利用価値は高い。  
セイバー(フライパン)は稀に使う程度だが、使ってくればほぼ麻痺するのでこちらも支援として役に立つ。  
成長すると攻撃力の高いライフル(ブラックバルズ)を使うようになる。  
レスタを使用するタイミングは自身のHPが半分を切った時、頻度も回復量も上々。  
ちなみにロッドにはレイハロドウとメイロドウがあり、後者の方が回復量が多い。  
アグタールはレスタ使用後にごく稀に使用する模様。  
NPC全般に言えることだが、SUVウェポンは集中型のため発動タイミングが悪いことが多く当てにならない。

---

## GH 440

マジシャン型 : 初期から選択可能

敵と見たら、すぐ攻撃。  
散弾銃を撃ちまくる。  
激情一直線タイプ。

戦闘 : 情熱派  
攻撃 : スピア、ショットガン(燃焼)、ロングボウ(感電)、グレネード、ウオンド(レスタ?)  
SUVウェポン : ブリッツアタッカー(大口徑フォトンレーザーの旋回掃射)

#### ・ 行動

ショットガンかロングボウを基本に、レベルが上がると(数値は未確認)グレネードを使用するようになる。  
その性格からか、ショットガンを近距離発射するため破壊力はそれなりにある。  
だがグレネードも近距離で発射してしまうため、なかなか相手に命中させられない。  
スピアの使用頻度は低い。  
攻撃力が高く設定されてるようでショットガンのダメージが異常に高く、自分が近接の場合は、弾に弱い飛行生物に対して心強い味方となる。  
中盤(Lv 40前後?)からグレネードを使用し始め、ダメージもその時点では脅威の1000ダメージ越えを果たすが前述の通りあまり当たることはない  
レスタはHPが黄色になったくらいで使用(どちらかは不明)  
SUVウェポンには吹き飛ばし効果あり。

---

## GH 450

ナース型 : 初期から選択可能

常に攻撃を第一。  
でもご主人様には回復優先。

戦闘 : 援護上手派  
法撃 : 攻撃全般・光系補助  
SUVウェポン : シュトルムアタッカー(大型ミサイルランチャーの一斉攻撃)

#### ・ 行動

攻撃にはフォイエ、ラ・フォイエ、ギ・フォイエを使用。  
そこそこ燃焼効果が発生しているので攻撃は当たっている模様。  
ただギ・フォイエに吹き飛ばし効果があるため近接職は戦いにくいこともしばしば。  
回復はレスタを使用、3・4回連続で発動させる。  
450のHPが減ってなくてもプレイヤーのHPが減るとレスタしてくれる。  
成長するとアグディール、レジェネも使用。  
Lvが上がってくると賢くなるのか80時ではPT内全員のHPがMAXだと1,2回でもレスタの使用をやめる。  
他のPMよりレスタの使用頻度が明らかに高い。薬箱として申し分の無い働きを見せる。  
SUVの破壊力は期待できないが、範囲が広いので時間稼ぎしてくれていると考えよう。

---

## GH 470

少年型 : 初期から選択可能

ラブリー&キュートな少年型GRMヘルパー。  
直行な懸命さが愛らしい。

戦闘 : いやし系  
攻撃 : ロッド(ラフォイエ・ラゾンデ・メギド)、ロングボウ(マセイソウ)、ウォンド(レスタ・ギレスタ)  
SUVウェポン : ラビア・フリーゲ(範囲内の味方を完全回復)

いやし系と見せかけて特攻野郎。  
レスタは自分のHPが減るとかけてくれるようだ。  
戦闘ではダウン効果のあるラゾンデを連発するので使い勝手は悪くない。

---

## GH 480

執事型 : ストーリー第4章クリアで販売開始 (50000メセタ)

主への忠誠を固く誓う  
執事たるもの戦闘に置いても高貴なる振る舞いの精神を忘れない。

戦闘 : 主人べったり派  
攻撃 : スピア(ドウス・マジャーラ)、セイバー(スピニングストライク)、ライフル、ウォンド(レスタ)  
SUVウェポン : パラディ・カタラクト(軍事衛星からの支援攻撃、凍結効果)

### ・ 行動

通称「セバスチャン」。  
表示アイコンはライフルだが飛行系の敵に時々使う程度で、基本的に近接攻撃メイン。  
行動パターンに関しては410同様。武器の特殊効果で敵を挑発状態にすることも。  
PA・SUVの性能も相まって戦闘能力は高い。それゆえに敵のトドメを横取りされないよう注意。  
レスタ頻度や回数も多く、前衛キャラが連れて歩くには申し分ない性能。

---

## GH 490

着ぐるみ型 : 全ストーリーミッションクリア後に販売開始 (100000メセタ)

ある軍用データから復元された犬型マシナリー。  
ご主人様といつでも一緒。

戦闘 : 百戦錬磨  
攻撃 : ツインセイバー(ツーヘッドラグナス)、ツインダガー、アックス(アンガ・レダ)、ロッド(レスタ)  
SUVウェポン : アセンション・ギフト(旧型軍事衛星からの支援攻撃、ネタ系ランダム)

声が若本。ブルァアア！という字幕がでることがある。  
台詞がいちいち笑えるのでネタとしても強烈な印象を誇る。  
メインで使う武器はアックス系。たまにツインセイバーやツインダガーなどに変更する。  
アックスにはなんと打ち上げ・怯ませ効果が、攻撃速度も遅いので、トドメを刺される危険も少ない。  
敵の動きをガンガン止めてくれるので、レンジャー・フォース系にはなかなか程よいサポートをしてくれる。