

ネタバレ

ネタバレかな？と、書き込みに迷った情報はこちらに書いて頂いてもOKです。
(強制ではありませんので、各々の判断をお願いします)

- ネタバレ
 - まとめ転載 - Aルートへの流れ
 - ストーリークリア後の機能
 - エンディングについて
 - 【Aルート】 ヴィヴィアン生存 & ヘルガ封印
 - 【Bルート】 ヴィヴィアン封印 & ヘルガ封印
 - 【Cルート】 ヴィヴィアン死亡 & ヘルガ生存
 - 時間軸と一部推論を交えてのEP2、EP3に繋がる正規ルートの考察
 - ヘルガについて
 - ヴィヴィアンについて
 - プレイヤーについて
 - ED後のクリアデータについて
 - HIVEについて
 - ヴィヴィアンについて
 - 伏線のその後について
 - 暗黒惑星リュクロス
 - コメント
-

まとめ転載 - Aルートへの流れ

- マルチエンディングシステム
- ヴィヴィアンの友好度によって第8章が3通りに分岐
- ヴィヴィアンの友好度は選択肢によって0~3の範囲で増加

友好度31以上でAルート、21~30でBルート、20以下はCルートとなる
(友好度は女性キャラ48・男性キャラ46が最大値となる)

G ガーディアンズコロニー
P パルム
M モトupp
N ニューデイズ
S ストーリー進行中

第1章

G 無言で握手
S 避難勧告をしる！
S ヴィヴィアンは一人でも大丈夫じゃないか？

第2章

G 謝る
P 優れている面もある
S 人工なのか 残念だ
S 愛だ
S そう思う
S やなこった(女性キャラの場合発生)

第3章

G 同意しない
M いい所だね
M 同意する
M レオに同意する
S レオに同意出来ない

第4章

M 楽しい夢ばかりじゃないよ ん・・・ あるよ
M うん 見てみたい(キャストの場合)
G 仕方ないよ

N 疑ってはいけない
S 怪我するなよ
S ヴィヴィアンを見る
S 誇りに満ちた表情をする

第5章

G 心を広くするもの
P 心の動きの現れだから
N スポーツを薦める
M そんなの 意味がない
S その子のことが好きなのか？
S それでも何もしないよりはいい
S 心があれば種族は関係ない

第6章

G 相手を「好き」になれば出来るよ
S 急ぐ必要があるのでは？
S 何もしない
S 後ろに回り込もうとする

第7章

S あの ヴィヴィアンは？

ストーリークリア後の機能

ストーリー全章をクリアすると、次回以降のキャラデータ読み込み時に、クリアデータのところに「コピーして初めから」という項目があり、ボタンで選択できる。コピー先のデータ場所を指定すると、そこにいくつかの情報が引き継がれたコピーデータが作られる。コピー元のデータも当然残るので、マルチモード用、ストーリーモード用と分けることができる。

説明文

「キャラクターステータスをコピーした新しいキャラクターを作成し、ストーリーモードを初めから開始します。」

引き継げる情報は、

キャラクターレベル・種族・ルックス・ボイス・タイプ・タイプレベル
パートナーマシナリーのタイプ&名前・装備中のコスチューム

引き継げない情報は、

習得フォトンアーツ・フォトンアーツレベル・所持アイテム・メセタ・装備していないコスチューム

なお、プレイ実績のうち、プレイ時間のみ引き継がれる模様。ほとんどの記録は消えている。称号も消えているが、引き継いだレベルやタイプレベルの称号は開始時にもらえる。マルチエンディングを同キャラで見たい人向け？

エンディングについて

3種類ある

- ED後アイテム欄が一杯だとヴィヴィアンが取得出来ない
- Cルートだとヴィヴィアンと戦えない模様

ランディール号にて、HIVEへ潜入する
「プレイヤー」たち。

内部構造を知るヴィヴィアンの案内で、進んでいく。
SEEDの生産基地と言うべきか、内部にはSEEDに
感染させられた原生物、ヒトも存在していた。

これが、これからグラールに降りかかろうとしている
運命なのかと苦々しく思う。

ヴィヴィアンの誘導で、ついにヘルガの元へ辿り付く。
ヘルガの傍らには機能を停止された、ヴィヴィアンがいた。

ヴィヴィアンがハッキングを解き、ルウの意識を解放する。

ヘルガが勝ち誇ったように、冷やかに笑い
「プレイヤー」を迎える。

HIVEを作ったのはヘルガであり、
このHIVEを使えば封印されたSEEDが
解放出来るという。
そして、今まで残留SEEDと思われるものは、
ヘルガが作画的にばら撒いたSEEDによるものだった。

ルウが意識を解放され、身体の自由を取り戻した。
そして、ヘルガとヴィヴィアンに罪状を通告し
逮捕しようとする。

ショックを受けるヴィヴィアン。
ルウの意識を奪ったことは認めだが、
「イルミナス」に情報を流していたことについては
何も知らなかったのである。

ヘルガがせせら笑いながら語る。
ヴィヴィアンはヘルガのコピーであり、
ヘルガの戦闘能力や思考をシミュレートして
製造されたコピーキャストだという。
激しく動揺するヴィヴィアン。

そしてヘルガは、ヴィヴィアンの思考を
コントロールし、殺人マシーンに変え、
「プレイヤー」とルウを襲わせた。

本来備わっていた能力なのか
「プレイヤー」を翻弄する
強健なヴィヴィアンの力。

しかし、彼女のためらいが、一瞬見せた隙が
「プレイヤー」の好機となった。
崩れ落ちるヴィヴィアン。

ヴィヴィアンは、自らヘルガのコントロールを外し、
自由を勝ち得た。

追い詰められるヘルガ。
現在、このHIVEを討伐すべく
ガーディアンズ、同盟軍の艦隊が向かっている。
逃げ場は無いと降伏の勧告をするルウ。

しかし、ヘルガには策があった。
HIVEにSEEDを解放させる準備が既に整い、
そのSEEDによって艦隊を打ち落とすつもりらしい。

中枢へ向かうヘルガ。
「プレイヤー」とヴィヴィアンが
追おうとするが、ルウにより帰還を促される。

ヘルガやHIVEの始末は、ガーディアンズと
同盟軍が行うので、「プレイヤー」の
調査任務は終了したことになる。
その上、ヴィヴィアンはガーディアンズ内部の情報を流し
ルウの機能を奪った人権蹂躞の罪状で査問会議に
かけられるという。

ヴィヴィアンは、裁かれることについては覚悟していた。
ただ、今ヘルガを止めなければ、SEED封印を
守ることは出来ないというルウを説得する。

ルウは作戦を変更し、再び皆でヘルガを追うことになった。

HIVEの中枢へ辿り付くと、封印がほころび始め
時空にひずみが出来ていた。
今、動力を停止させればSEEDの射出は
阻止出来る。
だが、そうはさせじとヘルガが、自らの身体を
変容させ、SEEDフォームとなって襲い掛かってきた。

ヴィヴィアンが、心までSEEDに蝕まれたヘルガを
哀れむように制する。

【Aルート】 ヴィヴィアン生存 & ヘルガ封印

条件・・・第8章開始時点で友好度31以上

結末・・・活動記録 (8章6/14)より

ルウがヴィヴィアンのボディに目を見張った。
ヴィヴィアンがフォトンを自ら出力し、テクニックを発動しようとしている。
キャスト、ましてやマシナリーにテクニックを扱うのは奇跡に近いことなのだ。

ヴィヴィアンはヘルガを光で包み、時空のひずみへと退かせる。
ヴィヴィアンの光で時空のひずみが閉じられ、ヘルガはSEED諸共異空間に封印された。

静まり返る場。
HIVEの動力が落ち、SEEDの射出も阻止されたのである。

ガーディアンズと同盟軍艦隊の到着が近づいている。
「プレイヤー」たちはランディール号でHIVEをあとにした。

ヴィヴィアンは自分にある罪を裁かれることとコピーキャストとして処分されることの覚悟を伝え、身柄を委ねる。
しかし、ヴィヴィアンの中の「心」を見たルウは「心がある者は、ヒトである」とコピーキャストである事実を目をつぶった。

本部へ戻った「プレイヤー」、そしてヴィヴィアン。

2人はダルガンとネーヴの計らいにより、軽い謹慎処分を受け、その後はガーディアンズを除隊する。

そして、2人でイルミナスを追うべく新しい旅を始めるのだった。

入手アイテム
ヴィヴィアン (ダブルセイバー) 炎50%、アブソリュートダンス、メセタ

クリア後
ヴィヴィアン、イーサン、カレン、タイラーがパーティに招待可能となる。

- ・ おそらくED後のクリアデータは謹慎処分が解け、自ら除隊する間の設定だともおもわれます。

見た感じは、PSUのオフラインの結末に似ていました。
ヴィヴィアン死亡ルートより活動記録が長めでしょうか...?

【Bルート】 ヴィヴィアン封印 & ヘルガ封印

条件・・・第8章開始時点で友好度21～30

結末・・・活動記録 (8章12/15)より

そして、ヴィヴィアンはヘルガを抱いたまま時空のひずみへ身を落とした。

ヴィヴィアンは内側からひずみを閉じる。

場は静まり返り、HIVEの動力が落ちる。
SEEDの射出は、解除されたようだった。

ガーディアンズと同盟軍の艦隊は無事HIVEへ到達し、掃討作戦が始まった。
「プレイヤー」たちは、

後を任せてランディール号で帰還する。

コロニーへ戻って「プレイヤー」を待っていたのは、待機命令を破ったことによる謹慎処分だった。
だが、HIVEの動力を停止させた働きとヴィヴィアンを失ったことに配慮して休暇を強制する為の便宜上の処分だった。

謹慎期間が終わり、労いの言葉を受ける「プレイヤー」。
しかし、身を挺してグラールを守ったヴィヴィアンとの突然の別れに「プレイヤー」は未だ気持ちの整理がつかずにいた。

会議室を後にすると、ルウが駆け寄ってくる。

ルウのメモリーの中には、ヴィヴィアンの人格パターンの一部が残っているという。
ヴィヴィアンにハッキングされた時の名残のようだった。

ルウはこのメモリーにある、ヴィヴィアンの思考パターンを消去する前に「プレイヤー」にヴィヴィアンを会わせなければならぬと思っていた。

しばらくの沈黙のあと、ルウはあのヴィヴィアンと同じ微笑を見せた。

そして最後に、「プレイヤー」に心を教えられたことを感謝してヴィヴィアンの思考は消えていった。

入手アイテム
ヴィヴィアン（ダブルセイバー）炎30%、アブソリュートダンス、メセタ

クリア後
ヴィヴィアン、イーサン、カレン、タイラーがパーティに招待可能となる。

・このエンドの文章が無かったので追加してみました。
いなくなっているはずのヴィヴィアンをなぜか招待可能。
イベントの選択はうる覚えなので活動記録だけ。

【Cルート】ヴィヴィアン死亡 & ヘルガ生存

条件・・・友好度20以下
結末・・・活動記録（8章6/11）より
中枢へ向かうヘルガ。
「プレイヤー」とルウが後を追う。

HIVEの中枢へと辿り付くと、封印がほころび始め時空にひずみが出来ていた。
SEEDを封印から解放する、時空のひずみ、そして、そのひずみを生成しているのは中枢に繋がれたヴィヴィアンであった。

（ヴィヴィアンの名を呼んでも、声は届かない。機能を停止され、意思を奪われているようだ。） カッコ内は選択肢により変化

ヴィヴィアンはキャストではなく、製造が違法とされるコピーキャストであることをヘルガが明かす。

ルウが、「プレイヤー」にヴィヴィアンを破壊するように要請する。マシナリーに人権はなく、ヴィヴィアンを破壊する事により、HIVEの動力を停止させることが出来るかもしれないのだ。
いま、動力を停止させればSEEDの射出は阻止できる。

ルウの判断は正しいのかもしれない。だが、ためらいは拭えなかった。

「プレイヤー」が迷うその際に、
ヘルガはヴィヴィアンを依り代に、
HIVEの権化たるダルク・ファキスを召喚した。

全てを無に返そうと覆い来る、闇の力。
ここで屈しては、闇の力はグラールを覆うだろう。
何よりもグラールを愛したヴィヴィアンが
そんな未来を望むはずがない。

「プレイヤー」は渾身の力をこめて
ダルク・ファキスに立ち向かった。
ヴィヴィアンを覆う、闇の力が分散する。
そして、それに答えるようにヴィヴィアンが
光で闇を葬り去った。

ダルク・ファキスが浄化され、
ヴィヴィアンが意識を取り戻す。

しかし、ヘルガはなおも、せせら笑う。
時空のひずみは更に広がり、今まさに
封印されたSEEDが解放されようとしていたのだ。

「プレイヤー」の力も限界だった。
そして、封印を守る手立てなど、
最早見当もつかなかった。

砂を噛むような思いで
ヘルガを睨む「プレイヤー」。
だが、その時ヴィヴィアンがひずみへ
自ら身を落とした。
ヴィヴィアンは、内側からひずみを閉じ
封印を守ると言う。

膨大なエネルギーを発しながら、ヴィヴィアンが
ひずみを閉じていく。
最後に彼女が見せた顔は、わずかに微笑んでいた。「。」が無いが原文に従った結果こうなった。

場は静まり返り、HIVEの動力が落ちる。
封印は守られ、SEEDの射出は解除された。

ヘルガは傷ついた身体のまま、
再びSEEDを復活させると吐き捨てて
HIVEから脱出していった。

時間が来る。
ガーディアンズと同盟軍の艦隊は無事
HIVEへ到達し、掃討作戦が始まった。
HIVEを後にし、本部へ向かう
「プレイヤー」。
渡航中、ダルガンとネーヴから
劳いのメッセージが入る。

だが、今の「プレイヤー」には
どんな言葉も耳に入らなかった。

「プレイヤー」はただ、
ヴィヴィアンが守ったグラールの星々を
いつまでも静かに眺めていた。

入手アイテム
ヴィヴィアン (ダブルセイバー) 炎15%、アブソリュートダンス、メセタ

クリア後について
ヴィヴィアンのパーティ招待が不可になる。パートナーカードは残ったまま。

イベントの選択はうる覚えなので活動記録だけ。

時間軸と一部推論を交えてのEP2、EP3に繋がる正規ルートの考察

各物語開始時点を並べると次のようになる
EP1 イノセント・ガール PSPo アークガルド EP2 EP3
EP3: 6章後にマガシ抹殺作戦

ヘルガについて

EP2以降の話のためにPSPo最終章でヘルガの生存についてユーザー間で語られているが、
アークガルドの幻影6話で一度イーサンに倒されている上で
マガシ抹殺計画に再度登場し、「それに 私なら いくらでも 代わりが利くしね」と発言している。
以上からヘルガはコピーキャストやSEEDの寄り代という何らかの理由で同じ容姿の複製体がいる可能性が高く
BADENDでヘルガが生存しなければEP3に繋がらないという理由が存在しない

ヴィヴィアンについて

今現在のストーリーの進み具合ではPSPoのエンディングがどれであったかは断定できないが
これもまだ本編にヴィヴィアンが登場していないだけなのかもしれないので、死亡（封印）したと断定する要素ではない

以上より物語三通りから本編に繋げる事は可能であり、あとは製作者次第でいくらでも後付は可能である

追記：PSPo2にてヴィヴィアンが登場しているので、GOODが正規ルートと思われる。

プレイヤーについて

オンラインの方のPCはEP2でライアに新米として鍛えられるところから開始
一方それ以前の時間軸であるPSPのPCは教習期間を終えたところから開始
例えインポートしていても、現行オンラインとPSPのPCは「別人」である
(オンラインの「マガシ抹殺作戦」でヘルガがPCに「初めまして」と挨拶してる&PCがヘルガを知らない事からも間違いはない)

ED後のクリアデータについて

HIVEについて

- ・ パルムのショップで新しく見つけたHIVEはライアと解る会話がある
このライアはEP2に登場するHIVEの名前であり、ここから無印>PSPo>EP2と解る節がある。
- ・ GOODENDでラストにヘルガがHIVEを一つだけと思うなと言ったように、
パルムのルウの発言にもHIVEの発見が相次いで報告され、しかも防衛力を備えた堅固なるものと発言している。
しかしストーリーのHIVEは防衛力が備えられる前だった。
上記からGコロニーのルウに関して発言されているHIVE殲滅作戦はED後に発見されたHIVEとおもわれる

ヴィヴィアンについて

- ・ 上記HIVE、パルムでのヒューガのHIVEへ行ったんでしょ？という発言
これによりED後の時間軸と言う予想が立てられる。それにも関わらずヴィヴィアンの生存を確認されるという事は
GOODEND下層に記載されている予想通りクリアデータはGOODEDルートの謹慎処分が解け、自ら除隊する間の設定と思われる。

ただし上記の説明のHIVEライアに関しては同様の名前がつけられた可能性もあり、
GOODEND後のNPCの話から編集者が憶測しただけに過ぎないので確定ではないが、
EP1のHIVEが1つ目、PSPのHIVEが2つ目(HIVE2号・ハル?)、ED後のHIVEが3つ目であればHIVE3号・ライアと一致する

伏線のその後について

暗黒惑星リュクロス

PSU EP3にてグラールに出現。
古代文明の残した人工惑星である事と第4の封印装置が存在する事が判明済みだが、
現時点ではSEEDに侵食され惑星クラスのHIVEと化している。
EP3が進行中のため明かされていない謎も多いが

シミュレータ「Maximum Attack」やダーク・ファルスも存在するなどPSOとの関わりもある。
リュクロス関連情報の参考

<http://phantasystaruniverse.jp/news/wis/?mode=view&id=543>(黒き星に巣くうモノ:概要)

- <http://phantasystaruniverse.jp/event/mag2007/about/>(Maximum Attack G:概要)
- <http://phantasystaruniverse.jp/news/wis/?mode=view&id=580>(暗黒神の封印:概要)
- <http://phantasystaruniverse.jp/event/dark2008/outline/>(闇を裂く絶対殲滅戦:概要)

ちなみにリュクロスという名はPSO以前のシリーズに登場したアルゴル太陽系第4惑星リュクロスと同名。

コメント

コメント欄はゲームの内容について質問をする場所ではありません。

[コメントページを参照](#)

- バグです。マルチで勝手に属性値が変わってしまうことは前から確認されています。 -- 名無しさん (2009-10-24 21:17:41)
- 今更ながらpspo2にてヴィヴィアンの姿が確認でき、通称が白い旅人のようなのでGoodENDが正規ENDだと思います。 -- 名無しさん (2009-10-27 20:42:03)
- 女性みのヒューガの選択肢は「やなこった」が良い、既出ならスマソ。 -- 名無しさん (2009-10-29 10:57:43)
- イルミナスエピソード3にてヴィヴィアンの存在を確認。時系列的に -- 璃音 (2009-11-02 23:50:23)
- ミス、上の続き：やはりGOODENDが正規ルートだと思われる。……マガシの件はびっくりだが -- 璃音 (2009-11-02 23:51:16)
- 全て上選択、イベントは全部見たはず、なのに2キャラともノーマル、何故だろう？
- 全て上選択どころか、上に配置されている友好度を上げる選択肢を三箇所ほど避けてもGOODENDになる、イベントは全て見た - 名無しさん 2009-12-25 18:53:10
- イベントミッションのサイトが開かない - 名無し 2010-02-03 17:32:24
- 月下の翼獣にてゾアル・ゴウグのEXP 1 0 1 8 3 確認。 - 名無しさん 2010-02-11 19:28:07
- ほかのサイトでは、友好度を上げる選択肢が一部変わっていて、どっちが正しいのかよくわからない。 - 名無しさん 2011-08-14 14:14:23

名前:

書き込む