

サブ武器の欄で連邦で唯一のビームライフルを持つ機体とあるが、ガンキャノンも持ってるような... -- (へたれ大佐) 2009-04-03

11:30:21

連撃威力はゲルググ相手に106を確認。

旧バージョン同様BRでの外しが可能 -- (名無しさん) 2009-04-04 21:30:16

ハイハンは当たり判定が小さいように感じましたがどうですか? -- (名無しさん) 2009-04-04 21:31:43

装甲2、バックブーストでハンマー当たりません。

敵建物ごしにハンマーでQDすると当たりませんでした。(壁に当たる) -- (いま大佐) 2009-04-04 23:12:32

2番目は外しの場合です。(外す必要ないけど -- (いま大佐) 2009-04-05 11:11:06

ジャベリン、最大溜めで153でした -- (名無しさん) 2009-04-07 23:40:22

ガンハンACに比べて威力低い? リロードも長い気がする -- (名無しさん) 2009-04-09 00:06:50

これは本家でも言えるがHPかAPに統一したほうがよいのでは? -- (名無しさん) 2009-04-09 00:16:39

取り敢えず連邦唯一のサブのビームライフル云々は消そうぜ

ガンキャノンが涙目になるじゃないか

俺は携帯だからだれか変わりにお願いしますだ -- (名無しさん) 2009-04-09 18:46:08

稚拙な文章が目立ったので大幅に変えてみた。変なところがあったら修正よろ -- (名無しさん) 2009-04-17 21:17:25

乙

頭バル低中高バラ相手に一発よろけ確認。低バラはよろけ後格闘一段目でダウン。

QSの実用性皆無。 -- (名無しさん) 2009-04-17 21:31:44

BRでも外しは出来るぜ -- (名無しさん) 2009-04-17 22:45:21

外せるだけで回せない。硬直丸出しで敵に潰されるのがおち外せるのはみんな知ってるよ -- (名無しさん) 2009-04-17 22:50:05

ハイハンってフワジャン当たらないよね -- (名無しさん) 2009-04-18 00:13:47

当たる当たらなかったジャンプはフワジャンじゃないんじゃないか? -- (名無しさん) 2009-04-18 00:29:38

超近距離でハンマーしたら、カメラ破壊&ダメージもらった。これは仕様なのだろうか? -- (ををを) 2009-04-18 21:37:56

自分が投げたら自分もダメ食らったってこと? -- (名無しさん) 2009-04-18 21:39:44

まとめのQDには不向きって、QD外しには不向きでは? -- (名無しさん) 2009-04-20 01:53:26

フレンドリーファイアをONにして味方拠点にくっついて、殴ってみるといい。 -- (ををを) 2009-04-20 20:12:11

判定が自機の部分からあるのか? -- (名無しさん) 2009-04-21 18:58:03

そこらへんは検証済み。ハイパーハンマーだと失明するのでわかりやすいと思う。 -- (ををを) 2009-04-21 21:12:00

一応ダメージはあった。だけど敵近くにいたからよくわからん。誰か検証よろ。 -- (名無しさん) 2009-04-24 19:48:45

味方拠点に密着HHで自機60ダメージ確認

-- (名無しさん) 2009-04-25 23:40:50

検証乙。しかし最初に発見した奴はどんな状況だったんだ? -- (名無しさん) 2009-04-27 13:53:40

無限切りによる4-6連は 15 20 35 密着BRで+23 -- (名無しさん) 2009-04-29 00:09:55

早く斬りすぎて連続ダメ補正かかっているからだな

イコールダウン値もリセットされてないからそれだと無限には斬れないぞ -- (名無しさん) 2009-04-29 11:19:37

QD前に斬ると連撃継続になるってバグの奴? -- (名無しさん) 2009-04-29 22:30:52

そうです。あと3アドバイス『ありがとう』 -- (4の名無し) 2009-04-29 23:04:12

無限切りで違和感はないから構わないと思うけどな。確定の6連撃なんて普通は無理なんだし -- (名無しさん) 2009-04-29 23:54:56

44オンリーでさらに今作の仕様でカットしにくいから十分決める機会はあったりする -- (名無しさん) 2009-04-30 08:18:30

みんなプロは 装甲2 1択?

機動でも行けるけどさ。

装甲値も考慮にいれるなら装甲ですが。 -- (いま大佐) 2009-05-02 22:02:29

赤2はリミッターなくなるけど速度落ちて俺はやだな。機動のほうがストレスなく動けるから好き -- (名無しさん) 2009-05-03 01:30:47

機動3で、QDをGHでバックブースト

したら、相手がCPUならだいたい当たりますが、対人戦でやったら、

たまに外れるときがありました。 -- (名無しさん) 2009-05-10 11:41:19

上の者ですが、QDの直前にダッシュとジャンプ同時おしで、

GH以外にも、ほとんどのQDがかわせる事が分かりました。 -- (名無しさん) 2009-05-10 12:23:47

かわせるとは自機があいてのドローを避けるのか、自機がドローを外すのかどっちだ -- (名無しさん) 2009-05-10 18:40:03

相手の色々な機体のQDをかわせるという事です。

-- (名無しさん) 2009-05-10 20:20:30

ジャベリン装備時は機動セッティングがいいな。だがジャベリン自体がただでさえ高コストのこの機体でかなりの両刃の剣だが... -- (名無しさん) 2009-05-11 10:13:29

HPHは、わざわざコストを上げてつけるモノではないな。攻撃力低いし、リロードは長いし。 -- (名無しさん) 2009-06-20 14:48:17

まだ十分に装備価値はあると思うが。
誘導落ちたとはいえ、ロック距離延長もあるしな。 -- (のってい) 2009-06-21 10:42:37
ハイパーハンマー使用時距離98で横歩きで回避されたのを確認。
誘導は強いですがアケには劣るようです。
条件は不明ですがドムキャに斜め歩きでも避けられました。

また青3BRで外し確認。
移動出来ないので実用性は低いですが、三角外しを警戒する相手に6連 QD位は出来るかもしれません。
バンナムにはたまにカウンターされます。 -- (ギョウキョウノスキ) 2009-07-05 22:53:39
ガンダムハンマー、BR、ジャベリンで60秒程度で拠点破壊を確認
がんばれば他のチャージ式格闘(ギャンとか)で拠点が壊せる
格闘機が拠点壊せていいのかなorz

既出・・・? -- (ぎゃん) 2009-07-14 22:47:47
グフバズ編成というものがry
プロガン祭で逆キャンプ...はMS取った方が良さそうね
検証乙です -- (名無しさん) 2009-07-15 09:22:32
BJはタメ長いしあまり使う価値無い -- (近距離大将) 2009-07-26 12:27:43
今作ではBRの最長射程がかなり短いから置き撃ちがやりにくい -- (名無しさん) 2009-07-27 08:55:49
プロガンは外した方が強いと思うなあ。

鉾山都市ではそこらのビルにハンマーぶつけて相手が??でなっている間に切る。
赤2は硬直がなあ...
イライラする。 -- (大佐) 2009-08-06 18:34:26
プロガンで対人で外しするなら
ドロークャンセルしろよ -- (名無しさん) 2009-08-08 14:25:35
HH最長射程にて59ダメージを確認 -- (名無しさん) 2009-08-26 22:53:38
あれ、高バラになってるな...
中バラなので編集できる人よる。
今ACは高バラだけど勘違いしないように。 -- (のってい) 2009-08-29 22:13:10
ガンハンの威力バックブーストとしたら上がるの????????

-- (名無しさん) 2009-09-03 17:39:07
上がる、が、対人の場合避けられるのでやらないこと。
COMでも普段はやらない方が無難。 -- (名無しさん) 2009-09-03 22:22:31

BR外しの方が強い気がするが -- (名無しさん) 2009-09-30 19:55:30
QDすると良く自分にもあたるのは何? -- (名無しさん) 2009-10-18 16:16:38
ハンマーは至近距離だと跳ね返るな。
目潰し効果もきっちり来るので注意。 -- (名無しさん) 2009-10-19 12:15:33
外すよりGHQDのほうがはやい -- (名無しさん) 2010-01-31 19:11:35
ガンハンの密着時の威力は28ですね...

誰か修正むm(_)_m -- (名無しさん) 2010-02-20 02:38:56
ハイパーハンマーの説明に貫通するって書いてあったけど貫通した所見たことない
つーか射程がみじかい -- (名無しさん) 2010-05-08 19:52:06

普通に51だぞ?
QD時のダメでも見たんじゃ? -- (名無しさん) 2010-05-17 08:55:28
むしろ貫通したとこしか見たことない -- (名無しさん) 2010-05-17 09:08:24
HH、高バラを壁近くで射撃すると普通のヨロケと跳ね返りで2回ダメ与えられるwww

確か100位あったと思う -- (名無しさん) 2010-05-29 02:18:50
cpuあいてにタンク機動3前ブーでのバルカンで外せました -- (名無しさん) 2010-05-30 17:12:09
まさかのガウの爆弾でやられちゃった。 -- (RX-78-2) 2010-05-31 23:36:31
バルカンで外せた?
kws -- (名無しさん) 2010-07-03 17:52:20

外せるって言ったヤツは大嘘

右でも左でも前でも外れんぞ -- (名無しさん) 2010-08-02 16:48:11

う～ん、多分相手が動いたかナンカで外れたんだと思う。 -- (名無しさん) 2010-08-02 19:30:53

BR置き打ちでダメージ85を確認

-- (名無しさん) 2010-09-12 17:07:06

すまない多分計算ミス

置きBRで80ダメ確認 -- (名無しさん) 2010-09-12 18:01:21

連投すみません

さっき置きBR81を確認

最長では多分80～85です -- (名無しさん) 2010-09-12 18:34:45

BR威力高いな。

やっぱりプロガンに乗るからには偏差撃ちは必須かな～ -- (名無しさん) 2010-10-19 22:29:48

4 4 では赤と青どちらがいいんだ？

皆の意見を聞かせてくれ。 -- (名無しさん) 2010-10-22 19:42:42

ガンハン攻撃範囲広いなー

-- (シャニ) 2010-11-06 00:54:54

まとめのところで「外そうとするプレイヤーはまずいないだろう」と言ってるけどここに居るよこの文を書いた奴

絆を熟知してないとみた -- (名無し天将) 2010-12-21 19:10:03

外さず普通にQDした方が効率いいかもしれないから 外す人が少なめ、と言いたかったのかと思われん。 -- (グフ飛行試作型)

2010-12-24 13:25:04

3連QDの威力は鬼のようだ。2連QDでもすごい -- (名無しさん) 2010-12-28 16:39:22

正直手に入れるのメンドイ

その代わりすごく強い

-- (名無しさん) 2011-01-03 16:20:01

でもビーム・ジャベリンちょっとヘボイ -- (名無しさん) 2011-01-03 16:24:28

グフ飛行試作型さん、私個人の意見を述べれば

プロガンのBRをQD時の最大威力より

連撃2斬の方がダメージが若干高めだったのであの様に

言わせてもらいました。

しかもBR外しはコツを掴めばタックルを

入れるスキを与えず切りかかすることができます

まあ、ここまで来ると腕の問題ですけどね

長文失礼しましたm(_ _)m -- (名無し天将) 2011-01-05 18:25:29

青3と青4の違いってジャンプ以外に

あるんだろうか・・・。

自分は青3の方が使うことは多いのですが。 -- (名無しさん) 2011-01-11 22:11:25

「3と4どっちが良いの」と聞かれるとどっちでもいいと思います

違いは？と聞かれると・・・私には答えようがない -- (名無し天将) 2011-01-12 17:33:50

壁使えばGHで外しから連撃入れやすいですね -- (アレックス専) 2011-04-25 18:46:49

こいつのBR外しはとっても便利、硬直なんて慣れれば

4のお方のように相手を動かさずに切れる。

けどこれやっていると飽きたからQD外しはやり過ぎない方が

いい。 -- (涼宮アムロの戦絆) 2011-08-20 19:54:32

の方同感です。プロガンはQDCしていくよりはQDを決めていくよりヒットアンドアウェイしたほうが無駄な被弾しなくてし

ていくほうがいいと思います。 -- (EXAM発動したB.D.2号機) 2011-08-28 20:15:16

同感してくれた人がいた

ありがとうEXAM発動したB.D.2号機さん

プロガン以外にもジム寒冷地仕様のBGや

ジムライトアーマーのBRも同じかな？ -- (涼宮アムロの戦絆) 2011-08-29 00:21:32

ライトアーマーにBRはいらぬ。アケだったら射撃戦できるがPSPは威力なくて話にならない。 -- (ビサイサ鬼畜) 2011-09-01

06:54:50

ですよね～

このゲームのライトアーマーと寒冷地の

ビームは射撃戦に全く使えないですよ。 -- (涼宮アムロの戦絆) 2011-09-02 20:36:25

誤差はあるかもしれませんが、こいつのBRの射程は160mでした。 -- (名無しさん) 2011-10-19 00:48:22

ジャベリン使うより、GHでQDした方が強い気がするww -- (名無しさん) 2011-10-26 22:22:23
の人同感です(´・`・`)

ジャベリンはデメリットが多いから(コストアップ等)バックブーストでGHドロの方が使いやすいはず(へ)
もちろん赤ロックで -- (けんぷふぁー) 2012-01-06 18:02:40