

## 階級

オリジナルモードでは伍長から上には昇格できないので注意

階級	昇格条件	降格条件
民間人	初期状態	
二等兵	パイロットポイント1以上で支給画面に行く	
一等兵	累計8,000P以上	
上等兵	累計12,000P以上	
伍長	累計20,000P以上 オリジナルで敵を弱く設定してもここまでは上がる	ここまで降格無し
軍曹	累計30,000P以上 最新10戦での戦果ランクが全てC以上 アーケードモード設定easy可	
曹長	累計40,000P以上 軍曹昇降格後の最新10戦での戦果ランクがCを8回以下 ・B以上を2回以上 アーケードモード設定easy可	
少尉	累計50,000P以上 曹長昇降格後の最新10戦での取得ランクがCを7回以下 ・B以上を3回以上 アーケードモード設定easy可	
中尉	累計60,000P以上 少尉昇降格後の最新10戦での取得ランクがCを6回以下 ・B以上を4回以上 アーケードモード設定easy可	
大尉	累計70,000P以上 中尉昇降格後の最新10戦での取得ランクがCを5回以下 ・B以上を5回以上 アーケードモード設定easy可	
少佐	累計80,000P以上 大尉昇降格後の最新10戦での取得ランクがCを2回以下 ・B以上を8回以上 アーケードモード設定easy可	
中佐	累計90,000P以上 少佐昇降格後の最新10戦での取得ランクがCを1回以下 ・B以上を9回以上 アーケードモード設定easy可	
大佐	累計100,000P以上 中佐昇降格後の最新10戦での取得ランクが全てB以上 アーケードモード設定easy可	
少将	累計150,000P以上 大佐昇降格後の最新10戦での取得ランクが全てB以上かつSまたはA2～3回程度必要 アーケードモード設定easy可	E取得 / Dを4回連続取得 / Cを10回連続取得で降格。

- 中将 累積200,000P以上  
少将昇降格後の最新10戦での取得ランクが全てB以上かつSまたはA2～3回程度必要  
アーケードモード設定easy可 E取得 / Dを4回連続取得 / Cを9回連続取得で降格。
- 大将 累積250,000P以上  
中将昇降格後の最新10戦での取得ランクが全てB以上かつSまたはA2～3回程度必要  
アーケードモード設定easy可 E取得 / Dを4回連続取得 / Cを8回連続取得で降格。