

鉄壁の要塞	
マップ	鉦山都市
Lv	4
出撃カテゴリー	格、近、中、遠、狙、抛
参加人数	2~4人
制限時間	250
ミノフスキー粒子濃度	%
勝利条件	
演習1	戦闘に勝利する。ミッション概要では「占拠されたビルを奪い返せ」とあるが、奪い返さなくても勝てる。
演習2	
演習3	
クリアポイント	p
ミッションボーナス	
1	
2	
3	
4	
敗北条件	戦闘に敗北
クリア獲得称号	
クリア獲得パイロット	
クリア獲得チャットボイス	
クリア獲得ミッション	
クリア獲得マップ	

ミッション概要

それぞれの機体の役割を最大限に生かし、占拠されたビルを奪い返せ。

攻略

誰か書けよww -- 名無しさん (2009-09-07 21:18:05)

目標ビルに敵全MSが陣取ってます。なかなか良い絵ツラで、ちょっと見惚れました。で、突っ込んだ途端に猛攻撃喰らって、全力で逃げたw -- 名無しさん (2009-09-08 10:48:52)

おいおい(汗) -- 名無しさん (2009-09-08 17:00:11)

情報求む! -- 名無しさん (2009-09-11 21:57:06)

開始早々、拠点が三角ビルから砲撃喰らいます。ビルに急行して砲撃を阻止し、勝利が目標です。 -- 名無しさん (2009-09-28 13:24:08)

誰も書いてないので、誰か連邦中距離でSランクとる方法教えて! 最初に突っ込んでも格闘機の後ろから援護しても撃破数が2機しか行かないでAどまりなんだ...腕前が伴っていないといえばそれまでなんだが(笑) -- チャージ嫌い (2010-01-11 17:55:37)

書いてー -- 名無しさん (2010-01-22 20:43:11)

連・ジ共にはやや難易度高いです。開始直後は高速の上で射程ギリギリの距離から敵タンクを撃破。その後は味方に削ってもらって、撃破数を稼いで下さい。 -- 名無しさん (2010-01-23 12:10:15)

格闘だと簡単中距離はタンクを自力で倒す遠距離は拠点を狙うあとはゲージを見て勝ったら逃げる ガッハハハハ -- 黒い

花びら (2010-09-18 22:00:19)

敵タンクの処理は戦友のスナに任せ、近でひたすらモビ取ってクリアしました。 -- イジー (2011-03-20 02:57:22)

俺もプレイしてるが...難しいな(T_T)階級は大将だが、あの崖っぷちが苦戦する? 何回やっても敗北だ、どうやったらクリア出来るんだ? -- つかはらしょうた (2011-11-19 21:50:28)

名前:

コメント:

投稿