

MMP 80マシのリコは5秒じゃなく9秒です。編集おねがいします -- (名無しさん) 2009-04-17 02:30:13
ハングレダメ30確認 ただ、距離減衰はあると思う。だれか検証お願いします。 -- (@) 2009-05-17 19:57:55

一番バランスが良く、コスト、体力、機動力ともに良く、
無難な機体、特にこれの4機編成は1番無難で結構強い。
そして1番無難。どんな状況にも対応でき。
拠点攻撃以外なんでもやれる。ほんとに無難な機体。

-- (ヴァ王) 2009-05-19 14:23:04

武装支給順番が固定だったらですが

1番目：シュツルム・ファウスト

2番目：MMP - 80マシンガン

3番目 & 4番目セッティングでした

編集可能な方、変更をお願いします -- (狼帽子) 2009-05-25 00:23:06

まとめて支給受けるときは武装が優先されるだけ -- (名無しさん) 2009-05-25 09:50:21

連邦のF2は距離減衰無しらしいけどこっちはあるのね、むしろ向こうが怪しい -- (名無しさん) 2009-08-25 19:12:10

ザクマシンガンを当ててすぐにグレネードやるといいですよ

ダメージも結構ありますよ -- (名無しさん) 2010-01-01 14:07:10

このきたいの半グレてさあ

遅延無しになってね？

-- (名無しさん) 2010-01-24 18:25:55

この機体の弱点って、硬直が若干長いぐらいだけど、似非グラッブル使えばほとんど関係ないな。

ハンドグレネードも強いし、これだけで対人でも1000稼げる。 -- (名無しさん) 2010-09-20 18:49:36

ハングレが壊れたな。

範囲がアホすぎる -- (名無しさん) 2011-01-16 04:24:12