

1 概説

戦場の絆ポータブルで通信対戦を行う場合、主に3種類の方法がある。

(1) アドホックモード

PSPの無線電波が届く範囲での対戦。

取説P24参照。

【必要なもの】

- ・PSP本体
- ・戦場の絆ポータブルのソフト

(2) Xlink Kai

PCソフトXlink Kaiと各国に設置されているサーバを介した対戦。

【必要なもの】

- ・PSP本体
- ・戦場の絆ポータブルのソフト
- ・パソコン (CPU 1Ghz程度以上のもの、NetBook程度でも可)
- ・パソコン用のXlink Kai対応無線LANアダプタ (1,500円程度)
- ・Xlink Kaiソフト (無料)
- ・インターネット環境 (光ファイバー、ADSL、イーモバイル等)

(3) アドホックパーティ

PSP3のアドホックパーティ機能 (ダウンロードにより使用可) を介した対戦。

【必要なもの】

- ・PSP本体
- ・戦場の絆ポータブルのソフト
- ・PSP3 (35,000円程度)
- ・インターネット環境 (光ファイバー、ADSL等)

2 個別の事項

(1) アドホックモード

取説P24参照、<http://manuals.playstation.net/document/jp/psp/current/settings/adhoc.html>

(2) Xlink Kai

ア 導入

すでにモンハン用に解説ページが多数あるほか、戦場の絆用の優れた解説ページもあるため、リンク先を参照のこと。

これらを読み、不明部分を検索等により補っても理解できない場合 (3) のアドホックパーティの利用を薦める。

どうしても質問したい場合は、2ちゃんねるの「携帯ゲー攻略板」の「戦場の絆スレ」または、「携帯ゲーソフト板」の「Xlinkkai質問スレ」または「戦場の絆の質問に全力で答えるスレ」等で答えが得られることもある。

設定・準備を終え、初めて接続する際にはXlinkKaiの戦場の絆アリーナに時々立つ初心者向けルームで試させてもらうべし。

初心者向けルーム以外で「やり方を教えてください」などと言うと響きを買う恐れがあるので覚悟すべし。

SSIDの変更は初心者がかっとも躓きやすい部分であるが、下記サイトを熟読し実際に1回試すことで容易に理解できると思われる。

尚、XlinkKaiには英語版と日本語版とあるが、安定性やユーザーインタフェース(UI)の点から推奨されるのは英語版である。

推奨とされる英語版には7.4Betaと7.3.1.3とあるが、GUIである7.3.1.3が一般的には推奨とされている。7.4Betaでも悪くはないが

WEBUIであるが故の使用ブラウザ依存する動作の軽さ、安定感などまだまだな感強い

古い解説サイト等ではポート解放必須とされている所もあるが両バージョンともUPnP対応の為不要、ルーターも必要ない。(日本語版も同様)

また、日本語版との互換性が甘い為ホスト設定している人がしてないように見える、日本語版の絵文字が化ける等がある。

ちなみに全体のユーザー数は英語版のが圧倒的に日本語版より多い、最近ではアダプタ付属のディスクにより日本語版使用者が増えているが、前述の理由により日本語版を使用していると他のユーザーに英語版を薦められることもしばしばある。健闘を祈る。

【戦場の絆用解説ページ】

xlink kaiを使って対戦する設定と方法、(http://gundam.arrow.jp/modules/d3blog_senjyou/details.php?bid=12)

戦場の絆ポータブル XLink Kai接続手順 (http://d.hatena.ne.jp/web_pub_op/20090401)

戦場の絆ポータブル SSIDの変更 (http://d.hatena.ne.jp/web_pub_op/20090331)

【参考サイト】

PSPWiki内Xlinkの使い方 (<http://pspwiki.to/index.php?Xlink%A4%CE%BB%C8%A4%A4%CA%FD>)

イ Kaiルーム内での注意点

A ホスト設定

日本語版の場合

アの解説ページにしたがってKAIを導入した場合、日本語版を使用することになると思われる。

日本語版等Ver7.4はUPnP対応によりポート開放が不要になる、基本的に文字化けが起こらないなど利点もあるが、ルーム全体の通信を安定させる効果のある「ホスト設定」が不安定であるという欠点がある。

自身では「ホスト設定」が反映されているかどうか確認する方法がないため、当面、対戦を行うたびにこまめに「ホスト設定」をやり直すしか方法がない。

【方法】

画面左上のナビゲーションエリアの「フレンドリスト」「お気に入り」の下部に、選択項目「プレイヤー」「ホスト」「専用サーバー設定」があるがこのうち「ホスト」が目標の設定項目である。

ただし、ここで「ホスト」を選ぶだけでは時間がたつと解除されてしまう (状態が「Idle」等に変化 ただし「Idle」ならば対戦に影響しないという意見もあり) ようなので、ルーム内での対戦の待ち時間等に『いったん「ホスト」以外の項目を選び、再度「ホスト」を選択する』という作業を行って再設定しておくほうがよい。

(自分ではどの状態になっているか確認できないので、画面右端のメンバーリストにおいてルーム内の他のメンバーが「Hosting」ではない場合になっていたら教えてあげるとよい。ただ、その日の通信状態がよく、ラグや接続時に弾かれる等の問題が発

生していない場合には特にこだわる必要はないと思われる。逆にラグの発生がひどい場合には1人が設定していないだけでもルーム全体に迷惑をかけることがあるといわれるので注意する。)

英語版の場合

下記サイトを参考

<http://www.geocities.jp/helpjapandna/>(モデレーター【管理人】DNAさんのサイト)

ホスト設定は接続安定性に繋がる為、部屋を建てる、入る共にすぐにも設定を行って頂きたい。

B 基本的な進行

Kaiによる対戦ではSSIDの伝達、準備確認、接続失敗によるリトライなど待ち時間、ロス時間が大きくなることが多く、ホストのプレッシャーも大きくなりがちであるため、ゲストの自発的な協力により効率的な対戦を行うことが重要である。

また、PSP上でルームが見えない、回線がEstablishingなどは本人の環境の問題であることが多いので、速やかにルームを退出しKaiの再起動(軽症の場合は大抵はこれで直る)など対応する。「ルームが見えないです」などといって漫然とルームに居座ったまま他のメンバーの対戦開始を遅らせることのないよう注意する。

【進行をスムーズに行うための一例(ゲストとして)】ホストのスタイルにより様々であるが一つの例として示す。

入室、あいさつ、参加可否の確認

例：こんばんはー ジオンですけど空きありますか？

Kaiのルームに空きがあってもどちらかの軍が一杯であることも多い。また、回線が不安定でKaiのルーム人数いっぱいだと対戦に成功しない状況であることもままあり新規の参加が望まれない場合もある。(例：Kaiルームでは8人部屋であるが、回線の状況により対戦は3対3の6人安定で回している場合は、7人目8人目の参加者は退出することが望ましい。)

SSIDの確認

例：ホストさんSSIDお願いします。

無線LANユーティリティ等にSSIDの登録が終わり、対戦開始が可能である旨の連絡

例：準備ok

ホストに確認されなくても、状況を見て自発的に連絡することが望ましい。

【ホストとして】

後述のカリスマホストの素質のある人は積極的にホストを行って欲しい。

また、様々に制約を加えた独自ルールにより、「近格+タンク」に硬直化しがちな絆の多様な楽しみ方を試せるのもホストの醍醐味と思われる。

シンプルながら絆PSPの楽しさを引き出すルール例として以下のようなものがある。

カテゴリかぶり禁止

その名のとおり各カテゴリ1体ずつの参加が強制されるルール。個性的な機体が揃いながら対人戦では何となく選択しづらい中距離や狙撃を活用したり、新戦術を考案するなど新たな地平を開く楽しみがある。

コスト 以下(以上)のみ

その名のとおり低コスト機体(or 高コスト機体)のみでの対戦。Exセットアップでデチューン(or チューン)して参加させる楽しみもある。

カテゴリかぶり禁止+コスト 以下(以上)

その名のとおり

これらは、Kaiルーム作成時に設定するルームコメントで明示することが参加者に親切と思われる。

C カリスマホストについて

現状では、Kaiによる対戦はホストになるユーザーの環境により同時参加者可能数が大きく異なる。

これはKaiによる対戦の大きな欠点であるが、同時参加者数の大きなユーザーに積極的にホストを行ってもらえれば4:4対戦や3:3対戦を楽しむことのできるユーザーが増える。

特に4対4対戦のホストになれるユーザーは「カリスマホスト様」として崇拜の対象となるであろう。

【現在判明しているカリスマホスト様の共通点など】

PSP1000を使用

回線は、光ファイバー、ADSL8M、イーモバイルなど様々

Kaiについては英語版、日本語版両方存在

PCスペックは、最低水準を満たせば関係ない扱い

無線LANアダプタは、Mini2N、MicronN、US300Miniなど様々

実際には3対3対戦でも十分楽しめる。

また、カリスマホスト成功のユーザーでも日によって3対3が限界になることがあるほか、無理に4対4で対戦しようとしてホストからの回線切断(ホストの過負荷と思われる)が頻発する現象もみられる。

モンハンしかやってなかった俺も のサイトを見て昨日4:4を体験できた。なにやら難しそうだと思っている人も体験してほしい。やはり対人戦こそが絆ってやつだ。--(名無しさん) 2009-06-03 23:09:44

確かにな。CPとばかりやってても

絆よりも恨みのほうがつっていく場合も多いからな。--(俺もそのうちの一人) 2009-06-03 23:40:54

MHP2G等でKaiを経験してる人にチャットのアドバイス

ホストSSIDの告知と切替時のタイミング合わせがモンハンと違うところ。部屋に入ると例えば な会話が始まる。

ORESAMA>こんばんは、入れますか？

DAREKA>こん

HOSTsan>どうぞ。ジ1空。

意：ジオン一名空いてるよー

HOSTsan>PSP_AULJS00181_L_KP91a33ef 意：ホストさんのSSID

*HOSTsan>1a33ef のような下6桁表記もよくある

-- (名無しさん) 2009-06-04 11:48:25

MHP2G等でKaiを経験してる人にチャットのアドバイス

で教わったホストSSIDをアダプタユーティリティのプロパティに準備しつつ(詳細は説明サイト参照)、PSPでジオンのデータをロードしてマルチモードでルーム確認 参加
準備できたら告げること！

ORESAMA>準備OKです

HOSTsan>皆用意いいですか？

DAREKA>O K

SOITSU>お k

HOSTsan>スタートします。画面下に注目

*HOSTsan>がめちゅう と略す人もいる

意：今からSTART押すから、おまいらPSP募集画面下をガン見して「しばらくお待ちください」「募集の締め切りを処理しています」に変わったらホストSSIDに切替えてくれ、

-- (名無しさん) 2009-06-04 11:49:09

MHP2G等でKaiを経験してる人にチャットのアドバイス

で同期に成功したら告げること！

失敗しても告げること！

ORESAMA>OKです

SOITSU>お k

HOSTsan>同期

DAREKA>エラー そのまま行ってくれ

* 戻るか行くかはホストの判断で。

とまあこんな感じで進みます。

とりあえず一回やってみるとわかるかと -- (名無しさん) 2009-06-04 11:51:13

Xlin Kaiてなんぞ？ 人は Kai ゲームなどでググるが吉。とりあえずの説明は<http://xlink.xp9.org/>とかで。簡潔なのでざっと目を通すのによろし。簡潔ゆえにPC知識があまりない人が導入するにはちとつらいかも。

どこでも書かれてるけどXLink Kai 7.3.1.7(英語版 無料)が鉄板。英語がダメでもエラーメッセージの説明は親切サイトが山とある。モンハン絡みで調べるとホントにたくさんでくる。

-- (名無しさん) 2009-06-04 16:18:00

無線LANアダプタはGW-US54GXSがユーザーNo1熱暴走率もNo1！ 説明サイトも対処法も溢れかえってるから導入用やサブとして一個あってもいいかも。千円くらいだし。

2chその他で推奨されてるのはMini系、特にGW-USMini2N。GXSより小型で発熱控え目、1500~2200円くらい、両方持ってるけど

Mini2N材双

-- (名無しさん) 2009-06-04 16:22:38

ちなみにKaiの「同期成功」は「d k」と略せば伝わります。

ドンキーコングではない -- (名無しさん) 2009-06-04 16:36:32

>ちなみにKaiの「同期成功」は「d k」と略せば伝わります。

ずっとo kだと思ってた....orz -- (名無しさん) 2009-06-04 17:14:12

「d k」ってなんの略？ -- (名無しさん) 2009-06-10 13:32:11

d o u k i の略？

-- (ダナキャラン) 2009-06-10 17:18:39

j k でのめよく見るな。こっちも何の略だか -- (名無しさん) 2009-06-24 15:52:23

準備完了または準備お k -- (名無しさん) 2009-06-24 16:34:18

無線LANアダプタはmini2N、microN、miniS300

このへんが今のトレンド。GXS鉄板の時代は終わった。 -- (名無しさん) 2009-06-25 14:15:37

jkの発生源はバラバラで意味は「準備お k」で現在は落ち着いている様子だが

一つの発生源として「d k」と両手で打つのが面倒で片手で「j k」と打ち始めたのが始まりのケースもある。

なぜ「j」を選んだのかは本人に聞いてくれ。

その始まりをみて「jk」から色々な想像を膨らましていくうちにマトモな「準備ok」へと派生していった。
別の発生源で直接「準備ok」の意味で使い始めたケースもあるが、結局融合した様子。 -- (名無しさん) 2009-06-25 14:19:48

なるほど、そーいやOKの語源も諸説あったな。

それにしてもアケ経験者と未経験者の差が激すぎるな。2桁3落ち連続じゃつままないだろうし、実際すぐに抜けていってしまう。教えようにもオンのPSPじゃ限界が。

Kaiは過疎ってて初心者部屋とかほとんどないし、先細りしてゆくアケ落ち連中でひっそりやってくのかなあ。

-- (名無しさん) 2009-06-25 15:00:29

中古でかなり安く出てるな。

アドバなら誰でもホストになれるから、本来なら新規の人がもっと流入してきても不思議ではない。

気楽に通信対戦できない雰囲気があるな。

黎明期のころはみんな好きな機体に乗ってぐちゃぐちゃプレイになっても十分楽しかったんだがなあ。

-- (名無しさん) 2010-05-16 17:19:17

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)