

よくある質問

Q:地球連邦軍とジオン公国軍、どちらからはじめるべき？

Q:連撃ができない

Q:クイックドロウ（QD）ができない

Q:この装備が全然使い物にならない

Q:新しいミッションが出ない

Q:グラップルダッシュが出ない

Q:ネットを使った通信対戦ってできる？

Q:拠点の出し方がわからない

Q:長期戦とか侵攻戦を選択可能にするには？

Q:昇格できない

Q: ってどうやったら手に入る？

Q:サイサリスってどうやって手に入れる？

Q:MS獲得の経験値って？どうやって確認するの？

Q:他人のリプレイってデータコピーしても見れない？

Q:地球連邦軍とジオン公国軍、どちらからはじめるべき？

A:特に「こっち！」と言うのはない、自分の好みで選べばよい。
パイロットデータは同時に複数持つ事が出来るので、気が変わった時も心配不要。

Q:連撃ができない

A:闇雲に格闘ボタンを連打しているだけでは連撃は出せない、タイミング良くボタンを押す必要あり。

練習にはミッション5「連撃を叩き込め」がオススメ。

ボタンを押すタイミングは基本的に自機の格闘攻撃が敵機に当たった瞬間（画面が白くフラッシュした瞬間）か、その直前、機体毎に微妙な違いがあるので要練習。
コツは諸説あり、攻撃命中時に起こるフラッシュを目安にする「目押し」や攻撃命中時に起こる効果音を目安にする方法など多数ある。

Q:クイックドロウ（QD）ができない

A:連撃中or連撃後にタイミングよく射撃ボタンか、格闘ボタン+射撃ボタンを押す。
タイミングは連撃とほぼ同じ。

練習にはミッション7「止めの一撃を決めろ」がオススメ。

このテクニックは近接格闘型（陸戦型ジム、アッガイ等）でしか使えないので初心者は注意。

Q:この装備が全然使い物にならない

A:ビームライフル系はやや中距離のヒット&アウェイで使うもので近接戦闘には不向き。
バズーカ系は距離が離れるほど誘導力が増す、近距離では当たらない。
中距離機の一部武装には有効射程が表示されないが250m前後の間合いを保てばよい。
頭部バルカン、クラッカーなどサブ武装は基本的に足止めや牽制用。
ダウンをとって間合いをとる、足止めをする、回避させて硬直を狙うなど

Q:新しいミッションが出ない

A:ミッションによっては選択可能な全ての機体カテゴリでミッションをクリアしないと開放されない物がある。機体カテゴリが複数あるミッションはすべてのカテゴリでクリアする必要がある。

Q:グラップルダッシュが出ない

A:公式テクニックではないのでブースト硬直発生時の入力を受け付けない仕様になっている(検証済)。しかしブースト硬直は似非グラップルでもある程度軽減されるので似非でも行う方が良い。

Q:ネットを使った通信対戦ってできる？

A:PS3「アドホックパーティー」に対応。詳しくはSCEのPS3公式HPを参照。
Xlink Kaiでも通信対戦が可能。ただし、メーカー非公認。対戦にいたるまでの設定や操作が難しい。対戦するにはある程度のコンピュータ知識、自己解決能力および対応機器が必要となる。4vs4で対戦する場合は、PSP-1000でルームを作成する必要がある。PSP-2000や3000でルームを作成した場合は7人以上の対戦が安定しない。
こちらを参照 <http://www37.atwiki.jp/senkizup/pages/202.html>

Q:拠点の出し方がわからない

A:両軍ともミッション14「拠点指令訓練」をクリアすると開放。

Q:長期戦とか侵攻戦を選択可能にするには？

A:長期戦...ミッション24「3つの戦場」をクリア
侵攻戦...ミッション23「ジャブロー争奪戦」をクリア

でそれぞれ開放(両軍共通)。

Q:昇格できない

A:伍長までは各モードをプレイすると加算される「パイロットポイント」を規定値以上貯めると昇格。それ以降はアーケードモードの戦果ランクにより昇格・降格。詳しくは階級のページ参照

Q: っってどうやったら手に入る？

A:各軍のMSページを参照。

Q:サイサリスってどうやって手に入れる？

A:[このリンクを参照](#)。

Q:MS獲得の経験値って？ どうやって確認するの？

A:ゲーム上で経験値を確認する事は不可能。自分で計算するしかない。

| | |
|-----|-----|
| S | 2.0 |
| A | 1.6 |
| B | 1.2 |
| C以下 | 1.0 |

Q:他人のリプレイってデータコピーしても見れない？

A:見れる。

しかし、もらった人のセーブデータの順番と合わせる必要あり。

セーブフォルダごとアップするのが簡単。

中身だけもらった場合は、PARAM.SFOをテキストエディタなどで開くと「ULJS00181REPLAY_4桁の数字」の部分があるので4桁の数字をフォルダ名にすればOK。