

ミッション
連邦軍ミッション
ジオン軍ミッション

ミッションタイトル	僚機からの救難信号
マップ	ジャブロー地上
Lv	
出撃カテゴリ	
参加人数	1-3人
制限時間	250
ミノフスキー粒子濃度	0%
勝利条件	
演習 1	僚機の拠点到達
演習 2	全敵MSをライン外へ排除
演習 3	
クリアポイント	100p
ミッションボーナス	
1	
2	
3	
4	
敗北条件	僚機の撃破 制限時間オーバー
クリア獲得称号	
クリア獲得パイロット	バンピーロ/曹長
クリア獲得チャットボイス	
クリア獲得ミッション	
クリア獲得マップ	

ミッション概要

敵地に取り残された味方機を救出し、攻め込まれたエリアを奪い返せ。

攻略

攻略のコツは、速攻で右回りの水辺ルートで洞窟付近で止まり、交互に敵に打ち込むと牽制になり、アホ孤立野郎も歩きながらも（歩く意味わからん）逃げます。そして逃げたら敵は追っかけるんでそいつをパンチで足止め。（遠かったら射撃）で山を越えますよ。 -- ムウ (2009-03-31 03:30:22)

その後護衛要請だして拠点まで連れて行く。自分はこれでクリアしました -- 名無しさん (2009-03-31 08:49:30)

中は孤立くんの1番近くにいる奴をメイン武器で打ちながら近付いて行き、サブ武器当たる距離まで詰め寄ったら、サブ武器とタックルで転ばせると孤立くんが拠点に逃げてくれました。拠点で回復中を狙う輩は中の適正距離で打ちまくってれば余裕で殺せまくり、孤立くんが回復した瞬間にSクリアとなりました。同じ方法で5回やり、運悪く到着前に孤立くんが切られまくって大破した1回以外の4回はSクリアできました。仲間の支持はスタート~サブ武器射程に近づくまで共闘>近づいた瞬間に散開(支持解除)長くなりましたが参考になればと思い書かせて頂きました。 -- 中好き (2009-03-31 11:56:07)

攻略は、どれだけ自分が敵のロックを集められるかで決まる。中でも何でもいから格闘一段orタックルで死守。行く前にやられてもやる気を失わないことだ -- 名無しさん (2009-03-31 12:23:42)

うちのアッガイたんは撤退せずに相手側洞窟に突っ込んでいく猛者でしたorz -- 名無しさん (2009-04-01 01:14:22)

近付きつつ援護要請すると孤立君が寄ってきます。戦場から少し離れてすかさず要請解除すると拠点に帰っていきます。これで中でSクリアしました。解除しないと護衛に一生懸命になり拠点に戻ろうとしないので注意です。 -- 気が付けば大尉 (2009-04-01 08:08:30)

仲間1機に援護要請出してLAの元へ急行、LAには何も指示せず、ひたすらアッガイ達を攻撃、とりあえず水の中で3機を自分で

抑えて時間ギリギリなんとかSクリア。51回やり直したよ... -- 名無しさん (2009-04-02 01:44:59)

孤立が撤退し始めた時に放っておいたままにするとたまに狙撃されるので注意 -- 名無しさん (2009-04-02 07:30:02)

スタート位置から僚機まで半分くらいのところまで移動したら援護要請出せば孤立した僚機に届いて積極的にこっちに合流してくれる。合流したら、要請解除して敵を倒しに行けば僚機がすぐに落とされず、要請をうまく使えば安定するぞ。 -- 名無しさん (2009-04-02 13:12:00)

中でペリハース方法まず右側の浅い水辺までダッシュ！その後防衛するやつの近くにいるやつから砲撃 -- 名無しさん (2009-04-03 12:03:24)

につけたし一番近いやつがダウンしたら味方の近くまでいき格闘で足止めでなんとかいけました。 -- 名無しさん (2009-04-03 12:04:43)

始まったら護衛にして、とりあえずゴック止める。カテゴリなんて関係ない、タックルで時間稼げ。自機死んでも復活できる（だからといって死ぬなよ）。とりあえずノーマルは全部いった -- 名無し野郎 (2009-04-03 18:11:14)

機動2で急いで駆け付けないとかかなり簡単に墮ちるな、アッガイ・・・金閣はともかく、中のズゴックは駆けつけても妨害しにくいから難易度高めかも、いっそサブのメガ粒子や、場合によっては格闘中心で妨害するほうが良いかも知れん -- ち近少佐 (2009-04-06 00:19:26)

何度もトライ必須ですが、楽なやり方だと思われるのを書いておきます。まず、3カテ全て共通なのが「ジムライトが開始早々水中に落ちる」です。格、近は味方一人護衛を出しジムライトへ急行。なるべく離れた場所からジムライトに援護要請。180旋回し水中ルートで拠点に急行。（この時点で援護要請してない味方が敵をひきつけてる）あとは拠点で格闘してくる敵にタックルする以外はボケとしてると4機ライン外の指示が出るので各機散開を命令し、撃破するだけ。（この指示が出るまで敵4機を撃破しないこと。またライン超えてきます）ちなみにSクリアです。中に関しては味方二人に要請なしでジムライトへ即効向かい援護要請。水中ルートを通り拠点へ。あとは格闘と同じです。中は適正があるのでひきつける見方が余分に必要です。なので二人が勝手に突っ込んでくれたほうが効率がいいわけです -- 軍曹 (2009-04-06 02:45:49)

上のものです。書き忘れましたが3カテ全て拠点に移動する際、常に後ろに目を配り、ジムライトに近づいた敵に攻撃してください（メイン射撃）。初には初をです。少しでもダメを少なくさせるのが困っちゃうの生きる道です -- 軍曹 (2009-04-06 02:58:55)

難易度は 格 > 近 > > 中 くらいだと思うぞ。出来ない人はまず格で。QDが余裕で決められれば近でも問題ない。中は兎に角敵との間に入ってタゲを貰う事で逃がす。レーダー見て拠点に向かってたらストーカーを潰し残りは中距離砲で炒める。あとは運ゲー。辿りつく前に対象が息も絶え絶えになってると終わる。 -- 名無しさん (2009-04-08 20:52:59)

中が一番やりやすかった。始まったらすぐに味方を一匹護衛要請。敵が射程距離に入ったら砲撃で転倒させつつ孤立君に護衛要請。釣れたら後退しながら砲撃。拠点まで戻る。ストーカーを片付けて安全になったら要請解除し、次の作戦へ。こんな感じで私はやっていた。勿論運が絡むが、正直第二作戦の4/4のほうで嵌っていた。 -- 名無しさん (2009-04-08 21:51:25)

たぶん護衛要請等でアッガイ LAを引っ張って解除した時

HPが約1/4切ってないと普通に戻って乱入しよったから

要請で引っ張りたいたら 拠点まで一緒に帰ってアッガイ回復 満タンで解除してした方がいいと思われます -- 名無しさん (2009-04-08 23:20:27)

中の場合、即行で近づいてセンターで敵格か近すところばせつつ交代、最初に味方に護衛要請出しておくで追っかけてきてくれるので、運がよければ護衛対象が死なずに済む。このゲームは、ACで同じことするなよって言う、初心者向け教習プログラムに達しない、体張って敵の気ひいてるのにスナに打たれて死ぬとか... あんな芋スナに... -- 名無しさん (2009-04-17 21:55:48)

なんか孤立君に要請を出さないで体ごと突撃するのが一番成功確立が高いな。中も殴りに言った方が遥かに成功確立が高い。というか、孤立君はさっさと逃げて欲しい・・・、こっちが相手を抑え込まないと逃げる素振りを見せるどころか格闘で突っ込んでいきやがる。 -- 名無しさん (2009-04-30 22:37:43)

ジオン格でしたが、スタート直後「護衛」を頼む（ホクシン）孤立君に近づいたら「援護」（ウィーパー）拠点近づいて孤立君の体力が25%きっていたら「解除」でいけました。 -- 名無しさん (2009-07-28 22:31:44)

ものすごくどうでもいいが「救難」じゃなくて「救援」だね 開始10秒で終わるリプレイ入ったメモリースティック、バンナムに送りつけてやろうかほんとに -- 名無しさん (2009-08-17 05:27:39)

やめとけwこれは仕様だと言い張ってるんだからww -- 名無しさん (2009-08-18 01:29:41)

あれだ、うちの場合開始から5秒ほどでリンチされて終わったリプレイデータがあるy -- 名無しさん (2009-08-24 14:51:05)

それと援護にきてやったのに自分から自爆しているアッガイ -- 名無しさん (2009-08-24 14:57:07)

ぶっちゃけ、ジムごとに苦戦してるアッガイなんて行ネッ。つか存在価値なくね？ -- 名無しさん (2009-08-24 15:08:18)

それとも操縦者が駄目人間なのか？ -- 名無しさん (2009-08-24 15:09:55)

搭乗者の技量だと思う。俺達なら援護なしでも圧倒できるだろ。 -- 名無しさん (2009-08-25 11:43:37)

格闘苦手なウィーパーがアッガイに乗ってるのってどうゆう事なんだよ。 -- 名無しさん (2009-08-25 17:43:04)

慌てて出撃したものの苦手機体で仲間とはぐれて孤立したから救難だしたところまで妄想した。とりあえず救難信号だしたら全力で逃げると。それならすんなり助けてやれるのにね -- 名無しさん (2009-08-25 20:16:16)

ジムキャで出来ない（泣） -- 名無しさん (2009-08-28 13:09:21)

俺も同じだ（怒） -- 名無しさん (2009-08-29 16:49:28)

2とにかく相手をいかに抑えられるか・・・に掛かっているよ。カテゴリに関係なく、自らが相手を転ばせまらなくと厳しいな。殴ったりタックルしたり。射撃は追い抜かれた時くらいしか狙えない感がある。まあ、何をやっても孤立君が狙撃されたりして蒸発する事もあるから、運も必要なのだが、というより、運のミッション？ -- 名無しさん (2009-08-30 21:42:42)

わかりました。やってみます -- 名無しさん (2009-08-31 15:13:53)

それならジムでやってみます -- 名無しさん (2009-09-01 16:02:07)

ありがとうございます。おかげでできました。感謝してます -- 名無しさん (2009-09-01 19:55:52)

ライトアーマーの豆腐バカどうにかなんないか? -- 名無しさん (2009-09-05 00:19:49)

ならない(汗) これでも装甲3なので -- 名無しさん (2009-09-05 09:09:11)

救難信号出すならさっさと逃げてくれ。敵に向かうな材 -- 名無しさん (2009-09-30 05:34:25)

運ゲーじゃねえかよクソが -- あああ (2009-10-05 14:23:25)

このミッション考えたやつらがどうにかしてる。つかこのゲームのミッション運ゲー多すぎるんだよww -- 名無しさん (2009-10-05 19:57:56)

ジムライト ムカつくううう -- 名無しさん (2009-10-08 11:24:23)

ジムライト カスだろ -- 名無しさん (2009-10-08 11:28:56)

ベリ八だと、三連撃+QD1セットで墜とされるLA・・・格に連撃入れられたのが見えたら、さっさとSTARTボタン押ししてリトライした方が時間の節約になるかも。 -- 名無しさん (2009-10-23 18:22:02)

拠点によやく辿り着いたと思ったらストーカーレベルの敵にやられたorz -- 名無しさん (2009-10-28 14:42:54)

あのアホアガーイめ...CPU下手すぎだろーよorz -- 名無しさん (2009-11-02 11:12:46)

ゴッグに数秒で美味しく食されるLAもどうかと -- 名無しさん (2009-11-12 00:52:39)

あほのアッガイどうにかしてほしいわ。 -- 名無しさん (2009-11-22 01:25:33)

アッガイを救ったは良いんですが、最後のライン防衛が困難です -- 大黒 (2009-12-05 16:25:32)

運ゲーだこれw -- 大黒 (2009-12-06 13:14:49)

2格を逃がしている段階で、複数の敵機を速攻撃破しちゃうと、指令が切り替わる頃にはリスタートした敵機がまとめて侵攻してきて、収拾がつかなくなる。 -- 名無しさん (2009-12-17 12:36:40)

俺のところのアッガイは素直に拠点へ帰ってくれた。最後の「ライン外へ排除」はいきなり一機が拠点のほうへ帰っていった。ライン内の残りの二機は内一機は撃破、もう一機は押してライン外に出した。 -- エクス (2009-12-30 12:32:45)

始まってLAにとてもちかずに護衛要請して逃げたらLA落とされた -- 名無しさん (2010-01-15 17:57:30)

二人 -- 名無しさん (2010-01-15 17:57:59)

リプレイはないが...

所見で格でダッシュしてたら戦線到達する前にアッガイ落ちた

開始10秒ぐらい?

呆然としたわ...

-- 名無しさん (2010-01-24 09:04:07)

考えた奴死ね -- 名無しさん (2010-02-06 12:08:48)

ジムでしょうり!! -- う、うあー (2010-02-11 07:28:14)

2気持ちは分かるw -- 名無しさん (2010-02-11 08:58:38)

...だけど、しがいせんができない。 -- う、うあー (2010-02-11 09:05:54)

援護要請したらスノーボールが反応したんだが・・・ -- 名無しさん (2010-02-11 16:17:08)

やはり撤退してくれず突っ込んでゆくアッガイ。 -- ガノタ (2010-03-20 11:38:02)

マジで運ミッション。作ったやつは頭がおかしい -- 名無しさん (2010-03-25 19:35:29)

アガーイが狙撃されたwスナイープ(笑) -- 名無しさん (2010-05-15 18:39:52)

バンナムってなぜこんなミッションを俺達にやらせるんだ?朝の占い代わりに自分でやってる。そして精神がイカれる -- 友達 99・9人 (2010-06-10 18:10:36)

徹夜プレイで夜が明けた・・・合計325回プレイ・・・ -- アシュリヤン (2010-06-11 20:14:07)

ゴッグ「LAおいしいです^^」 -- 名無しさん (2010-10-17 16:58:11)

駆けつける前にやられるな雑魚 -- 名無しさん (2011-03-16 22:25:30)

同じ意見ww僚機雑魚すぎるwww -- アケリン (2011-04-22 21:57:15)

ライン外に出すのができない・・・ -- ギレン (2011-07-17 21:39:52)

格闘で突撃して回復終わったら全員あつめてラインの向こうにいけばなんとかなる -- 名無しさん (2011-07-18 23:12:49)

連れてきてても全回復する前に突撃しに行きやがった・・・久しぶりにやると泣きたくなる -- 名無しさん (2011-07-21 22:38:06)

考えた奴死ね。どうせビザフグ野郎なんだろ。 -- 名無しさん (2011-11-12 14:33:47)

フグのチンコー----- -- 名無しさん (2011-11-12 14:34:02)

マジウザい -- 名無しさん (2011-11-19 10:45:35)

クソゲー -- 名無しさん (2011-11-19 21:17:12)

ほんま無理やって、ちゃんと確認して作ってよ。ただのぼったくりやん -- 名無しさん (2011-11-19 21:34:15)

考えたやつほんと死ね家庭ごと不幸になれ -- 名無し (2012-01-28 22:10:32)

ならやるなよ。 -- 名無しさん (2012-01-30 16:39:34)

やっぱり同感このゲームはくそだ、でもAC版は違うPSP版はくそ。 -- 名無しさん (2012-01-30 16:43:25)

4番機助けるのは別にいいけどそのあとのミッションがやだ。 -- ホワイトゴッテス (2012-02-09 16:19:48)

なぜに突っ込んでいくww -- www (2012-03-11 22:36:35)

だれかいませんかー -- ああああ (2012-05-04 09:59:50)

うおおおおおおおおおおおい -- ああああ (2012-05-04 10:12:23)

またジムライト殺られた -- ああああ (2012-05-04 10:13:54)

名前:

コメント:

投稿