

[ミッション](#)
[連邦軍ミッション](#)
[ジオン軍ミッション](#)

ミッションタイトル	背水の陣
マップ	タクラマカン
Lv	4
出撃カテゴリ	近遠抛
参加人数	1-3人
制限時間	250
ミノフスキー粒子濃度	0%
勝利条件	戦闘に勝利
クリアポイント	100p
ミッションボーナス	
1	
2	
3	
4	
敗北条件	自軍拠点の陥落 戦闘に敗北
クリア獲得称号	反撃の鉄拳 逆転の神風
クリア獲得パイロット	
クリア獲得チャットボイス	
クリア獲得ミッション	
クリア獲得マップ	

ミッション概要

戦力ゲージが減少している不利な状況で、自軍の拠点を守り、戦いに勝利せよ。

攻略

拠点 連邦軍編

1人でプレイした時の攻略です、筆者がこうやったらSランク取れたというものであり、運が絡んでくるので確実な攻略ではないのであくまで参考程度で、もっと良い方法がありましたらお願いします。

まず作戦が始まった「指定撃破」でガンダム、ジム・ライトアーマー(以下ジムLA)はドム(ドムはどちらを選んでも良い)、ガンキャノンは真っ直ぐガンタンクに進んでくるドム(大体はカマレオンテ)を指定して向かわる。その後一度指令が解除されるので、その後再び「指令撃破」を選択し、今度はガンダムとガンキャノンはドム(ドムじゃなくても、その時点で一番HPが減ってる奴でもOK)、ジムLAはザクタンクに向かわせる。

この時、ザクタンクは拠点を狙う体勢に入って足が止まっている場合が多いので、その地点に「砲撃支援要請」で攻撃、後はジムLAがザクタンクを相手にして倒して貰う(上手く倒してくれないようなら、ガンダムも向かわせるのもアリ)その間にガンタンクが砲撃で敵の拠点到ダメージを負わせてるので、MAPの敵拠点が点滅(瀕死)状態になるのを待ち、点滅したのを見たら敵拠点到「砲撃支援要請」で攻撃して撃破する(その後ガンタンクは撃墜されてしまうが気にしない)。

倒したザクタンクはMAP上部に復活して再び進軍してくるので、ジムLAとガンダムを「指定撃破」で向かわせる。ザクタンクがこちらの拠点の射程に入るまでの間は、味方は放っておいてもいいのでダメージを負っていたら「拠点緊急修復」で少しでも拠点を回復させておく(それ以外の状況でも「砲撃支援要請」など溜まるまで何もする事が無い状態になったら、ママに回復を選んでおくのも有効)

ある程度回復させたら再び「砲撃支援要請」でザクタンクにダメージを与える(修復中にザクタンクのHPを半分まで削ってくれてることもあるので倒せる場合もアリ)。

確実に「砲撃支援要請」でダメージを与えたいなら、足を止めるまで待ってから撃つのもアリだが、その代わり砲撃を多く喰らってしまう場合があるため、拠点のHPに余裕がなければ一か八かでザクタンクの移動ルートに砲撃を置いてダメージを与える。

後は先ほど指定した2機に倒してもらうのを願う。
2機目のザク・タンクを倒した頃には、残り時間が残り僅かになるので、後は「拠点緊急修復」で時間いっぱい回復に専念すればOK

ガンタンクはもう1回死なないのを祈ったり、もう一度拠点を破壊してくれるのを祈ろう。

この方法だとクリアポイントの「戦闘効率化」のボーナスが手に入らないが(ていうより筆者もこれの取り方が分からない)、敵拠点を自身が潰した事で「連携ボーナス」が入り(ガンタンクと連携したって事なのか謎だが)80ポイントを貰えるので、残りのボーナスを足せばSランクまで持っていくことが可能。

ミッションボーナスをどれか獲得していれば確実にSランクにいけると思います。

2人以上でプレイするのなら、とにかくザクタンクを叩いてもらい、自分は敵拠点を上手く破壊して回復に集中すれば簡単だと思います。

一応作るとききました -- 名無しさん (2009-03-29 00:47:36)

Very Hardがなんとも。1人でSを獲得は困難をきわめる。拠点なんてムリゲーでしょう。グフ、何やってんだ。タンク墜とすのにどんだけ砲撃ゆるしてんだっ、タコ！2人以上は逆にカンタンすぎるんだよなー(苦笑 -- 味方(CPU)にイラッ (2009-03-29 20:14:42)

拠点とかノーマルでも無理ですorz -- 名無しさん (2009-03-29 22:38:09)

ほんとにグフつかえなすぎるクリアできたのはノーマル近だけでこれですらグフが役に立たないためタンクとガンダムを何往復もして味方タンクに特攻してもらって何とかできた・・・ -- 名無しさん (2009-03-30 00:42:20)

敵は場所固定なので、場所を特定して砲撃を続ければ3体は落とせる。 -- 名無しさん (2009-03-30 03:39:33)

何ですか？あの馬鹿くとうは！！全然クリア出来ない！！成功した人どうすれば良いか教えて！ -- 仮名 (2009-03-30 18:58:03)

拠点の戦闘効率化って何？ポイント入らないんだけど -- 名無しさん (2009-03-31 01:39:25)

近なら敵をとにかく狩りまくる。タンクなら1落ち以内に拠点を落としてその後はMS叩きでいける。 -- 名無しさん (2009-03-31 13:55:43)

グフ真ん中うろろうしてるだけのオブジェクトに化してる。俺を狙ってるガンダムのビームに被弾して死んだり大活躍 -- 名無しさん (2009-03-31 15:02:25)

ありがとうございます。早速試してみます -- 仮名 (2009-03-31 18:26:22)

一人では困難極まり無いのでせめてクリアするには二人以上は必要かと... -- 名無しさん (2009-03-31 18:31:35)

効率化の方法が分からなくてA判定止まりだぜ -- 名無しさん (2009-04-01 00:46:16)

なぜか自機以外の3機が束になってタンクにかかってっのに砲撃が止まらずに拠点撃破。どうなってんだCPUは。 -- 名無しさん (2009-04-01 19:50:14)

正直タンクはずるいです。 -- 名無しさん (2009-04-01 22:46:11)

敵タンクはまず二人でつぶしてすぐに味方タンクの防衛を繰り返せば生きますよちなみに僕はガンダムで行きました -- 名無しさん (2009-04-02 11:00:06)

スノーボールのガンダムがダ オバリのタンク粘着で心が折れた... -- 名無しさん (2009-04-03 03:01:06)

CPUアホ過ぎる... -- 名無しさん (2009-04-03 14:25:37)

敵タンク狙うと勝てない、拠点行こうとするとフルボッコ+味方雑魚過ぎ -- 後は無理ゲー (2009-04-03 15:28:36)

タンクの時はフワジャンとタックルだ。それより拠点が無理ゲー味方肉入りでもタンクが拠点に向わねえ、AI以下って何考えてるんだ -- 名無しさん (2009-04-03 17:44:46)

拠点は敵タンクのみ攻撃して、あとは指示でMSを向かわせればクリアできますよ -- 名無しさん (2009-04-04 00:11:27)

連邦は楽勝。ジオン無理ゲー -- 名無しさん (2009-04-04 16:29:37)

連邦のMSでやるとやってられん。ガンダム使えばLAがアホだし、タンクでやれば放置されるしな -- 名無しさん (2009-04-05 13:30:39)

連邦拠点では、ガンキャと、ガンダムで、ドムに指定撃破。 -- N (2009-04-05 19:59:01)

それから、ジムLAでグフを任せる。ザクタンクはマップ倍率1番でかくして、支援砲撃を。 -- N (2009-04-05 20:02:14)

ジオンで近は、まず右前方に移動してタンクを落とし、すぐに左の自タンクに噛みついている奴等を削ります。そのうち敵タンクがセカンドアタックしてくるので、また戻ってそれを落とし、また自タンクに群がる敵を今度は落とす。ガンダムを美味しく頂くと割と楽。 -- 名無しさん (2009-04-06 23:13:55)

というかジオン側なんだけど近接戦闘苦手なマシーネさんがグフに乗ってるってどういうことよ？ -- 名無しさん (2009-04-07 07:00:38)

ザクでやったんだがグフが間抜けすぎる、ガンタンクに向かっていくせにろくに攻撃しないと何がしたいのやら -- 名無しさん (2009-04-08 00:34:14)

確かに、グフ何もしてないし、てか味方タンクの護衛も意味無い -- 名無しさん (2009-04-09 16:16:45)

このミッションに限らず、cpuはさまざまなミッションで苦手機体に乗せられています。 -- 名無しさん (2009-04-09 18:02:22)

タンクをビルから落とせばいいじゃん -- jj (2009-04-09 18:44:33)

連邦タンクは、せめてタックル使えればやりようもあるものを -- 敵のAIは優秀なものになー (2009-04-12 01:21:23)

タクラマカンにビルないよ... -- 名無しさん (2009-04-12 17:29:08)

ジオン近でやっとクリア出来た; 速攻でタンク潰した後、ガンダム攻撃してる途中でタンクがまた出てきたから潰して、ガンダム撃破ってのを繰り返してたらどうにか; -- 名無しさん (2009-04-15 02:05:33)

グフが中日の青いやツに見えるんだが、どうやったら動くんだよコイツ。 -- 名無しさん (2009-04-16 11:01:15)

同じく近でジオンクリア。タンク直行、タンクの護衛をちょいちょい引きつけながらタンク撃破。そのまま自タンクの護衛、とに

かくマシンガン撃ちまくり、拠点が攻撃され始めたら急いで戻ってタンクに射撃。運がよければ何とか。 -- 名無しさん

(2009-04-19 12:14:12)

ジオンしかやったことないんだが連邦のMS使えるなら楽勝だろうな・・・。ザクだぞこっち・・・。まあSはムズいが、相手のタンクは落とさずに瀕死にして拠点に帰らせると時間大分稼げるぞ。その間に他を叩きに行け。難易度によっては多少格闘が働くから加減して、ジオンの話な。 -- 名無しさん (2009-04-19 19:44:40)

助かる！ なんとかジオン[近]クリアできた！ 「あえて殺さず」はかなり効果的。頼ってばっかで悪いけど、ジオン[遠]がさらに外道なんで、だれか攻略法お願いします...orz -- 名無しさん (2009-04-19 22:15:21)

異常な難易度の拠点でしたが -- ミノ好き尉官 (2009-04-23 01:55:34)

改行しようとしてEnterキーを押したら投稿されてしまった・・・。拠点の使い方ですが、開始早々方針を『拠点破壊』にし、グフにタンク破壊、ザクにタンク護衛、ドムにガンダム破壊、タンクに拠点破壊を指示、何故かザクが命令無視してタンク狙いにいったけど、即再度指示、敵タンクはグフをあてにせず、砲撃で落とす！ ジャミングはタンク周辺にばら撒けば・・・効果あるのか不明だけど、ノーマルならこれで5回に1回は勝てます。。勝率悪すぎ、あとDです。拠点1回、ガンダム1機、タンク2機とチョイでコスト逆転できたはず。ご参考までに -- ミノ好き尉官 (2009-04-23 02:04:22)

追記です。砲撃は、タンクが止まる場所(3ポイントぐらい)でタンクが止まるまで無駄弾を撃たない方がいいです。砲撃、ジャミングチャージ中は極力拠点回復していた方がいいですが、CPUが命令を無視することが多々あるので、再命令のために全体把握をこまめに実施すると勝率が上がります。 -- ミノ好き尉官 (2009-04-23 02:10:07)

「戦闘効率化」の取り方だけ教えてほしいな。Sがとれねーからさ。 -- 名無しさん (2009-04-24 04:46:33)

ザクなら開幕ダッシュしタンク中心にマシンガンばらまき。タンクはマシンガンでじわじわ後退させつつ削る。ガンダムや他MSも削れたら削る。敵タンクが拠点に向かったらタンクを削りに行く。タンクが瀕死の状態になったぐらいにグフが駆けつけてくるので、タンクは落とさず味方タンク護衛に向かい敵MSを3機落とすボーナスを獲得、なるべくガンダム撃破を狙うがタンク護衛優先すること。復活したタンクが拠点を狙いはじめたらタンクを撃破しボーナス獲得。戦力ゲージ差で勝利しS獲得、ガンダム2落ち、敵拠点2落ちの戦力ゲージゼロも狙えます。しかし...自機が拠点だと無理ゲーか？ -- 名無しさん (2009-04-24 19:48:53)

全般的にメッセージ、開戦前の画面、戦闘終了後の画面はボタンで飛ばせるようにさせる。非常にストレスに感じる。 -- 名無しさん (2009-04-24 22:07:31)

ザクタンク、MS弾で前線MSを削りつつ拠点落としを狙う。2回目の拠点を落とした直後、残り10秒でしたが瀕死のMSが敵拠点付近でぼーっとしてたのでMS弾で落としギリギリ戦力ゲージで勝利。クリアポイント100、連携ボーナス100、合計250でランクS獲得、MSのみの撃破で戦力ゲージを上回るぐらいの気持ちでやると前線を押し上げられて拠点も落とせるようになるかも。しかし、自機が拠点だと無理ゲーか？ -- 名無しさん (2009-04-24 22:19:42)

ザクタンクで4~5回に1回はSがとれるようになりましたので報告します。セッティングは青3でした。

【とりあえず判った事】

自機がフィールド後方(一定のラインより下側)にいる時
ジムLAとガンキャノンは中央~左部で味方と交戦する。
ガンダムとガンタンクはガウの翼の裏に引きこもる。この状態ではガンタンクはジオン拠点へ砲撃してこない。

自機が一定のラインを越えた時
ガンダムが自機を潰しにやってくる。LAとキャノンも追従。
タンクが砲撃ポイントへ移動、拠点へ砲撃を開始する。

自軍ゲージが敵軍ゲージを逆転した時
敵全機が自機を潰しにやってくる。

【攻略】

開戦したら対MS弾に切り替えて、敵拠点方向へふわジャンで直進、敵MSが射程に入ったら停止。
対MS弾でキャノンを撃破する。
LAは撃破もしくは半分以下に削っておく。
あと可能な限り、引きこもる前のガンダムを削っておく。(すぐに引きこもるので、かなりの速攻です)
絶対に前に出過ぎないようにする。(ガンダムとタンクがそれぞれ移動を開始してしまうので)

レーダーで敵MS(特にガンダムとタンク)の位置に気を配りながら、敵拠点到近づく。
ガンダムが射程に入ってきたら対MS弾で牽制。1発は当てておきたい。
自拠点が砲撃されていたら、ちょっと遠くても対MS弾でタンクを牽制しに行く。

拠点が射程に入ったらふわジャンしまくりながら砲撃。
ほとんど空を飛びながら砲撃するイメージです。
ガンダムのビームライフルが最大の脅威ですが、ある程度リズムがあるので、コツを掴めば割とかわせます。

拠点ヘトドメの一発を放った直後に、素早く転進して後退し、対MS弾でMSを1~2機撃破する。ガンダム撃破がベストです。
(ここで序盤の削りが効いてきます)

ただ、この時点での戦力ゲージ・敵MSの位置・残り時間を考えると、一旦撃破された方がいいかもしれません。
(フィールド後方から再出撃するので、手取り取り早く有効射程距離を取れる・背後を気にせず砲撃に専念できる)

「臨機応変」という言葉がぴったり。とにかく忙しく動き回るイメージです。

「前半はMS撃破、後半は拠点撃破」のように行動をバツサリ分けてしまうと上手いかわからないと思います。 -- 名無しさん (2009-04-25 10:39:19)

ジオン側 グフ、何で坦克の横で眺めてるだけなんだよ！！ 仕事しろ仕事 -- 名無しさん (2009-04-25 12:57:15)

ジオン軍、カテゴリー拠点、全くクリアできません、みなさんの投稿参考にしているのですが・・・ -- Jb (2009-04-30 18:44:45)

2 自分の場合、何故かグフがガン坦克の護衛をしてるんだが...(泣) 射撃を遮断したり連撃をクラッカーでカットしたりと悪行三昧ですわあの野郎ww -- 転倒蟲 (2009-05-02 10:00:55)

ここまでは全カテゴリークリアできた、でもこのミッションの拠点だけはどう考えても無理ゲー。 -- 名無しさん (2009-05-09 11:16:46)

5 ジオン遠でやるとき、序盤にガンキャノンとジムLAを攻撃するとき、ガンキャノンが突っ込んでくるけど、左後ろに回り込みながら距離をとりつつ牽制すると、MSを撃墜した後の拠点攻撃にすぐに移れて良いです。 -- 名無しさん (2009-05-10 21:05:46)

連力キずみません、ジオン拠点だけは、ぜんぜん可能性も見えません、見方坦克が拠点を落としてくれることもほとんど無いし。。誰かコツを！！ -- 名無しさん (2009-05-10 21:07:41)

ジオンの拠点ですが、ザクとグフがガン坦克狙いに行くので、別の敵を攻撃させるのはほぼ諦める。拠点からの砲撃は最初の一回はガン坦克を削るために攻撃。その後はザク坦克に群がる敵の体力を削るために使用。この時、マップの倍率を変えたりして正確に爆撃できるようにする。そしてLAとかガンダムあたりが体力やばくなって撤退しようとしたら、ドムに撃破命令を出して追撃。暇があればダメ元でザクに坦克を守らせに、もしくは敵を攻撃させに行く。ザク坦克が敵拠点を落とせるかは運任せ。とかやって、かろうじてクリアできました。 -- 名無しさん (2009-05-11 15:55:15)

早速試しました、3~4回やってたらなんと、クリアできました。 -- 名無しさん (2009-05-11 22:16:10)

ごめんなさい、間違っで途中でリターン押してしまいました、Aでしたがクリアしたということは大きな進歩です。戦闘中、命令を出すことに必死になりすぎていた気がします。もうちょっとがんばればS取れそうな気がしてきました。本当にありがとう。 -- 名無しさん (2009-05-11 22:19:08)

& 3乙wwww 俺もSをとるために試してみる -- 名無しさん (2009-05-11 23:08:50)

拠点でプレイしたらどうにか出来たぞ -- 123 (2009-06-21 12:04:22)

連スレ、残り数秒で奇跡の拠点破壊でクリア・・・このミッションも運がいるかも -- 名無しさん (2009-06-21 12:06:19)

遠距離とか無理！なんでこういう時に相手CPU真価発揮するんだらう・・・ -- 名無しさん (2009-06-27 22:28:50)

近でS無理 -- 名無しさん (2009-06-30 20:14:27)

CPUウザい -- 名無しさん (2009-06-30 20:22:14)

やっと全カテSクリア -- 名無しさん (2009-07-18 20:33:05)

Cクリでもいいので遠距離と拠点でのクリアする簡単な方法を教えてください
m (- -) m -- ガトーショコラ (2009-07-23 13:47:36)

ジオン拠点型でなんだけど味方に指令飛ばしても無視されるんだ ザク坦克に元旦破壊命じても真っ直ぐ拠点砲撃ポイント行っちゃう その他も事細かに指令するんだが全無視 ホントに運だね 遠は連邦拠点近くの子？岩にフワジャンで登って拠点落としてその場所で味方拠点狙う元旦始末でハードでもS取れた 問題はガンキャにロックされると終わるwwww -- アケは卒業した大佐 (2009-07-24 06:35:30)

連邦だと簡単にどれでもS取れるが、ジオン拠点がどうもねえ...、すでに紹介されているやり方でザク&ザク坦克は楽勝で何度もS取れるが、ファットアングルだとSどころかクリアもできん！ -- 名無しさん (2009-07-24 23:30:14)

近は簡単 -- ズゴック (2009-07-27 23:09:58)

Very Hard ジオンでクリア、近距離で坦克をずっと落として -- 名無しさん (2009-08-12 11:14:17)

ジオン近でやりました。

元旦はミリ残しまで削ると拠点到退避するので放置。グフが追いかけてますが役立たずなのでこれも放置。

後はひたすらガンダムに粘着したらゲージ飛ばして勝利しました。 -- 名無しさん (2009-08-12 18:46:07)

CPUは馬鹿なんですかっ！！(`0) / 俺が、坦克を落とすぜ！しかし、坦克ビリビリのときなん
とみかたに落とされた！大将を殺るとは・・・大した度胸だ -- 名無しさん (2009-09-06 02:53:50)

その通り(怒)ペリーハードって本とに -- 名無しさん (2009-09-06 07:32:54)

間違えた(汗)むずいっす。ペリーハードって(泣) -- 名無しさん (2009-09-06 07:36:11)

やっとザクでクリアできた(泣) -- 名無しさん (2009-09-13 07:50:22)

まあ、ガンダムが一番簡単だと思うぞ。次がザク、その次は不明www -- プロガン (2009-09-21 09:56:26)

元旦できないww -- プロガン (2009-09-25 09:08:20)

ジオンも連邦も坦克激ムズ！なんでこんな異常な難易度にしたんだ、開発サイドは????? -- プロガン (2009-09-26 19:47:51)

ジオン拠点以外は何度か試せば楽にS取れます。ここに寄せられているコメントや情報をもとに何度か試してみてください。そのうち必ずSは取れます。問題は【ジオン拠点】です。すでに寄せられているコメントを元にプレイしたらジオン拠点でAを獲得でき、その後10回ほどプレイしましたが作戦失敗、ジオン拠点でのクリアも非常に難しいですが、今後のコメント投稿は【ジオン拠点】でのS獲得方法中心にお願いいたします。もちろんもっと効率の良いクリア方法があった場合は他機体の情報もお寄せください。あと、ここのコメントは掲示板ではありませんので、でクリアできた、できない等の書き込みを -- 拠点担当 (2009-10-05 17:53:40)

続き > > 短い文章で投稿されるのはお控えください。 なやり方でSやA獲得して作戦成功した、作戦成功寸前までいったなど具体的な作戦内容をお寄せください。 -- 拠点担当 (2009-10-05 17:57:34)

そうですか、別に短い文章で投稿するのは勝手だと思うぞwwちなみに俺はメディアではAとっている。 -- プロガン (2009-10-05 19:53:28)

拠点バグ情報1：残りカウント215~210ぐらいで指定撃破などのコマンドが必ず解除されるバグが発生しますので、もう一度MSへの指定撃破などを行う必要があります。再コマンド後は解除されることはありませんが、敵機を撃破したら再度コマンドを与える必要があります。例：味方1番機に敵2番機を指定撃破 敵2番機が落ちたら味方1番機のコマンドは解除されますので再度コマンドを与えてください。 -- 名無しさん (2009-10-05 20:06:44)

拠点バグ情報2：味方タンクへののは指示は受け付けてくれません、味方タンクが「了解」と言ってきても味方タンクへのコマンドは0.1秒後には解除されています。 -- 名無しさん (2009-10-05 20:07:15)

有力な情報ありがとうございます。早速試します。 -- 名無しさん (2009-10-05 21:11:58)

スタッフロールのテストプレイヤーは日雇い時給600円のリストラされたオヤジ共か 絆の調整なんぞ鼻で笑われても仕方ないレベルだな... -- 名無しさん (2009-11-24 01:48:03)

cpuいらねー -- 名無しさん (2009-11-25 20:54:58)

くだらね~ジオン拠点でクリアーなんて不可能ww -- 名無しさん (2010-02-05 22:47:09)

ジオン拠点クリアーはこれ作ったプログラマーでも無理だそうですwwようするにミスプログラムってやつですねwwいい加減だねwくそげー決定!! -- 名無しさん (2010-02-05 22:51:11)

どう見ても無理ゲーだよな(ジオン) -- 名無しさん (2010-02-07 20:40:50)

ザクでタンクにマシンガンの嵐を食らわせて逃げさせ、ガンダムを狩っていたら奇跡で勝っちゃった -- 名無しさん (2010-02-07 21:10:50)

ジオンはガンダム狙いでゲージ飛ばせるけど、連邦は本当に無理ゲー。比較的高コストなドムは、ホバーの滑りで射撃当てにくいいし・・・ -- 名無しさん (2010-02-09 14:10:10)

連ジ共通遠距離 最初にMS二体落としてから時間切れ10秒前位に止めさせるように敵拠点に向かうとS取れたりする -- 名無しさん (2010-02-13 03:02:16)

たまたまジオン拠点ノーマルでS取れました、ゲーム開始直後に作戦を『敵陣進行』(多分意味なし)、指定撃破をザクはタンク&グフはキャノンに。 -- 名無しさん (2010-02-14 16:07:21)

リターン押してしまいました。続き、指定撃破がキャンセルされたらグフでザクタンクに一番近い敵を指定、ドムはHP減ってる敵に指定、ザクは無指示、一発目の砲撃はガンタンクに、後はジャミングを溜まり次第ザクタンクの周りに、砲撃は溜まり次第ガンタンク以外の敵に止め指せそうな敵を優先で、敵拠点の止めは横取りします。自拠点の守りが無指示のザクのみで任せてるので負けるときはさっくり負けます。長文失礼しました -- 名無しさん (2010-02-14 16:21:34)

すげえな敵CPU、見事な連携だよ！ウチとは大違いwwww -- 名無しさん (2010-03-17 01:01:21)

味方いないじゃん、全員敵だよコレ・・・ -- 名無しさん (2010-03-17 01:41:59)

3つの方、ジオン拠点S獲得の症例報告ありがとうございます。S獲得されたときは感無量だったことでしょうか。私も頂いた情報をもとに気長にS獲得に挑戦してみます。 -- 名無しさん (2010-05-01 04:53:38)

今更そんな事言うのも何だけど、味方の格闘機仕事しろよww眺めたり邪魔する位なら味方タンクの護衛にでも行ってる -- 名無しさん (2010-06-20 07:54:41)

う -- 名無しさん (2010-10-01 16:08:38)

ガンダムでやっとできた・・・あれ、俺下手? -- ギレン (2011-07-16 21:42:21)

ジオン側で近でSランククリアしました!! -- ピング (2011-09-11 21:39:31)

意外と簡単ですね クリアできない人すみません -- ピング (2011-09-11 21:40:30)

グフほんと使えなさすぎチョーイライラする。・・・クリアできないよー -- 中尉 (2011-10-12 12:12:42)

味方のグフがガンタンクの護衛してる -- 名無しさん (2011-10-22 14:14:39)

ジオンで仲間が最初に左に行くのがウザイ レーダーちゃんに見ろよ -- 名無しさん (2012-01-02 15:32:58)

CPUが馬鹿なのはたぶん不適合者が乗ってるから、 -- 名無しさん (2012-02-20 09:29:12)

連邦だとガンダムにロングフィン、ガンキャノンにレッドバック、タンクは良い -- 名無しさん (2012-02-20 09:32:28)

アーケードモードと違ってミッションモードのCPUはあらかじめ決められたシナリオにそって動いているみたい、無視されるんじゃないかももう一人別に頑固な司令官がいる感じ -- 名無しさん (2012-02-20 09:42:45)

名前:

コメント:

投稿