

[ミッション](#)
[連邦軍ミッション](#)
[ジオン軍ミッション](#)

ミッションタイトル	激闘、市街地戦！
マップ	ニューヨーク
Lv	3
出撃カテゴリ	格近中
参加人数	1-3人
制限時間	300
ミノフスキー粒子濃度	0%
勝利条件	
演習 1	敵遠距離砲撃機の撃破
演習 2	敵拠点の破壊
演習 3	
クリアポイント	100p
ミッションボーナス	
1	
2	
3	
4	
敗北条件	自軍拠点の陥落 味方遠距離砲撃機の撃破
クリア獲得称号	
クリア獲得パイロット	
クリア獲得チャットボイス	
クリア獲得ミッション	
クリア獲得マップ	

ミッション概要

自軍拠点への攻撃を阻止し、遠距離砲撃機を援護しろ。

攻略

前半・両陣営共通(?)

格闘機、近距離機は敵遠距離機が隠れてるビルの前の階段状の建物を利用して登り、さっさと敵遠距離機に接近して格闘を叩き込んで撃破する。

問題は、中距離機で前から行っても自慢のキャノン当たらないわ格闘弱いわなので前から行くのはオススメしない、むしろ、横から行くと敵遠距離機が(初期配置で)左を向いてるのを眺められる位置がある。そこから、ひたすら適正距離を維持しつつキャノン砲なりを撃ち込み続ける。そうすれば中距離機でも楽に前半はクリア可能。

後半・両陣営共通(?)

味方遠距離機を護衛する後半に入ったら、格・近の場合は拠点攻撃力が皆無なので素直に味方遠距離機を護衛する。中距離機は遠距離機の援護をしてもいいが、状況を見て自分も敵拠点を攻撃してみても良いかもしれない、というか、状況によるのかもしれないが、後半入ったらすぐに拠点を砲撃出来る位置に移動して撃ちまくった方が圧倒的に早い、ただし、本末転倒になりかねないので、常に味方遠距離機の動向には目を配ること。

タンク破壊までは撃ちまくれば下手な格闘より早い -- 名無しさん (2009-03-30 08:47:44)

書き途中スマソ 護衛はタンク狙ってる敵を早い段階でロックして撃ちつつ接近でいけるかと。建物の影に隠れて見えない敵がいたりするのでレーダー確認してジャンプで発見すべし -- 名無しさん (2009-03-30 08:50:24)

連邦のCPUのジムとかがザクタンクを攻撃すると一度後退した筈...で、援護に行くとまた拠点攻撃し始めた筈なんだけど... -- 名無しさん (2009-03-30 20:04:41)

近でSPやるのが良いよ。タンク潰したら、すかさず味方タンク付近の輩を迎撃するべきだ、んで迎撃したら味方タンクの警護 -- ムウ (2009-03-30 20:20:28)

中は横からタンクを叩いてタンク落としたら自分で拠点を叩くといいよ -- 名無しさん (2009-03-30 23:18:59)

キャノンを3発全部叩き込んだ時のダメージはかなりのもんだぞ。きっちり当てて行けば何の苦もなくクリア出来る。 -- 名無しさん (2009-04-01 09:57:42)

今更だけどジオンの話。まあ連邦のジムキャノンも連射きくし十分。 -- 名無しさん (2009-04-01 17:12:37)

EF中の場合 ドームのある右に進路を取ってタンクに並行する位置にジャンプで登れるビルがあるのでそこに登る。そうするとロック外れず狙える。タンクをやったらそのまま海に向かい潜水艦の手前に潜って拠点攻撃であっさりS -- 名無しさん (2009-04-01 18:15:16)

中距離、タンク撃破後護衛ガン無視で拠点家でクリアできた...いいのか、これは -- 名無しさん (2009-04-02 00:21:18)
中が無理ゲー。サブのザクマシンで格闘圏内から撃てばギリギリできましたがKYなゴックが間に入って無理ゲーに -- 名無しさん (2009-04-03 22:41:31)

ジオン中でも連同様キャノンで狙える場所あるだろ？リプレイでどこに75R居るか良く探してみるんだ -- 名無しさん (2009-04-04 00:33:07)

事務キャノンで、横から狙うと言うが 何処から狙えるのが全然判らん -- 名無しさん (2009-04-06 00:33:22)
敵タンクが拠点を砲撃する地点（通称 ひな壇）の向かって右側、地面からでもジャンプすればロックオン出来るから後はご自由に。ただ、敵の護衛が邪魔してきたりするからそれには注意。 -- 名無しさん (2009-04-06 02:13:51)

近はザクマシンガンでタンクをビルからおとしました -- kizuna (2009-04-06 10:42:07)

中は高速道路からねらったらできた -- kizuna (2009-04-06 10:46:33)

中は相手タンクやった後、遠を護衛するのでは無く自分で拠点攻撃すればok。 -- 名無しさん (2009-04-07 14:22:26)
格・近時はタンクが変なトコでまごついてる時あるから砲撃地点まで行ったら共同攻撃要請で砲撃地点まで移動させてから要請撤回でやればすぐ砲撃始める。中の時は でやればいい -- 名無しさん (2009-04-08 14:38:02)

タンクをタックルした後、ダッシュで押してビルから落とす。 -- 名無しさん (2009-04-08 21:11:00)

中は意外と簡単。タンク倒した後にタンク護衛はキャノンで牽制する。タンクが拠点撃ちはじめたら少し手伝う。敵の数が少なければタンクを自機 -- マクダウェル (2009-04-09 07:47:05)

自機を盾にしてでも守る(撃破されない程度に)。私はそれでクリアした> -- マクダウェル (2009-04-09 07:48:28)
とにかくビルから叩き落とせばこっちのもの。後は味方呼ぶなりしておいしくいただきちゃってください。 -- ををを (2009-04-09 23:59:33)

中は一番簡単だって。真横のビルに登るか高速道路からキャノンでタンクを狙い撃ち。落としたら即海に向かい護衛せずに単独で拠点破壊すれば良い -- 名無しさん (2009-04-11 17:08:42)

やっと中攻略。 -- 名無しさん (2009-04-12 00:51:55)

タンク撃破は真正面からではなく正面から見て左に位置する小ビルに上がって攻略。援護せず単独は味方がカスなのであまりおすすめしない。とりあえずタンクについていって護衛しつつ拠点到砲撃すると良い感じ -- 名無しさん (2009-04-12 00:53:59)
でもベリーハードだったら、見方引き連れてタンク落としにかかる 敵がプレイヤーに集中砲火 耐えられずアボン 向かってる間に拠点破壊、というのがほとんど。レベル上がったら無理ゲーだろこれ!!

・・・長文スマソ -- ををを (2009-04-12 14:03:16)

格、近は敵タンクのいるビルに直接向かう。前からでは登れないので自拠点側の階段ビルを使う。裏からは登らない。中は、右斜めで敵タンクに向かい、地面くぼみを超えて敵タンクビルの右に一段しか登れないビルに登り、左を向き敵タンクを狙う。長文すみません。 -- Jb (2009-04-16 13:06:09)

文はジオン側のみ前編攻め巻例です。すみません。 -- Jb (2009-04-16 13:40:12)

中はビルに上ってひたすら遠にパンチ、護衛を味方の遠以外を自分につけ味方の遠にまわりつくやつをパンチで黙らせる、、、これでいけたが -- ff (2009-04-19 16:53:28)

格近は敵タンクを潰してから味方タンクに近づく奴を薙ぎ倒せばいける。中はスタート地点から全速で直進して、高速道路に駆け上がって右向いて調整すれば敵タンク潰せる。防衛線死守に比べればまだ楽。 -- 名無しさん (2009-04-22 23:20:53)

中の射程ギリギリくらいにいたらなぜか敵が一発も撃たない。ジャンプでロックした後一方的に撃ち殺せた。なんなんだ -- 名無しさん (2009-04-30 22:24:45)

有効射程じゃないから -- 名無しさん (2009-04-30 22:30:53)

言葉足りなかった。ビルの上の敵タンクがっす。なんかジャンプ繰り返してるだけになってた。 -- 名無しさん (2009-05-03 00:45:52)

中距離はタンクビルの間からキャノン打ったらあたる時がある。それで隠れて当たなくなったら後ろまわってパンチしてビルから落とす！あとはゴックと一緒に倒す。そのあとなんですよ・・・援護してもジムトリオしつこいしタンクは拠点無視してザクタンクねらうし・・・ -- 名無しさん (2009-06-06 08:21:32)

これってタンクをビルから落とせるかが勝利の鍵となるミッションなのか? -- 名無しさん (2009-06-06 20:46:30)

落とさなかったら無理やり拠点おとされる。 -- 名無しさん (2009-06-06 21:18:03)

後 ザクマシンガンで敵を怯ますと楽です -- 名無しさん (2009-06-06 21:54:14)

中だと相手遠距離の陣取るビル左下のビルから砲撃しまくれば遠距離破壊できましたよ。 -- 名無しさん (2009-06-08 17:56:53)

マシンガンや格闘でタイミングよく攻撃すると -- 名無しさん (2009-06-15 18:38:37)

敵タンクが撃つ前に怯ませられる。タンク以外の敵は無視して撃破した後、味方タンクの侵攻ルート上に向かってくる敵をダウンさせまくる...感じ。スマソ -- 名無しさん (2009-06-15 18:52:49)

このステージに限らないが、多対多の状況で敵機AにCPUが向かったのを目視してから敵機Bに連撃叩き込もうとすると、A

を放置してBへの連撃にマシ重ねやがる -- 名無しさん (2009-06-19 16:06:18)

あるある

それどころか無理矢理タックル重ねてきた拳句当たらずにマシで潰されて孤立させられた時はもうね -- 名無しさん (2009-06-19 22:20:08)

ノーマルで中ならタンクの護衛無視できるな。自分で撃ったほうが早かった。 -- ジオン兵 (2009-06-24 01:52:15)

中はもう敵タンクを殴ろう。ダウンしてもすぐに砲撃に移ろうとするから殴り放題。 -- 名無しさん (2009-06-25 15:22:09)

このミッションやってて思ったが、敵タンクが発砲する位置はいつも固定されてる気がするんですよ。つまり、自機でそのタンクを発砲ポイントに立ち止まれないようにしながら格闘を入れれば、比較的楽に敵を撃破できると思うんですよ。私の思い違いだったら申し訳ない、だが、私はそのタンクの砲撃している位置を抑えながら攻撃したら、拠点の損害を抑えられたので・・・

(まあ、運がよかっただけだと言われたらそれまでなのですが・・・) -- 名無しさん (2009-08-07 23:35:38)

他のミッションでもそうなんだが、ジオンのCPUって連邦に比べて頭悪い気がする。連邦のときは楽な印象があるのにジオンだときついな。なんで皆散歩いってしまうんだ。そこには誰もいないのに -- 名無しさん (2009-08-15 20:30:30)

プログラマが馬鹿だからハンドのつもりに決まってるじゃん -- 名無しさん (2009-08-19 22:03:15)

ザク でのやり方をみつけました。 -- 名無しさん (2009-08-24 16:50:23)

方法。まず、ガンタンクがいるビルの まで急行 -- 名無しさん (2009-08-24 16:51:10)

そのあと -- 名無しさん (2009-08-24 16:51:25)

ガンタンクをそのビルからおとします。そうすると -- 名無しさん (2009-08-24 16:51:58)

ガンタンクがビルの段差から登ってきます。そこをザク・マシンガンで撃ちまくると落ちます。この繰り返しでガンタンク対策はOK(途中でマシンガンの弾が切れたときは手榴弾をロックオンして使ってくださいまし) -- 名無しさん (2009-08-24 16:55:09)

ありえないこと発見。ガンタンクは2回しか弾を撃ってないのにいつの間にかにゲームオーバー -- 名無しさん (2009-08-24 17:19:40)

つうか、ジオンのミッションのパイロットで、連邦と違って適正のない機体に乗ってるよね。ザクタンクにグレイブとか、連邦はトレバレットなのに。 -- 名無しさん (2009-08-25 17:40:16)

でも、ジオンの他のミッションでタンクが出て来るところはスピックスだろ -- 名無しさん (2009-08-28 20:26:00)

連邦でもジムキャノンにスティングとかありますよ -- 名無しさん (2009-08-31 15:09:02)

ありますね(笑) これってミッション21の話ですよ -- 名無しさん (2009-08-31 15:16:07)

追加ですミッション27もそうですね -- 名無しさん (2009-09-02 17:40:26)

タンクにもスティング乗ってるぞ -- 名無しさん (2009-09-15 20:08:21)

これムリゲーすぎる、タンク落とせないし、落としても味方タンク落ちる -- 名無しさん (2009-09-16 23:33:18)

金閣はタンクをビルから落とした時は上がってくるまでに護衛にタックルの一撃でも入れとくと後半戦が楽 -- 名無しさん (2009-09-17 13:04:01)

2の人物です 前半はクリアできるようになってきました、後半偏のジム×2陸戦型ジムがヤバイ・・・ -- ジムスト (2009-09-17 18:32:00)

自分もそうです。もうクリアしましたが、やっぱりタンクにグレイブはおかしいような、あ、そうそう後半編ね。どのカテゴリがクリアできないんですか？ 言って下さい -- 名無しさん (2009-09-17 20:53:39)

中です、キャノンが使いづらい・・・ -- ジムスト (2009-09-17 22:19:41)

朗報、中でクリア、お騒がせしました～ -- ジムスト (2009-09-17 22:46:02)

それは良かった。 -- プロガン (2009-09-21 16:18:42)

連邦の後半味方アオでクリアできないんだが(中) -- 名無しさん (2009-09-21 17:36:42)

同じく連邦の格と中ができない。なぜか近では奇跡的にSとれたんだが、 -- 名無しさん (2009-09-22 22:22:14)

中なら裏に行ってタンクにキャノンをぶち込めばおk、後半は拠点攻撃を手伝うか、タンクの援護をするかだな。(運が絡むが・・・) 格なら前から殴りに行けばよし(これも運ゲーなのだが・・・) まあ参考にしてくれ。 -- プロガン (2009-09-24 19:15:23)

に書いてあったのを写しただけwww -- プロガン (2009-09-27 08:20:24)

でもこの敵タンクは始まってから8秒ぐらいで攻撃を開始するんだよね -- 陸ガン命 (2009-10-03 17:58:06)

あーそうそう、俺近でsとったんだけど今、中で苦戦してるんだよね -- 陸 (2009-10-03 18:02:42)

前半か後半かどっちですか？ -- プロガン (2009-10-05 10:18:55)

後半ができません。たすけて・・・ -- 矢島生肉店 (2009-10-07 18:58:45)

そうですねー。僕もこっちの方が難易度高いと思います。 -- プロガン (2009-10-08 07:54:58)

続き。どっちの軍ですか？ -- プロガン (2009-10-08 07:55:53)

連邦中は気がつけば楽だった。前半はまっすぐZEONBASEの方向にある階段状の建物登ってひたすらタンクに砲撃。 -- 名無しさん (2009-10-29 19:07:11)

続き。後半は左端の海？ 沿いまで行くと、味方タンクを攻撃している敵MSが見えるから、ロックオンをこまめに変えながらそこに叩き込む。 -- 名無しさん (2009-10-29 19:08:05)

続き。ちなみに、前半後半とも味方が全然当てになんねえ.....。 -- 名無しさん (2009-10-29 19:08:34)

続き。連邦近&格でも同じ戦法で行けるわ。三段の建物からジャンプで突っ込む。ジオンも同じなのかな？ -- 名無しさん (2009-10-29 19:19:23)

