

設定ミスか仕様が分からないけれど、機動セッティング時にHPがAC版より+10されているので、機動1時はノーマルよりHPが高くなるみたいです。 -- (名無しさん) 2009-03-29 21:49:23

スプレーミサイルいいわぁ～

8発全弾、当たったら -- (名無しさん) 2009-04-02 15:48:07

追加

スプレー8発&ライフル最高 -- (名無しさん) 2009-04-02 15:51:04

キャノン砲AをCPUに撃った感じでは、縦方向のホーミングはかなり良さそう。横移動は苦手っぽい。 -- (名無しさん) 2009-04-06 23:00:07

ウェポン1をスプレーにしてウェポン2に変えまた1に変えるとガンキャが左手をひねります -- (名無しさん) 2009-04-07 17:20:13

キャノンB

ある意味・・・強い・・・ -- (てっしー) 2009-04-18 16:30:51

BRは威力50っぽいですが、距離による威力の減衰は無いと思います。(模擬戦陸ガンに200～400メートルで三回当てて確認しました) -- (名無しさん) 2009-04-19 19:32:39

キャノンAなら適正距離から接近されても当たることがある(180メートル付近で命中確認 -- (名無しさん) 2009-05-07 21:56:27

オーバーヒートの回復は6カウントぐらい。・・・多分 -- (名無しさん) 2009-05-16 16:23:55

B砲、よろけが無いから被せにはいいけど

それ以外に使い道がねえなあ

格闘止めれねーし、タックルには間に合わねーし... -- (名無しさん) 2009-05-21 18:09:10

ライフルのリロードそこまで長くなかったような・・・ -- (名無しさん) 2009-05-23 21:21:54

俺もビーライのリロードそこまで長くないと思うぞww

-- (名無しさん) 2009-09-10 18:49:42

徹甲弾のリロード時間を半分にしてくれwww -- (名無しさん) 2009-09-20 15:24:04

ポイントが少ない -- (g y j g t h) 2010-02-01 17:43:38

ビームライフル全然当たらないんだが、

-- (名無しさん) 2010-12-28 17:01:21

硬直狙って撃みて、ライフル使いたいなら

スプミサ、ライフルで機動5がオススメ

フル大砲が一番ポイントが取りやすい基本機動5がいい

硬直取りと爆散弾でジャンプを誘って着地を硬芯弾で撃つ

まあ、まずはマシ系で硬直を狙って撃てるよう頑張ってください -- (名無し天将) 2011-01-13 19:29:15

サブのビームライフルは、意外と340mぐらいまで届くので、

敵と間合いを取るのに使える(最大射程は確か349m) -- (大将になるのに苦労した人) 2011-03-26 21:18:33

キャノンB当たらん -- (ジム改最高) 2011-04-01 09:47:41

スプレーミサイルランチャーについて 本ゲームのスプレーミサイルランチャーとAC版のスプレーミサイルランチャーの誘導性、まったく同じような気がする。 -- (名無しさん) 2011-07-08 16:59:47